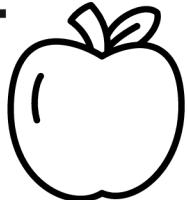
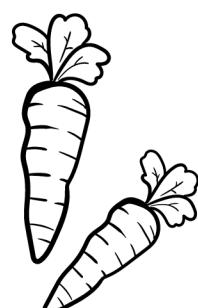
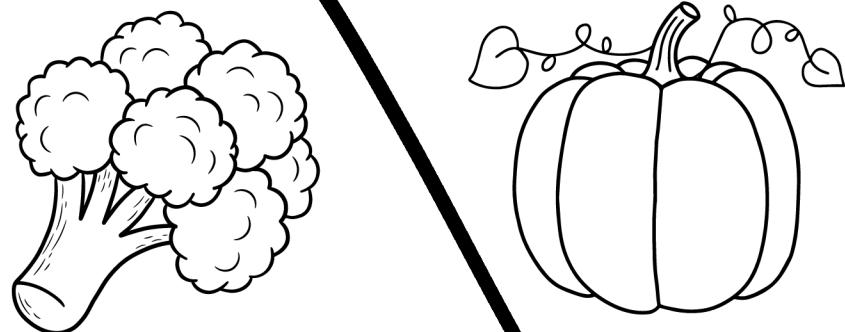
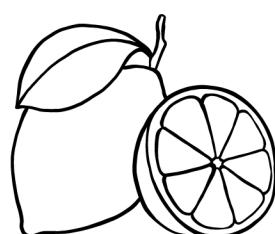
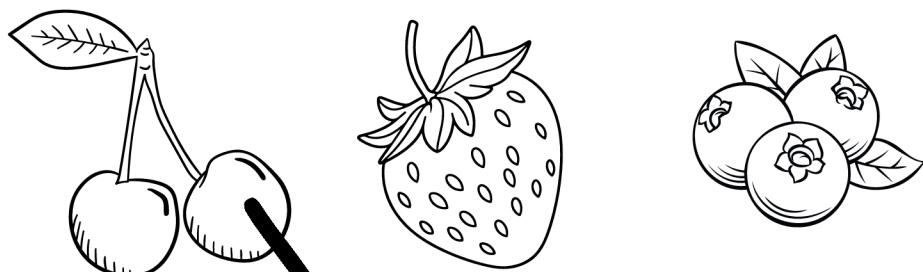
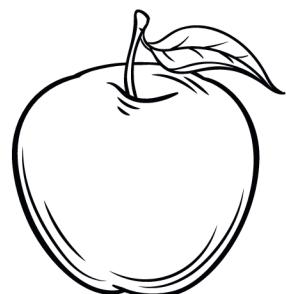
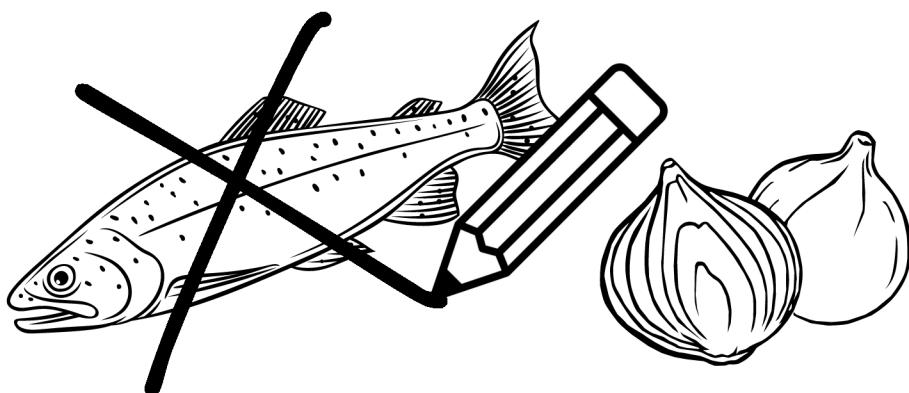


Chaos im Teerezept

STREICHE
DURCH
UND VERBINDE!

