

Inhalt

Das sind wir.....	2
Das bin ich	3

Im Kindergarten



Wo sind die Dinge?.....	4	Vis
Silben klatschen.....	5	Spr
Was reimt sich?	6	Spr
Was gehört zusammen?.....	7	Log
Von links nach rechts: „über“	8	Graf
Welches Bild ist gleich?.....	9	Vis
Zählen und verbinden	10	Math
Was ist in Wirklichkeit größer?.....	11	Log

Auf dem Spielplatz



Was ist anders?	36	Vis
Silbenbögen malen.....	37	Spr
Was klingt am Anfang gleich?	38	Spr
Wo sind die Kinder?.....	39	Vis
Wir hüpfen: „Hopp“	40	Graf
Wie laufen die Kinder ...?	41	Vis
Zu viel oder zu wenig?	42	Math
Formen.....	43	Log

Im Wald



Was ist anders?	12	Vis
Silben klatschen.....	13	Spr
Was klingt am Anfang gleich?	14	Spr
Was ist gleich?.....	15	Vis
Von oben nach unten: „runter“.....	16	Graf
Wo wohnen die Tiere?.....	17	Vis
Würfelbilder malen.....	18	Math
Wie geht es weiter?	19	Log

Zu Hause



Wohin gehören die Dinge?	44	Log
Silbenbögen malen.....	45	Spr
der, die, das.....	46	Spr
Was passt zusammen?	47	Log
So viel Rauch!: „Schleife“	48	Graf
Wo wohnen die Kinder?.....	49	Vis
Menge, Finger, Zahl.....	50	Math
Mio und Mio backen Waffeln.....	51	Log

Rund ums Essen



Was passt zusammen?	20	Log
Silben klatschen.....	21	Spr
Was klingt am Anfang gleich?	22	Spr
Was passt nicht?.....	23	Log
Immer im Kreis: „links herum“.....	24	Graf
Wo sind die Früchte?	25	Vis
Menge, Finger, Zahl.....	26	Math
Was ist das?	27	Log

In der Schule



Was gehört nicht dazu?	52	Vis
Silbenbögen malen.....	53	Spr
Langsame Wörter – schnelle Wörter ..	54	Spr
Findest du die Verkehrszeichen?	55	Log
Das kann ich schon.....	56	Graf
Nach links oder nach rechts?	57	Vis
Menge, Punktebild, Zahl.....	58	Math
Malen nach Zahlen.....	59	Vis

Durch das Jahr



Was passt zusammen?	28	Vis
Silben klatschen.....	29	Spr
Wie heißt das neue Wort?	30	Spr
Gegensätze zuordnen	31	Log
So viele Wellen: „Schwung“	32	Graf
Welcher Schatten passt?	33	Vis
Wie viele sind es?	34	Math
Welche Farben passen?	35	Log

Würfelspiel: Im Zoo.....	60
Ausschneideblatt zu Seite 51: Mia und Mio backen Waffeln.....	61
Ausschneideblatt zu Seite 57: Nach links oder nach rechts?	63

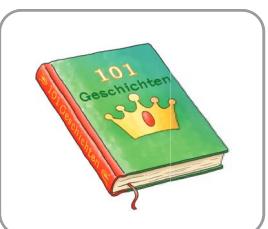
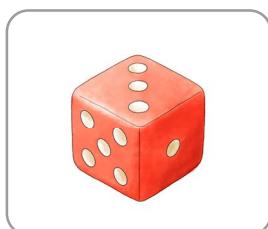
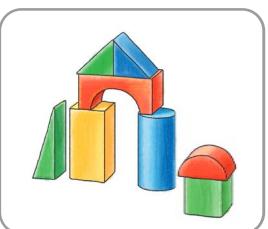
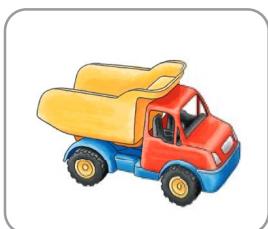
Übungsbereiche

Vis: Visuelle Wahrnehmung
Graf: Grafomotorik

Spr: Sprechen/Sprachbewusstsein/Erfahrung mit Schrift
Math: Mathematisches Verständnis

