

Inhaltsverzeichnis

1..... Layerfilter.....	7
1.15.1 Eigenschaftenfilter	8
1.15.2 Gruppenfilter	9
2..... Schriftfelder	10
2.1 SCHRITTFELD - Schriftfeld erzeugen	10
2.1.1 Schriftfeld Dateiname auf dem Zeichnungsrahmen.....	11
2.1.2 Schriftfeld Fläche einer Polylinie.....	12
2.2 Schriftfelder bearbeiten.....	13
2.2.1 Schriftfeld Fläche einer Polylinie – zusätzliches Format.....	13
2.3 SCHRITTFELDAKT - Daten aktualisieren	14
3..... Zusammengesetzte Objekte: Blöcke.....	15
3.1 Voransichtsgalerien	15
3.2 Begriffe.....	16
3.3 Verschachteln von Blöcken.....	16
3.4 BLOCK - Erstellen von „internen“ Blockdefinitionen	17
3.5 -BLOCK: Erstellen von „internen“ Blockdefinitionen	17
3.6 BLOCK - Bearbeiten der Blockbeschreibungen	18
3.7 ÜBUNG Schritt 1: Block Kinossessel in Zeichnung Kino1 definieren.....	18
3.8 BLOCKPALETTE, BLOCKPALETTESCHL - Blockpalette.....	19
3.8.1 Palette BLÖCKE - Synchronisierung.....	21
3.9 EINFÜGE - Einfügen über Blockpalette.....	22
3.10 ... KLASSISCHEINFÜG - Einfügen über Dialog	24
3.11 ... BLOCKEINFÜG - Als Block einfügen	24
3.12 ... BLOCKPALETTE - Automatische Platzierung	25
3.13 ... ADCENTER - Einfügen über DesignCenter	26
3.14 ... -EINFÜGE - Einfügen von Blöcken	27
3.15 ... -INHALTEINF - Einfügen über Befehlszeile.....	27
3.16 ... MEINFÜG - Einfügen von Blöcken mit Reihe	27
3.17 ... ÜBUNG Schritt 2: Block Kinossessel in Zeichnung Kino1 einfügen.....	28
3.18 ... Bearbeiten von Referenzen	29
3.19 ... BBEARB - Bearbeiten von Blöcken im Blockeditor	29
3.20 ... REFBEARB – Direktes Bearbeiten von Blöcken und XRefs	30
3.21 ... REFSATZ - Hinzufügen und Entfernen von Objekten.....	30
3.22 ... REFSCHLIESSEN - Änderungen speichern oder verwerfen	31
3.23 ... URSPRUNG + BLOCK - Neudefinieren von Blöcken mit Auflösen	31
3.24 ... ÜBUNG Schritt 3: Block Kinossessel in Zeichnung Kino1 ändern	32
3.25 ... Layer 0 und Eigenschaft VONBLOCK	33
3.26 ... ÜBUNG Schritt 4: Block Kinossessel in Zeichnung Kino1 ändern	33
3.27 ... ÜBUNG Schritt 5a: Block KINOSESSEL in Zeichnung KINO2 einfügen (Blockpalette).....	34
3.28 ... ÜBUNG Schritt 5b: Block KINOSESSEL in Zeichnung KINO2 einfügen (DESIGNCENTER).....	35
3.29 ... ÜBUNG Schritt 5c: Block KINOSESSEL in Zeichnung KINO2 einfügen (KLASSISCHEINFÜG KINO1)....	35
3.30 ... BEREINIG - Definitionen löschen	37
3.31 ... -BEREINIG	38
3.32 ... PURGEAECDATA - Daten bereinigen	38
3.33 ... ÜBUNG Schritt 6: Bereinigen Kino2	39
3.34 ... WBLOCK: Erstellen von „externen“ Blockdefinitionen.....	40
3.35 ... -WBLOCK: Erstellen von „externen“ Blockdefinitionen.....	40
3.36 ... Übung Schritt 7: Blockdefinition KINOSESSEL in Zeichnung KINOSESSEL.DWG schreiben	41
3.37 ... Übung Schritt 8: Zeichnung KINOSESSEL verwenden und überarbeiten.....	42
3.38 ... BASIS - Einfügepunkt setzen	44
3.39 ... OFANG BAS - Objektfang Basispunkt.....	44
3.40 ... Zusammenfassung	45
3.41 ... BKONVERT - Blockkonvertierung	46

