

Wendrikje Beismeyer Peter Mayr  
mit Bildern von Jeannine Tschumi

# Anouk

## Mau-Mau



arsEdition

# Spielanleitung

Anzahl der Spieler und Spielerinnen: mindestens 2,  
ab 5 Jahren geeignet

Vorbereitung: Zuerst werden alle Karten gut  
gemischt. Dann bekommen alle Mitspielenden fünf  
Karten. Die restlichen Karten bilden den Nach-  
ziehstapel. Die oberste Karte wird aufgedeckt und  
neben den Stapel gelegt.

Spielverlauf: Der oder die jüngste Spielende  
beginnt und legt eine passende Karte entweder in  
der gleichen Farbe oder mit der gleichen Zahl auf  
die aufgedeckte Karte. Kann der oder die Spielende  
keine Karte ablegen, muss er/sie eine Karte vom  
Nachziehstapel ziehen. Wenn die Karte passt, darf  
man sie sofort ablegen. Dann ist der oder die  
Nächste dran.

Spielziel: Besitzt ein Mitspieler oder eine Mitspielerin nur noch eine Karte, dann muss er/sie »Mau« sagen. Denkt er/sie nicht daran, muss er/sie eine Karte ziehen. Legt ein Mitspieler oder eine Mitspielerin seine/ihre letzte Karte ab, dann ruft er/sie »Mau-Mau« und hat gewonnen.



Sonderkarten: Zwei ziehen, Farbwechsel und Aussetzen sind die Extrakarten im Spiel und beeinflussen entsprechend den Spielverlauf.



---

© 2024 arsEdition GmbH, Friedrichstraße 9, D-80801 München  
Alle Rechte vorbehalten

Idee: Nach »Anouk« von Hendrikje Balsmeyer und Peter Maffay  
Illustrationen: Joëlle Tourlonias

Gestaltung: Grafisches Atelier, arsEdition

Wir behalten uns die Nutzung unserer Inhalte für Text und Data Mining im Sinne von § 44b UrhG ausdrücklich vor.

GTIN 40-14489-13487-9



1

1

1





2



2

2

2



3

3

3



3

3



4

4



h

h