

# Inhaltsverzeichnis

	Seite
<b>1. Vorwort</b>	1
<b>2. Roulette</b>	3
<b>3. Das Verdoppelungssystem</b>	7
<b>4. Das normale Zwei-Zahlen-System</b>	11
4.1. Einführendes Beispiel	11
4.2. Die Spielstrategie	15
4.3. Beendigung einer Spielserie	22
4.4. Modifizierte Einsatz-Regel	23
<b>5. Weitere Systeme</b>	28
5.1. Das allgemeine Zwei-Zahlen-System	28
5.2. Das Mehr-Zahlen-System	32
5.3. Das Mehr-Zahlen-System mit variabler Zahlen-Anzahl	42
5.4. Das Mehr-Zahlen-System mit transformierter Zahlenfolge	45
5.5. Das System ohne Zahlenfolge	48
5.6. Gewinnvergrößerung	50
5.7. Kombination des Mehr-Zahlen-Systems mit der üblichen Spielweise	54
<b>6. Gewinnchancen</b>	61
6.1. Der mathematische Wahrscheinlichkeitsbegriff	61
6.2. Die Wahrscheinlichkeit für Gewinn und Verlust im Falle einer "einfachen Chance"	66
6.3. Die Wahrscheinlichkeiten von Gewinnkonfigurationen	69
6.4. Erwartungswert	76
<b>7. Verluste</b>	78
7.1. Maximale Verluste beim Zwei-Zahlen-System	79
7.1.1. Der Normalfall	79
7.1.2. Das Maximumprinzip	86
7.1.3. Das Minimumprinzip	88
7.2. Maximale Zwischenverluste beim Zwei-Zahlen-System	91
7.2.1. Normalfall	91
7.2.2. Maximumprinzip	93
7.2.3. Minimumprinzip	94
7.3. Durchschnittliche Verluste	96
7.4. Minimale Verluste	100
<b>Anhang A Authentische Roulettepermanenzen</b>	103
<b>Anhang B Beispiele von Spielserien</b>	111
<b>Anhang C Erklärung der Bezeichnungen</b>	137
<b>Literatur</b>	141