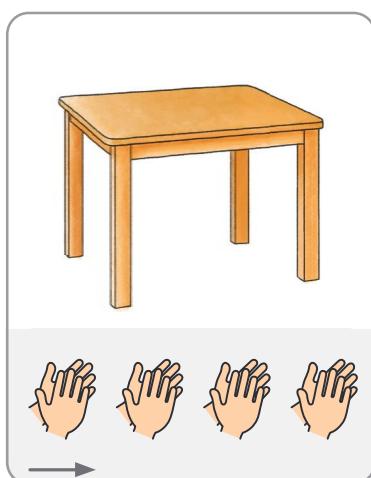
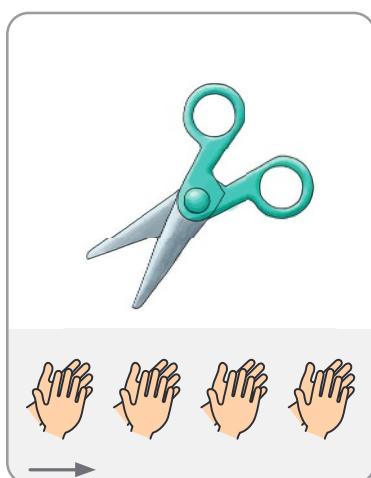
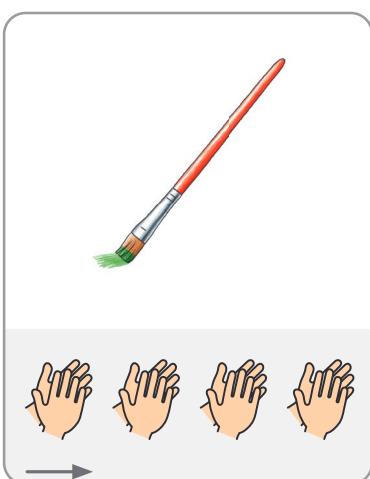
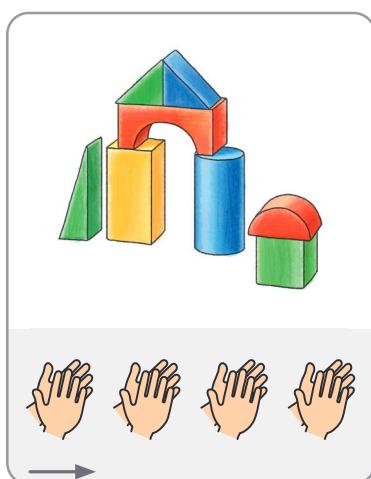
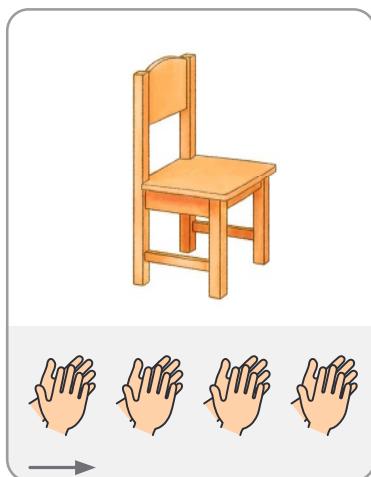
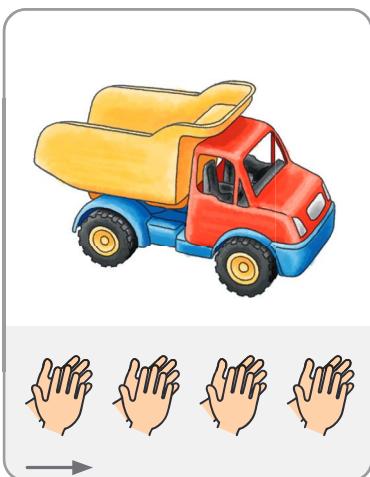
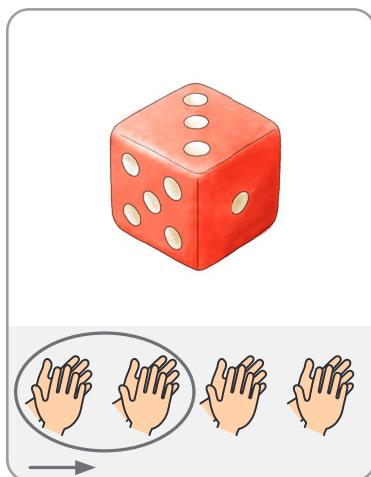
Log: Logisches Denken/Wissen

Im Kindergarten: Wo sind die Dinge?