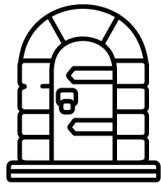


Du hast Rufus nun kennengelernt und weißt, dass er am liebsten Früchtetee trinkt. Aber oh Nein. Das Rezept für die Früchteteemischung ist ganz durcheinander geraten. Streiche durch was nicht rein gehört und verbinde alles andere mit der Tasse!

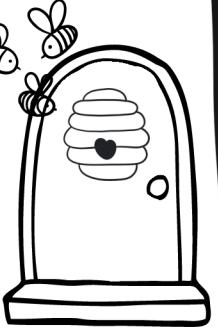
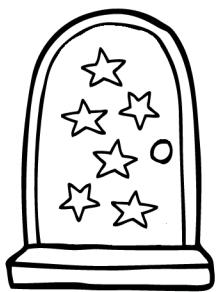
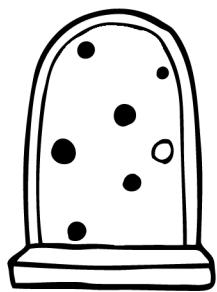
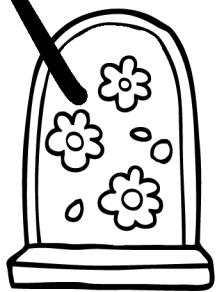
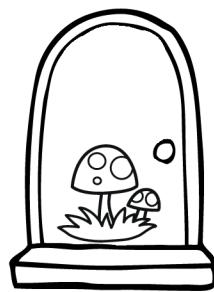
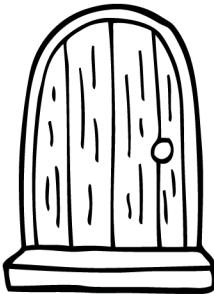


im **Wunder-** **wald**

VERBINDE DIE
WICHTEL MIT DER
RICHTIGEN TÜR.



