

Inhaltsverzeichnis

Vorwort

9

Teil I – Basics

1	Hello Flasher!	13
2	Grundlagen zum Verständnis	15
2.1	Was ist Flash?	15
2.2	Ein kleines Wörterbuch	16
2.3	Die Benutzeroberfläche	20
3	Jetzt geht's los! Erste Schritte	37
3.1	Zeichnen in Flash	37
3.2	Bearbeiten von Formen	43
3.3	Alles so schön bunt hier	48
3.4	Transformationen	53
3.5	Was schwarz auf weiß geschrieben steht ...	63
3.6	Wem das alles zu kompliziert ist ...	69
4	Und es bewegt sich doch!	79
4.1	Grundlagenwissen zu Animationen	79
4.2	Filmeigenschaften	81
4.3	Bild-für-Bild-Animation	84
4.4	Formtweening	86
4.5	Bewegungstweening	90
4.6	Arbeiten mit Symbolen	94
4.7	Bewegungsanimation am Pfad	105
4.8	Maskierungen	108

5	Klappe, Ruhe, Film läuft!	111
5.1	Schaltflächen	111
5.2	Der Ton macht die Musik	116
5.3	Der Film im Film – Filmsequenzsymbole	124
5.4	Szenenwechsel	128
5.5	Und Äktschn!	129

Teil II – Praxisteil

6	Let's do it!	143
6.1	Eine paar Worte vorweg ...	143
7	Texteffekte	149
7.1	Formatweining mit Text	149
7.2	Glanzeffekt	151
7.3	Text weich ausblenden	155
7.4	Vom Winde verweht...	158
7.5	Der Matrix-Effekt	161
7.6	Klassischer Scrollbalken	164
7.7	Text scrollen mit Variablen	168
7.8	Externen Text laden	172
8	Optische Effekte	177
8.1	Blendenflecke	177
8.2	Buchseiten umblättern	184
8.3	Lauflichter wie in Las Vegas	187
8.4	Taschenlampe (weiche Maske)	190
8.5	Panoramabild	194

9	Schaltflächen und Mauseffekte	207
9.1	Ein-/Ausblenden im Rollover eines Buttons	207
9.2	Eigener Mauszeiger	212
9.3	Nachzieheffekt an der Maus	216
10	Menüs	223
10.1	Animiertes Klappmenü	223
10.2	Dynamisches Menü	229
10.3	Ein Menü zum Ziehen	234
11	Filmsteuerung	239
11.1	Szenen ansteuern aus einer Filmsequenz heraus	239
11.2	Externe Filme laden	242
12	Sound	251
12.1	Musikauswahl	251
12.2	Hintergrundmusik steuern	253
12.3	Jukebox	256
12.4	Lautstärkeregler	262
13	Extras	269
13.1	Einfacher Preloader	269
13.2	Prozentualer Preloader	273
13.3	HTML-Seiten aus Flash ansteuern	279
13.4	Popup-Fenster	281
13.5	Formulare gestalten	285
13.6	Spezielle Formularfelder	293
14	Export aus Flash	299
14.1	Dateiformate	299
14.2	Kobra, übernehmen Sie! – Film-Export	301
14.3	Freeze! – Bildexporte	316
14.4	Einen eigenständigen Projektor erstellen	322

15	Flash und Director: zwei Programme, die sich ergänzen	327
15.1	Einführung	327
15.2	Flash in Director einbinden	330
16	Konzeption und Produktion	341
16.1	Gut geplant ist halb gewonnen	341
16.2	Der Verwaltungsapparat	346
16.3	Film optimieren	353
17	Für's Web veröffentlichen	361
17.1	Einen Preloader vorweg ...	361
17.2	... und dann ab in's Netz!	362
17.3	User friendly	367
18	HTML und Flash	377
18.1	HTML-Befehle	377
18.2	Flash im Frameset	380
18.3	Flash in Dreamweaver	384

Teil III – Kurzreferenz

19	Dr. Seltsam oder wie ich lernte, meine Fehler zu lieben	391
19.1	Typische Anfängerprobleme ...	391
20	Referenz	395
20.1	Befehlsübersicht HTML	395
20.2	Befehlsübersicht ActionScript	402
	Stichwortverzeichnis	409