3.42 ... BLOCKDATENOPTION (BLERSETZEN, BKONVERT)	48
3.43 ... BLERSETZEN - Block ersetzen	49
3.44 ... 1 x 1 Blöcke	51
3.45 ... Blöcke: DesignCenter und Werkzeugpaletten	53
4..... Objekte zählen und markieren	54
4.1 ANZAHL - Objekte zählen und markieren.....	54
4.2 ZÄHLERLISTE - Palette mit Anzahl von Blöcken oder Elementen.....	55
4.3 Zählerliste Info - Anzeige der Details	56
4.4 ZÄHLERVORHER - Vorheriges Objekt.....	56
4.5 ZÄHLERNÄCHST - nächstes Objekt.....	56
4.6 ZÄHLBEREICH - Zählbereich festlegen, aktivieren.....	56
4.7 ZÄHLBEREICHSCHL - Zählbereich deaktivieren.....	56
4.8 ANZWÄHLEN - Objekte wählen	57
4.9 ZÄHLERFELD - Schriftfeld einfügen	57
4.10 ... ANZAHLSCHL - Schliessen der Symbolleiste	57
4.11 ... ZÄHLERLISTE - Attributsdaten	57
4.12 ... ZÄHLERLISTE - Warnungen.....	58
4.13 ... ZÄHLTABELLE - Tabelle einfügen	59
5..... Attribute	60
5.1 ATTDEF: Erstellen von Attributen	60
5.2 -ATTDEF: Erstellen von Attributen	62
5.3 Bearbeiten von Attributdefinitionen: TEXTBEARB, Eigenschaften	63
5.4 BLOCK: Blockdefinition mit Attributen	64
5.5 Einstellung: Attributdialog anzeigen.....	65
5.6 Einfügen von Blöcken mit Attributen	65
5.7 ATTZEIG – Attributanzeige steuern	66
5.8 EATTEDIT - Attributwerte verändern	67
5.9 ATTEDIT - Attributwerte verändern.....	69
5.10 ... -ATTEDIT - Attributwerte global verändern	70
5.11 ... ATTDIRBEARB – Attributwerte bearbeiten	70
5.12 ... BATTMAN – Ändern der Attributseigenschaften.....	71
5.13 ... BBEARB - Attribute im Block-Editor hinzufügen	75
5.14 ... ATTSYNC – Synchronisierung der Attributänderungen	78
5.15 ... AUFGABEN - Übungsbeispiele	80
5.15.1 Schnittpfeil	80
5.15.2 Höhenkote	81
5.15.3 Raumwidmung.....	82
5.15.4 Attribute Schriftkopftext.....	83
5.15.5 Attribute Stücklistenzeile.....	83
6..... Datenextraktion und Datenverknüpfung.....	84
6.1 DATENEXTRAKT - Extrahieren von Geometriedaten	84
6.1.1 Übung DATENEXTRAKT Flächen von Polylinien.....	85
7..... Datenextraktion Attribute, Blöcke, Schriftfelder	90
7.1 DATENEXTRAKT - Extrahieren von Attributen	90
7.2 DATENVERKNAKT – Datenverknüpfung aktualisieren	96
7.3 DATENEXTRAKT - Extrahieren von Blockdaten	103
7.4 DATENVERKNAKT – Datenverknüpfung aktualisieren	108
7.5 Raumwidmung mit Schriftfeld definieren	109
7.5.1 Raumwidmung mit Schriftfeld verwenden	111
7.5.2 Eigenschaft Beschriftung bei RaumwidmungSchriftfeld	115
7.6 DATENEXTR - Raumwidmung Haus extrahieren.....	116
7.7 DATENVERKN - Verknüpfen von Tabellendaten	122
7.7.1 DATENVERKNAKT - Aktualisieren von verknüpften Daten.....	124
7.7.2 DATENVERKNAKT - Ändern von verknüpften Daten in AutoCAD	125
8..... Externe Referenzen.....	126
8.1 Einstellungen	126

