

Hendrikje Beismeyer Peter Maffay

mit Bildern von Jeannine Tschümie

Anouk

Ich packe
meinen Koffer



arsEdition

Spielanleitung

Anzahl der Spieler und Spielerinnen: mindestens 2,
ab 5 Jahren geeignet

Vorbereitung: Die Karten einmal durchmischen und verdeckt als Stapel auf den Tisch legen.

Spielverlauf: Der oder die jüngste Spielende beginnt, sagt: »Ich packe meinen Koffer und nehme mit: ...«, zieht dann eine Karte vom Stapel und benennt den Gegenstand, der auf der Karte abgebildet ist, zum Beispiel eine Gitarre. Dann legt er/sie die Karte verdeckt auf dem Tisch ab und der/die nächste Mitspielende ist an der Reihe. Er/Sie sagt ebenfalls: »Ich packe meinen Koffer und nehme mit: eine Gitarre und ...«, dann zieht er/sie auch eine Karte und sagt den abgebildeten

Gegenstand, zum Beispiel eine Katze. Dann kommt der/die nächste Mitspielende an die Reihe usw. Alle gezogenen Karten werden umgedreht in einer Reihe abgelegt.



Spielziel: Wer einen Gegenstand falsch benannt hat, ihn nicht mehr weiß oder die Gegenstände nicht in der richtigen Reihenfolge aufgezählt hat, scheidet aus dem Spiel aus. Es gewinnt der/die Mitspielende, der/die bis zum Schluss alle Gegenstände aufzählen kann.



© 2024 arsEdition GmbH, Friedrichstraße 9, D-80801 München

Alle Rechte vorbehalten

Idee: Nach »Anouk« von Hendrikje Balsmeyer und Peter Maffay

Illustrationen: Joëlle Tourlonias

Gestaltung: Grafisches Atelier, arsEdition

Wir behalten uns die Nutzung unserer Inhalte für Text und Data

Mining im Sinne von § 44b UrhG ausdrücklich vor.

GTIN 40-14489-13496-1















