

# Inhaltsverzeichnis

## Seite

1.	<b>Vorwort</b>	1
2.	<b>Roulette</b>	3
3.	<b>Das Verdoppelungssystem</b>	7
4.	<b>Das normale Zwei-Zahlen-System</b>	11
4.1.	Einführendes Beispiel	11
4.2.	Die Spielstrategie	15
4.3.	Beendigung einer Spielserie	22
4.4.	Modifizierte Einsatz-Regel	23
5.	<b>Weitere Systeme</b>	28
5.1.	Das allgemeine Zwei-Zahlen-System	28
5.2.	Das Mehr-Zahlen-System	32
5.3.	Das Mehr-Zahlen-System mit variabler Zahlen-Anzahl	42
5.4.	Das Mehr-Zahlen-System mit transformierter Zahlenfolge	45
5.5.	Das System ohne Zahlenfolge	48
5.6.	Gewinnvergrößerung	50
5.7.	Kombination des Mehr-Zahlen-Systems mit der üblichen Spielweise	54
6.	<b>Gewinnchancen</b>	61
6.1.	Der mathematische Wahrscheinlichkeitsbegriff	61
6.2.	Die Wahrscheinlichkeit für Gewinn und Verlust im Falle einer "einfachen Chance"	66
6.3.	Die Wahrscheinlichkeiten von Gewinnkonfigurationen	69
6.4.	Erwartungswert	76
7.	<b>Verluste</b>	78
7.1.	Maximale Verluste beim Zwei-Zahlen-System	79
7.1.1.	Der Normalfall	79
7.1.2.	Das Maximumprinzip	86
7.1.3.	Das Minimumprinzip	88
7.2.	Maximale Zwischenverluste beim Zwei-Zahlen-System	91
7.2.1.	Normalfall	91
7.2.2.	Maximumprinzip	93
7.2.3.	Minimumprinzip	94
7.3.	Durchschnittliche Verluste	96
7.4.	Minimale Verluste	100
	<b>Anhang A Authentische Roulettepermanenzen</b>	103
	<b>Anhang B Beispiele von Spielserien</b>	111
	<b>Anhang C Erklärung der Bezeichnungen</b>	137
	<b>Literatur</b>	141