

# Inhalt

Vorwort von G. B. Matthews.....	6
---------------------------------	---

## Philosophieren mit Fabeln .....

Philosophieren mit Kindern .....	8
Diskursive Zeichen .....	10
Präsentative Zeichen .....	10
Mit Kindern über Fabeln philosophieren .....	13
Medien und Methoden des Philosophierens mit Fabeln .....	14
Medium Spiel .....	15
Medium Text.....	15
Medium Bild .....	15
Medium Gespräch .....	16
Medium Szenische Interpretation.....	18
Medium Kreatives Schreiben .....	19
Medium Begriffsmolekül.....	20
Medium Internet .....	20

## Die Fabeln

Die Gans .....	22
Wie der alte Löwe sich an der Zeit bereichern wollte .....	24
Der Fuchs und der Panther .....	26
Der Bock im Brunnen .....	28
Der Adler und die Füchsin .....	30
Der Fuchs und der Rabe .....	32
Ein Esel und ein Löwenschädel .....	34
Die zwei Vögel auf einem Baum .....	36
Das Storchenland .....	38
Die Frösche .....	40
Die Welle und das Ufer .....	42
Der Tiger, der die Elefanten um Hilfe bat .....	44
Der Stier und die Wildziegen .....	46
Die beiden Hunde .....	48
Vom Tiger unter den Schafen .....	50
Wie die Schildkröte ihren Panzer bekam .....	52
Anmerkungen und Bibliographien .....	54
Biographien.....	55