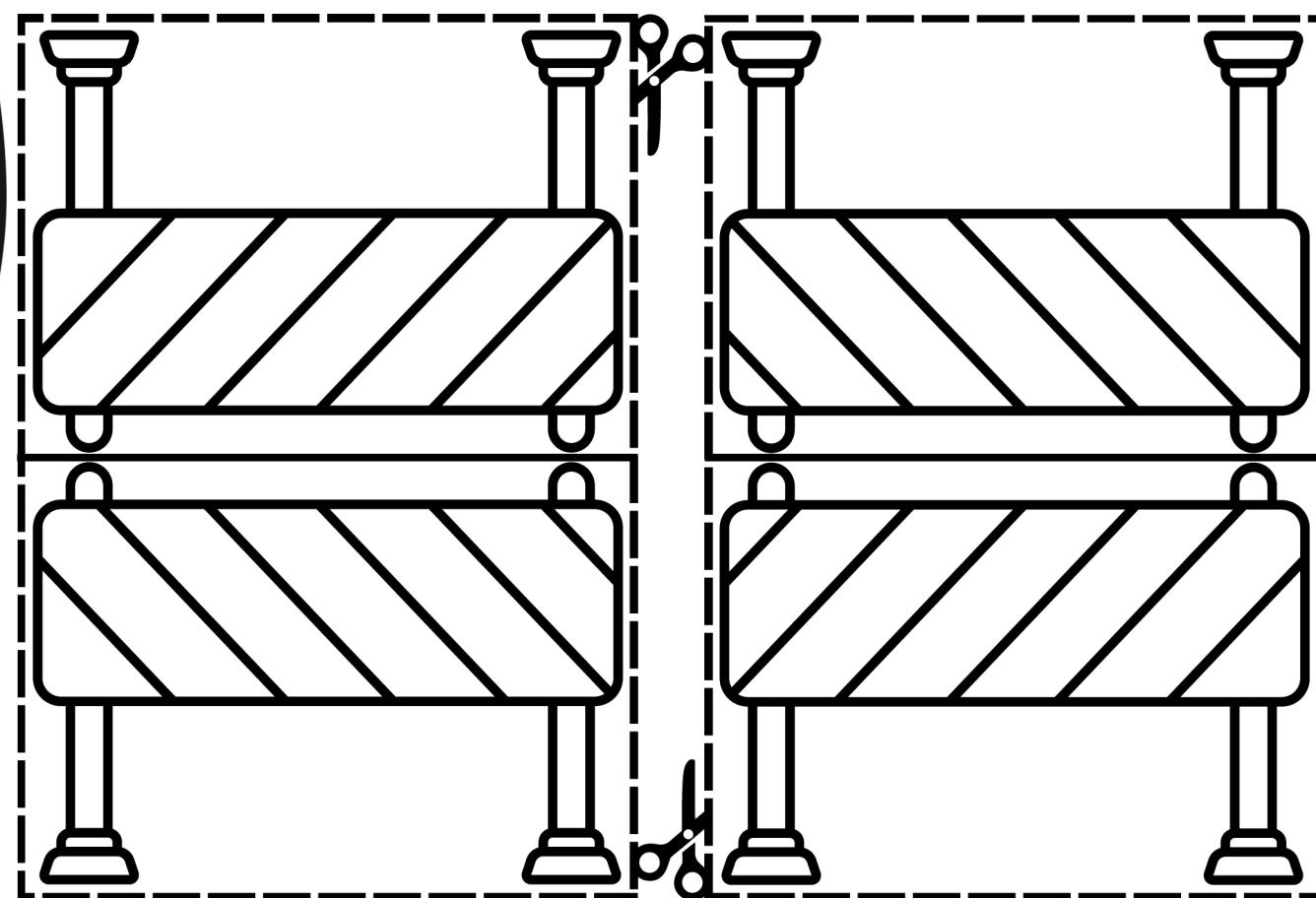
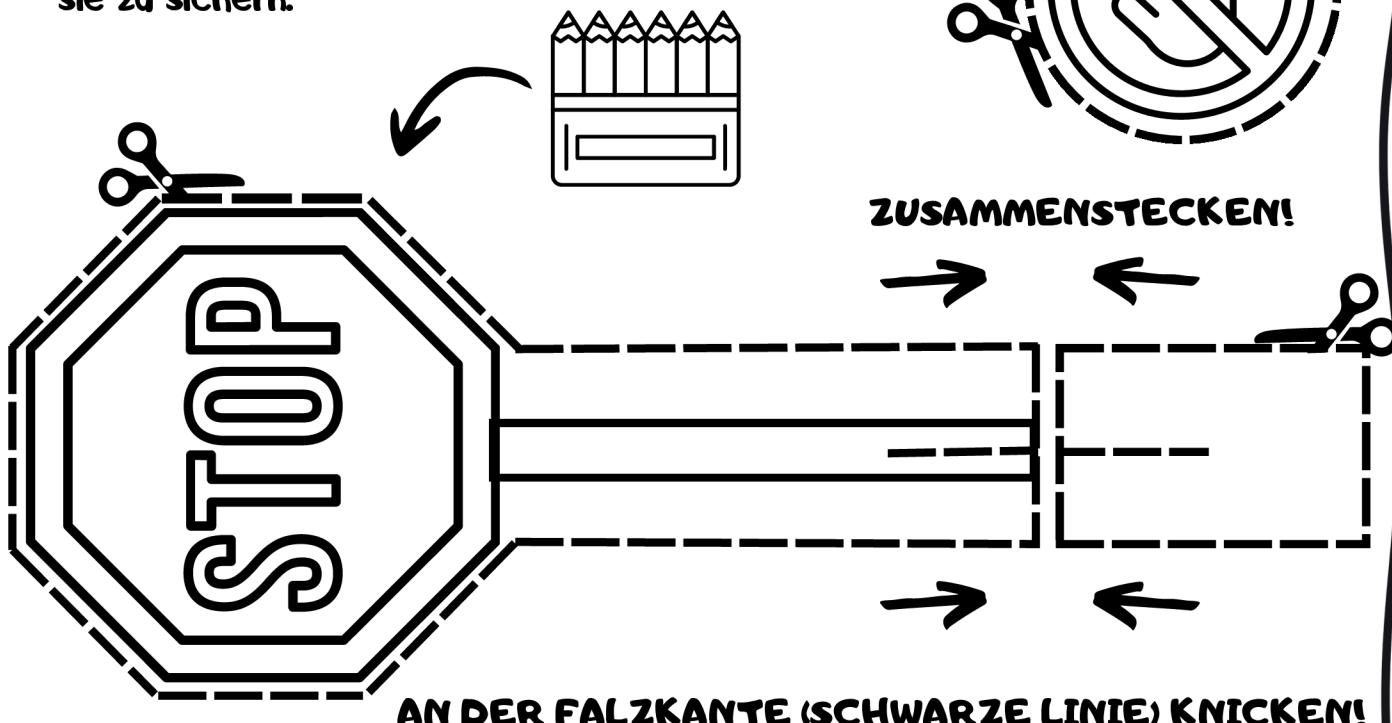
Wer wohnt wo? Was sagt dein Gespür?



