

Ein Blick auf den Inhalt

Verlaufen

Wohnumgebung kennen lernen, sich orientieren, Adresse und Telefonnummer.
Anregung: Spaziergang im Wohngebiet; Adressenanhänger basteln.

Hainstedt

Einführung in das „Lesen“ von Plänen und Karten.
Alle Handlungsorte und die Wohnungen aller Personen sind aufzufinden.

Pauls Geburtstag

Nicht spontan auf die Straße laufen – keine Angst um den Ball.
Spiel-Tipp: Wenn der Ball auf die Straße rollt.

Spielen und Radfahren – aber wo?

Welche Spiele sind an welchen Orten (nicht) geeignet?
Wo fahren Kinder Rad? Geh- und Radwege und ihre Verkehrszeichen.
Kärtchen aus dem Bastelbogen zuordnen und einkleben.

Der Warnschrei

Gehweg-Begegnungen: richtig Ausweichen, Vorsicht und Rücksicht.
Gefahr an Ausfahrten: Sehen und (nicht) gesehen werden.

Ein Riesenschreck

Gefahr beim Überqueren zwischen parkenden Autos: nichts sehen, nicht gesehen werden.

Der Tschüss-Auto-Trick

Eine kindgerechte Methode für das Überqueren zwischen parkenden Autos.
Mit Erwachsenen: Experiment im Auto – Kind erlebt die Fahrersicht.

Pauls Schulweg

Gemeinsames Abgehen des Schulwegs: Einmündung, Druckknopfampel, Zebrastreifen und Sicherheitsblick. Anregung: Rollentausch mit dem Kind.

Der lange Bremsweg

Bremswege erleben. Mit Erwachsenen: Bremsweg mit Auto demonstrieren.
STOPP-Spiele: Kinder erleben den eigenen Bremsweg.

Ein Brief für Papa

Erster Alleingang mit unerwarteter Veränderung (Baustelle).
Selbst einen Brief an eine Bezugsperson basteln, malen, schreiben.
(Erfolgsbestätigung für „das kann ich“ und Selbstständigkeit)

Ein Bild für das Wiesel

Wiesel-Geschichte und Identifikation mit Pauls Erfolgserlebnis.

Der eiserne Erdschaufler

Wiesel-Geschichte: Gefühle verstehen, mitfühlen.

Schulkinder im Platzregen

Unaufmerksamkeit und Hast bei Regen; Sichtbarkeit durch helle Kleidung und Flexis.

Gespenster im Hausflur

Experimente (mit einer Taschenlampe) zur Sichtbarkeit von Kleidung und Flexis.

Halt Kinder! Auto

Fußgängerampel: Eile, falsches Vorbild, „Mitzieh-Effekt“, Verantwortung.

Fotos und Spiele zur Ampel

Probleme an der Fußgängerampel: Phasenwechsel Grün-Rot, Abbieger bei Grün. Aufgabe zum Einkleben, Ampelspiel und -experiment.

Der allerliebste Besuch

Kindersitze im Auto – mit Erwachsenen: Bremsexperiment im Auto.

Mit der Bahn zum Zoo

Erleben von Bahnfahrt, Bahnhof und öffentlichen Verkehrsmitteln. Welches ist das geeignete Verkehrsmittel?

Mit den Skates unterwegs

Besondere Rücksicht und Vorsicht beim Fahren mit den Skates.

Skater- und Scooter-Schule

Schutzausrüstung, Übungen für Anfänger, Bastelaufgabe.

Das Geheimnis des Wiesels

Auflösung des Wiesel-Geheimnisses und Bedeutung der Straße für Tiere im Park.

Pauls erster Schultag

Abschluss der Geschichte.