- Zum Bild erzählen
- Bildmotive im Bild wiederfinden und einkreisen

Silben klatschen



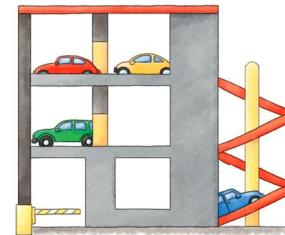
- Wörter in Silben sprechen und gleichzeitig klatschen
- Von links beginnend die entsprechende Anzahl der Klatschhände einkreisen

Was reimt sich?



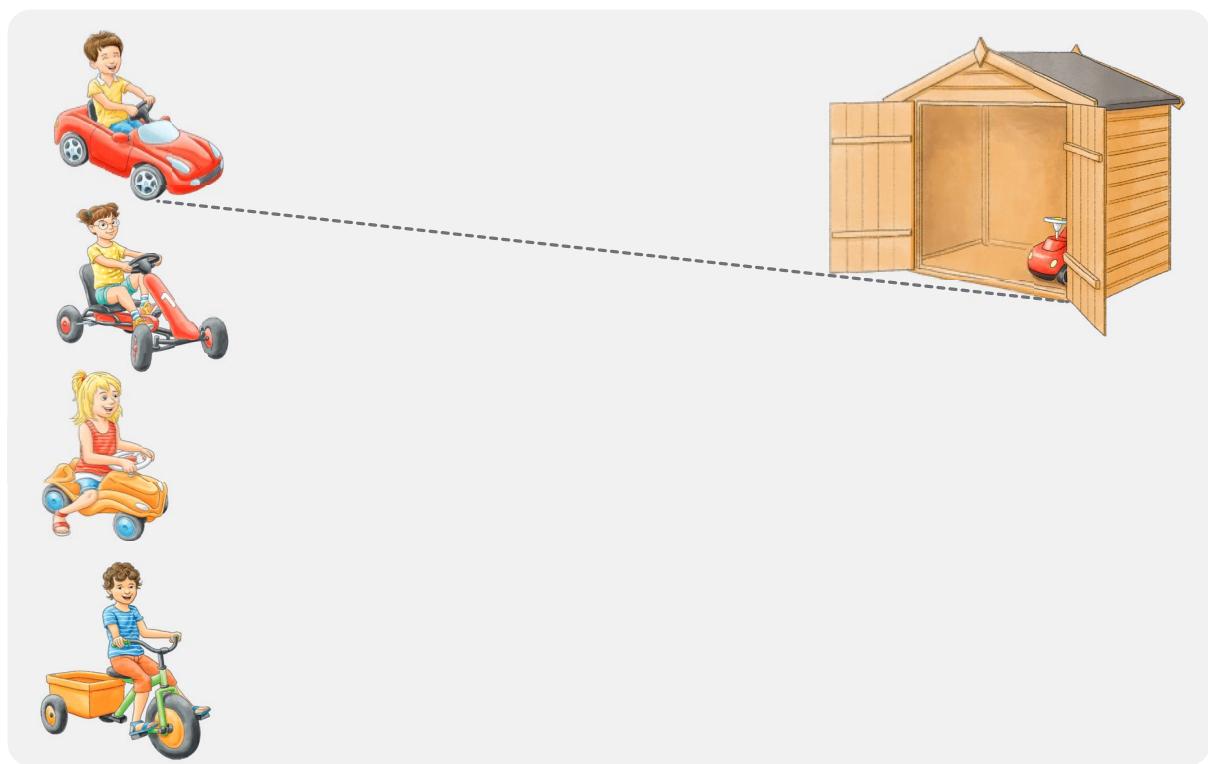
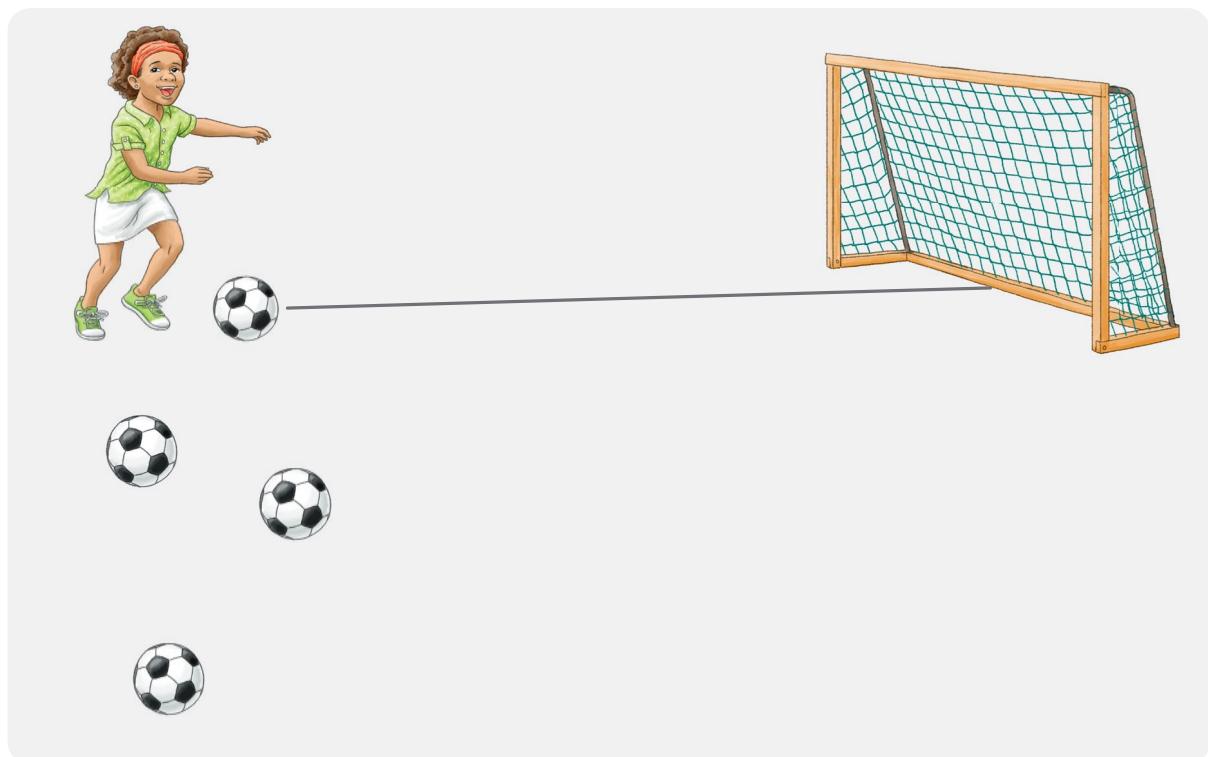
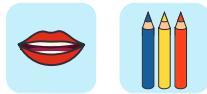
- Bilder benennen
- Reimwörter verbinden