Baustelle beschützen

MALE UND
SCHNEIDE
AUS!

Stelle Warnschilder an Rufus Baustelle auf, um sie zu sichern.



Rufus zaubert

**FINDE 7 FALSCHE TIERE
UND KREISE SIE EIN.**



Rufus hat Zaubern geübt und 7 Tiere in den Wald gezaubert, die hier nicht her gehören. Hilf dabei alle zu finden, damit sie wieder in ihre Heimat gezaubert werden können!



Rufus zum Ausmalen

MALE AUS UND VERZIERE
WIE DU MAGST!



Rufus Einzug

Das Würfelspiel I

EIN KOOPERATIVES
SPIEL FÜR DIE GANZE
FAMILIE!



Die Nacht hat begonnen und der Mond geht auf. Um diese Zeit arbeitet Rufus an seinem Einzug. Um Alles zu schaffen, bevor der Mond untergeht und es zu dunkel für Rufus zum Arbeiten ist, braucht er eure Hilfe. Sammelt alle Paare aus dem Memoryspiel ein, bevor der Mond wieder untergegangen ist.

WAS IHR BRAUCHT

Wichtelmemory I und 2

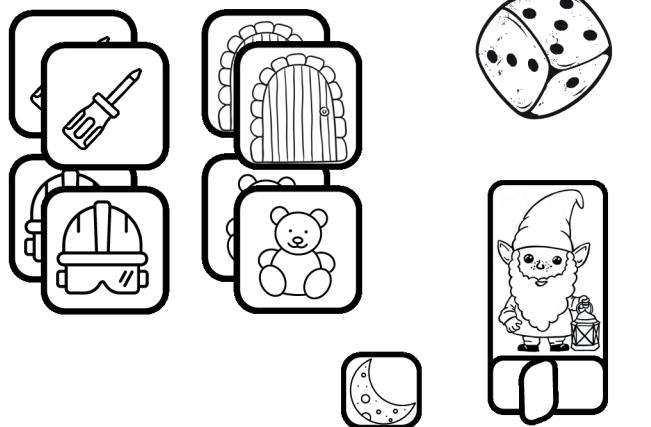
1 Würfel

1 Spielfigur (nächste Seite)

1 Mondchip (nächste Seite)

1 Mondkarte (nächste Seite)

1 Spielbrett (übernächste Seite)



VORBEREITUNG

Damit du lange Freude an deinem Wichtelspiel hast, empfehle ich alle Vorlagen auf Pappe aufzukleben (Anleitung nächste Seite). Kannst Du es jedoch kaum erwarten und möchtest gleich los spielen, dann nimm statt Rufus einfach eine kleine Figur aus deinem Spielzeug oder eine Eichel o.ä. und statt dem Mondchip kannst Du z.B. ein Steinchen nehmen.