8.1.1	Anzeige	126
8.1.2	Statuszeile Mitteilungen	126
8.1.3	Mehrere Benutzer	127
8.2	EXTERNREF – Der XRef-Manager	128
8.3	EXTERNREFSCHL	129
8.4	XREF	129
8.5	XZUORDNEN: DWG Zuordnen oder Überlagern	130
8.6	XÖFFNEN – externe Referenz öffnen	132
8.7	XRef - Relativer Pfad	133
8.8	XRef - Nicht gefundene Referenzen - Pfad	134
8.8.1	XRef – Neuen Pfad auswählen	135
8.8.2	XRef - Suchen und Ersetzen	138
8.9	XRef lösen	139
8.10 ...	XRef neuladen	139
8.11 ...	XRef entfernen	139
8.12 ...	XRef löschen	139
8.13 ...	VISRETAIN – XRef – Layerüberschreibungen	140
8.14 ...	VISRETAINMODE	142
8.15 ...	XREFOVERRIDE	142
8.16 ...	XREFLAYER	143
8.17 ...	Bearbeiten externer Referenzen	144
8.18 ...	REFBEARB: Referenz direkt bearbeiten	144
8.19 ...	XZUSCHNEIDEN - Zuschneiden von XRefs	145
8.20 ...	XCLIPFRAME - Zuschneide-Umgrenzung anzeigen und ausblenden	146
8.21 ...	FRAME - Alle Rahmen ein, aus, plotten	146
8.22 ...	CLIPIT - Zuschneiden	147
8.23 ...	Binden von XRefs	148
8.24 ...	XBINDEN, -XBINDEN - Binden von XRef-Teilen	149
8.25 ...	Ändern des XRef-Pfadtyp	150
8.26 ...	Ändern des XRef-Zuordnungstyps	151
8.27 ...	Ändern von XRef-Pfaden: Projekte	151
8.28 ...	REDIR, REDIRMODE - Ändern von XRef-Pfaden	152
8.29 ...	Leistungserhöhung bei externen Referenzen	153
9.....	Dynamische Blöcke	154
9.1	BBEARB - der Blockeditor	155
9.1.1	BTESTBLOCK - Blöcke testen	155
9.1.2	BEEINST - Blockeditor-Einstellungen	156
9.1.3	BKONSTRUKTION - Hilfskonstruktion im Blockeditor	156
9.2	Geometrische Abhängigkeiten bei dynamischen Blöcken	157
9.2.1	BAPARAMETER - Parameterabhängigkeiten	158
9.2.2	PARAMETER - Der Parameter-Manager	158
9.2.3	BCONSTATUSMODE - Abhängigkeitsstatus anzeigen	158
9.2.4	BAKTIONSLEISTE - Aktionssymbole anzeigen	159
9.3	Definition durch Parameter und Aktion	160
9.3.1	BPARAMETER - Parameter: was soll sich ändern	160
9.3.2	BAKTIONTOOL - Aktion: welcher Befehl führt die Änderung aus	161
9.3.3	Parametersatz = Parameter + Aktion	162
9.4	Dynamische Blöcke – Parameter Punkt als Einfügepunkt	163
9.5	Dynamische Blöcke – Parameter Basispunkt	164
9.6	Dynamische Blöcke – Verschieben	165
9.7	Dynamische Blöcke – Strecken	166
9.7.1	Strecken ohne Beschränkung	166
9.7.2	Strecken mit Inkrement	167
9.7.3	Strecken mit Liste	168
9.8	Dynamische Blöcke – Strecken Formatrahmen	169
9.9	Dynamische Blöcke – Strecken beidseitig	170

9.10 ... Dynamische Blöcke – Strecken Halb.....	171
9.11 ... Dynamische Blöcke – Skalieren	172
9.11.1 Skalieren mit Standardpunkt.....	172
9.11.2 Skalieren mit eigenem Basispunkt.....	173
9.12 ... Dynamische Blöcke – Polares Strecken.....	174
9.13 ... Dynamische Blöcke – Drehen	175
9.14 ... Dynamische Blöcke – Ausrichten	176
9.15 ... Dynamische Blöcke – Sichtbarkeit	177
9.15.1 Sichtbarkeit – Formatrahmen	177
9.15.2 Sichtbarkeit – Armatur	178
9.16 ... Dynamische Blöcke – Spiegeln	179
9.16.1 Spiegeln – Türsymbol	179
9.16.2 Spiegeln – Armatur	180
9.17 ... Dynamische Blöcke – Anordnen (Fliesenreihe).....	181
9.18 ... Dynamische Blöcke – Anordnen + Strecken (Tisch mit Sessel).....	182
9.19 ... Dynamische Blöcke – Abrufaktion Tischgröße	184
9.20 ... Dynamische Blöcke – Abrufaktion Formatrahmen (auf Normgrößen strecken)	185
9.21 ... Dynamische Blöcke – Zurücksetzen.....	186
9.22 ... Die Blockeigenschaftentabelle.....	187
10..... Werkzeugpaletten	190
10.1 ... Werkzeugpaletten mit Blöcken	190
10.1.1 DesignCenter: Werkzeugpalette aus Ordner mit Zeichnungen	192
10.1.2 DesignCenter: Werkzeugpalette aus Blöcken einer Zeichnung (Bibliothek) erstellen.....	193
10.1.3 Block in Palette ziehen	193
10.2 ... Anpassen der Werkzeugpaletten.....	194
10.3 ... Anpassen der Werkzeugeigenschaften	195
10.4 ... Werkzeugpalette mit Befehlen.....	196
11..... Index.....	197