

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einführung, Problemstellung und Ergebnisse</b>	<b>9</b>
1.1	Bisherige Arbeiten	10
1.2	Der Vertrag über konventionelle Streitkräfte in Europa	15
1.3	Spieltheoretische Modelle	19
1.4	Aufbau und Ergebnisse	23
<b>2</b>	<b>Attributes Sampling Modelle für zwei Klassen</b>	<b>29</b>
2.1	Quantitative Formulierung	30
2.2	Konzentration des Inspektionsaufwandes auf genau eine Klasse	35
2.3	Verteilung des Inspektionsaufwandes auf beide Klassen	45
<b>3</b>	<b>Konzentративные Attributes Sampling Modelle für beliebig viele Klassen</b>	<b>56</b>
3.1	Antwortkriterium	57
3.2	Gleichgewichtslösungen	68
<b>4</b>	<b>Distributive Attributes Sampling Modelle für beliebig viele Klassen</b>	<b>87</b>
4.1	Kuhn-Tucker-Theorem	87
4.2	Gleichgewichtslösungen	94

<b>5 Spezielle konzenttrative Variables Sampling Modelle</b>	<b>113</b>
5.1 Quantitative Formulierung	113
5.2 Erstes Modell : Schwache Streuung der Fehlalarmkosten des Inspektors	116
5.3 Zweites Modell : Starke Streuung der Fehlalarmkosten des Inspektors	126
<b>6 Spezielle abgeleitete distributive Variables Sampling Modelle</b>	<b>137</b>
6.1 Quantitative Formulierung	137
6.2 Erstes Modell : Schwache Streuung der Fehlalarmkosten des Inspektors	141
6.3 Zweites Modell : Starke Streuung der Fehlalarmkosten des Inspektors	148
<b>Literaturverzeichnis</b>	<b>155</b>