

Dein Monstikon

Ehrlichito



Kraft:

Ehrlichkeit

Einschätzung: Wann warst

du besonders ehrlich?

Was ist damals passiert?

Kameradon



Kraft:

Freundschaft

Überlege: Was ist dir

in einer Freundschaft

besonders wichtig?

Umsichtilon



Kraft:

Umsichtigkeit

Überlege: In welchen

Situationen ist Umsichtigkeit besondes wichtig?

Offenherz



Kraft:

Offenheit

Rede mit deinen Eltern:

Können sie gut über ihre Gefühle und Gedanken sprechen? Wie ist es mit dir?

Lässlie



Kraft:

Verlässlichkeit

Rede mit deinen Eltern:

Was bedeutet für sie Verlässlichkeit?

Rücksicharo



Kraft:

Rücksichtnahme

Rede mit einem Freund:

Warum ist es wichtig, Rücksicht auf andere zu nehmen?

Fleißnik



Kraft:

Fleiß

Einschätzung: Welche

Note würdest du dir

in Fleiß geben?

Ordnunga



Kraft:

Ordnung

Einschätzung: Ist dir

Ordnung wichtig?

Warum? Warum nicht?

Gereon



Kraft:

Gerechtigkeit

Überlege: Hast du dich

schon einmal ungerecht

behandelt gefühlt?

Hilfmir



Kraft:

Hilfsbereitschaft

Überlege: Wann hast

du das letzte Mal jemandem geholfen?

Freudschnabel



Kraft:

Freundlichkeit

Experiment: Lächle eine Person freundlich an.

Was passiert?

Verständikor



Kraft:

Verständnis

Überlege: Verständnis für

andere zu haben, ist sehr schwierig. Warum?

Veranturian



Kraft:

Verantwortung

Überlege: Für welche Aufgaben hast du Verantwortung übernommen?

Mutana



Kraft:

Mut

Überlege: Warst du schon einmal mutig? Wie hast du dich danach gefühlt?

Tolererro



Kraft:

Toleranz

Überlege: Wann musst du tolerant sein?

Respeko



Kraft:

Respekt

Rede mit einem Freund:

Vor welchen Menschen habt ihr Respekt? Warum ist das so?

Fürandera



Kraft:

Einsetzen für andere

Überlege: Hast du dich schon einmal für andere eingesetzt? Oder jemand für dich?

Höflian



Kraft:

Höflichkeit

Experiment: Sei heute besonders höflich. Was gehört alles dazu?

Mitfühlia



Kraft:

Mitgefühl

Rede mit deinen Eltern: Wenn es euch nicht gut geht – was können andere tun, damit es euch besser geht?

Dankbär



Kraft:

Dankbarkeit

Experiment zu zweit: Sagt euch eine Woche lang jeden Tag, wofür ihr heute dankbar seid.

Zielstreberhard



Kraft:

Zielstrebigkeit

Überlege: Welche Ziele hast du? Was tust dafür, um sie zu erreichen?

Teamon

 **Kraft:**
Teamgeist

Einschätzung: Wie gut kannst du in einem Team arbeiten?

Helferich

 **Kraft:**
Hilfsbereitschaft

Rede mit deinen Eltern:
Wobei kannst du helfen?

Vertraugustin

 **Kraft:**
Vertrauen

Überlege: Wem vertraust du und warum?

Lobodur

 **Kraft:**
Wertschätzung

Überlege: Kannst du dich an ein besonders schönes Lob erinnern, das du bekommen hast?

Frändli

 **Kraft:**
Freundschaft

Überlege: Wie kannst du selbst ein guter Freund oder eine gute Freundin sein?

Verlassos

 **Kraft:**
Verlässlichkeit

Überlege: Worauf kannst du dich bei deinen Eltern oder Freunden verlassen?

Disziplini

 **Kraft:**
Disziplin

Experiment: Nimm dir etwas vor, was du jeden Tag machen möchtest. Zum Beispiel: Fünf Liegestütze. Versuche, die Aufgabe eine Woche durchzuhalten.

Lobodar

 **Kraft:**
Wertschätzung

Rede mit deinen Eltern:
Würden sie sich manchmal ein Lob von dir wünschen?
Wenn ja, wofür?

Respecky

 **Kraft:**
Respekt

Überlege: Was bedeutet für dich der Begriff „Respekt“?

Fairnessa

 **Kraft:**
Fairness

Überlege: Den Begriff „fair“ gibt es häufig im Sport. Was bedeutet er dort?

Verstehdir

 **Kraft:**
Verständnis

Überlege: Hast du manchmal das Gefühl, dass dich jemand nicht versteht? Was könntest du tun, damit sich das ändert?

Empatrik

 **Kraft:**
Einfühlungsvermögen

Experiment zu zweit: Einer stellt ein Gefühl mit einem Gesichtsausdruck dar. Der andere errät das Gefühl.

Lobodir

 **Kraft:**
Wertschätzung

Überlege: Wann hast du zuletzt eine andere Person gelobt? Warum hast du gelobt?

Selbstkon-Troll

 **Kraft:**
Selbstbeherrschung

Rede mit deinen Eltern:
Welche Tricks gibt es, um seinen Ärger in den Griff zu bekommen?

Loboder

 **Kraft:**
Wertschätzung

Experiment:
Versuche, heute drei Personen zu loben, wenn sie etwas besonders gut machen.

Gesammelte Symbole:

Die Symbole findest du auf den Monsterkarten.

(bitte einzeichnen)

Hinweis: Hast du 8 gleiche Symbole oder 15 unterschiedliche Symbole gesammelt, kannst du zu deiner Lehrkraft gehen.