Was gehört zusammen?



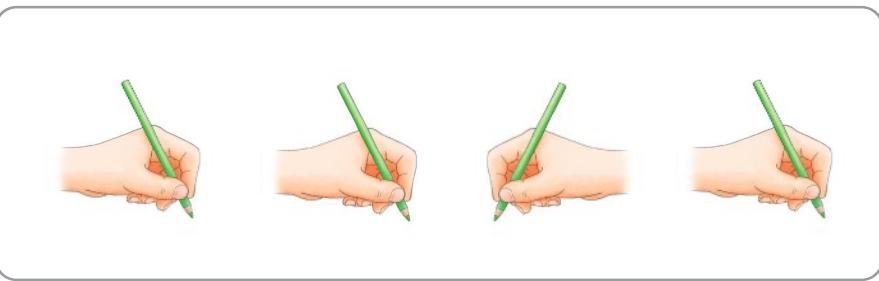
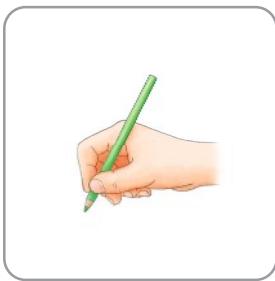
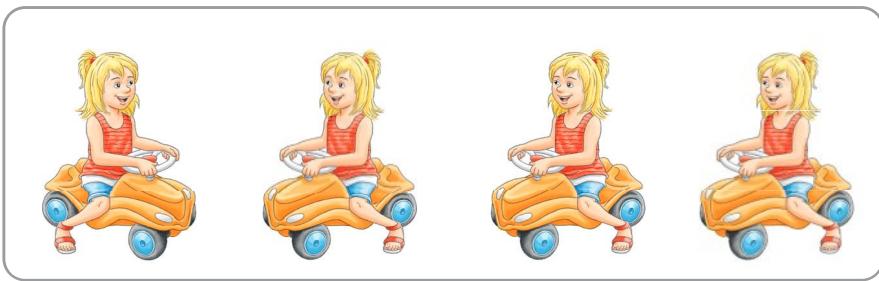
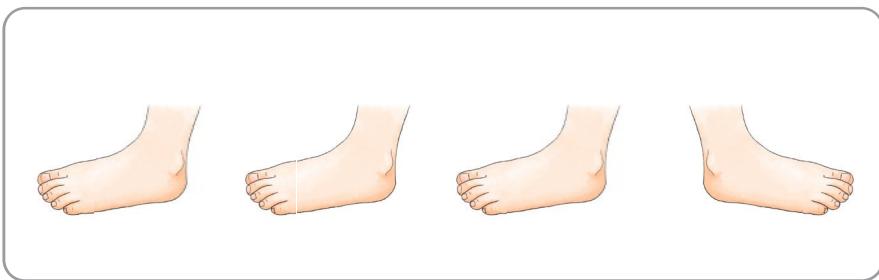
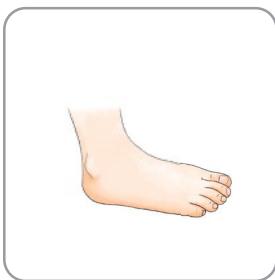
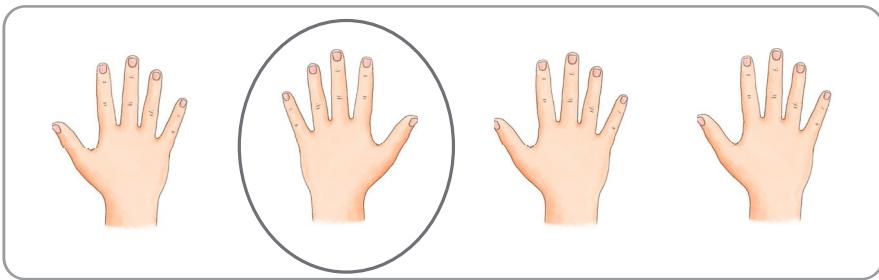
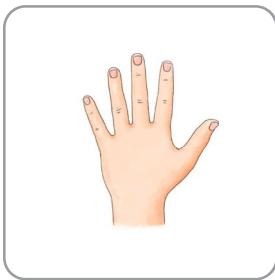
○ Bilder benennen und passende Abbildungen verbinden

Von links nach rechts: „rüber“



- Wege mit dem Zeigefinger nachfahren und gleichzeitig sprechen: „rüber“
- Wege nachfahren bzw. zeichnen und gleichzeitig sprechen: „rüber“

Welches Bild ist gleich?



- Das erste Bild mit den anderen in der Reihe vergleichen und das gleiche Bild einkreisen

Würfelspiel: Im Zoo (für 2 bis 4 Personen)



Hast du für jede bearbeitete Doppelseite einen Sticker im Spielplan eingeklebt?
Dann siehst du den Zoo auf der hinteren Umschlagseite im Heft komplett in Farbe.

Ihr braucht:

- den Spielplan
- 1 Spielfigur pro Person
- 1 Würfel



Und so wird gespielt:

- Die Spielfiguren stehen auf „Start“.
Jetzt wird reihum gewürfelt.
Wer von euch am jüngsten ist, darf beginnen.
- Würfle und fahre mit deiner Spielfigur entsprechend der gewürfelten Augenzahl.
- Bist du mit deiner Figur auf einem Tierfeld gelandet?
Sprich den Tiernamen in Silben und klatsche dazu.
Nenne die Anzahl der Silben und rücke entsprechend weiter.

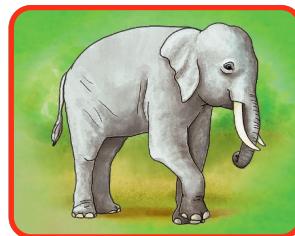


Beispiel:



Ha se

2 Felder weiter



E le fant

3 Felder weiter

- Ist die genannte Anzahl der Silben nicht richtig?
Bleibe auf dem Tierfeld stehen.
Jetzt ist die nächste Person an der Reihe.

Spielende:

Gewonnen hat, wer zuerst am „Ziel“ (Eisstand) ist.

- Spiel auf der hinteren Umschlagseite im Heft spielen:
würfeln, Tiernamen in Silben sprechen und gleichzeitig klatschen, entsprechende Anzahl an Feldern weiterrücken