

Inhalt

Vorwort von G. B. Matthews.....	6
Philosophieren mit Fabeln	7
Philosophieren mit Kindern	8
Diskursive Zeichen	10
Präsentative Zeichen	10
Mit Kindern über Fabeln philosophieren	13
Medien und Methoden des Philosophierens mit Fabeln	14
Medium Spiel	15
Medium Text.....	15
Medium Bild	15
Medium Gespräch	16
Medium Szenische Interpretation.....	18
Medium Kreatives Schreiben	19
Medium Begriffsmolekül.....	20
Medium Internet	20
 Die Fabeln	 22
Die Gans	22
Wie der alte Löwe sich an der Zeit bereichern wollte	24
Der Fuchs und der Panther	26
Der Bock im Brunnen	28
Der Adler und die Füchsin	30
Der Fuchs und der Rabe	32
Ein Esel und ein Löwenschädel	34
Die zwei Vögel auf einem Baum	36
Das Storchenland.....	38
Die Frösche	40
Die Welle und das Ufer	42
Der Tiger, der die Elefanten um Hilfe bat	44
Der Stier und die Wildziegen	46
Die beiden Hunde	48
Vom Tiger unter den Schafen	50
Wie die Schildkröte ihren Panzer bekam	52
 Anmerkungen und Bibliographien	 54
Biographien.....	55