

AB 10
JAHREN

DUDEN



DIE SUPERDICKEN KREUZ- WORT- RÄTSEL- KNACKER



WORTSCHATZSPIELE
ZUM TÜFFELN
UND KNOBELN



Band **7**

DIE SUPERDICKEN
KREUZ-
WORT-
RÄTSEL-
KNACKER



WORTSCHATZSPIELE ZUM TÜFTELN UND KNOBELN

Dudenverlag
Berlin

Hallo Rätselfan,

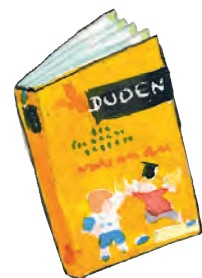
willst du auch Kreuzworträtsel-Profi werden? Dann haben wir in diesem Heft genau die richtigen, superkniffligen Rätsel für dich.

Ein paar Dinge solltest du dabei beachten:

1. Teilweise tauchen Abkürzungen in den Rätseln auf, z. B. „engl.“ für „englisch“ oder „ugs.“ für „umgangssprachlich. Die meisten davon kannst du dir vermutlich herleiten.
2. Umlaute werden mit zwei Buchstaben geschrieben, d. h. „ä“ wird zu „ae“, „ü“ zu „ue“ und so weiter.
3. Falls du beim Knacken der Rätsel etwas Hilfe benötigst, haben wir dir dort, wo es möglich war, im unteren Teil der Seite die Lösungswörter aufgelistet.
4. Lies die Einführungstexte und Überschriften genau! Manchmal verbergen sich dort Hinweise für die Lösungswörter.
5. Für den Fall, dass du ein Wort nicht kennst, findest du im Anhang ein kleines Lexikon. Dort werden die Wörter mit einem Sternchen* erklärt.

Deine Eltern finden es bestimmt ziemlich gut, dass du dich mit unseren Rätseln beschäftigst. Du trainierst dadurch nämlich deinen Wortschatz und deine Rechtschreibung.

Viel Spaß beim Knobeln!



Im Mittelalter



Spaßmacher im Mittelalter

Abk.:
Rech-
nung

(Meh
zahl)

Abk.:
Amateur
Football
Alliance

Das Frauengemach einer mittelalterlichen Burg heißt ...

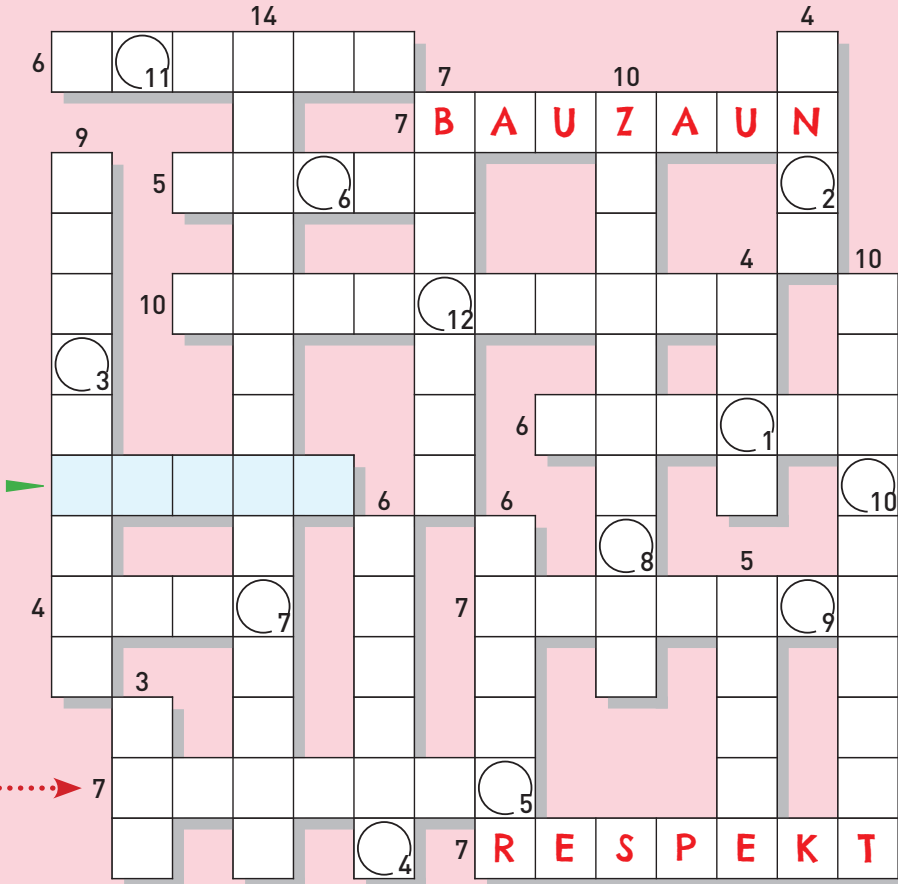
1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

AENDERN	AU	EL	KONTRA	OPEN	SALAMI
AFA	BANGEN	ENGEL	LAN	PAUSE	SC
ANBEI	BANK	GAS	MAEHNE	REH	SCHEREN
ANHEBEN	BRIEFE	HEISS	MELONE	RG	SNAKE
ARENA	DOSEN	IN	METER	RI	TASSEN
ARTIG	EBBE	KANNEN	NARR	ROBBE	TEN
AST	EDEN	KINN	NIERE	ROSA	TIPI
ASTR	EID	KNIE	OBEN	SAEEN	

Wahrhaftig ritterlich

Trage die Wörter der Liste vollständig in das Gitter ein. Eine Lösung kannst du anhand der Frage in dem gelben Kästchen herausfinden.

Aus den Buchstaben der Zahlenfelder ergibt sich das Lösungswort.



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

● Anzahl der Buchstaben:

3 Buchstaben: UFO

4 Buchstaben: KNIE – NARR – PASS

5 Buchstaben: ALLEE – ARTUS – STREU

6 Buchstaben: HEIRAT – KARREN – REITER – WUERDE

7 Buchstaben: BAUZAUN – BURGHOF – ECKZAHN – FANFARE – RESPEKT

9 Buchstaben: WETTKAMPF

10 Buchstaben: EDELKNECHT* – WEHRGRABEN – ZUGBRUECKE

14 Buchstaben: RITERRUESTUNG

Gesucht wird ein König aus der britischen Sagenwelt. Der Zauberer Merlin schmiedete ihm das Schwert Excalibur*. Seine Gefährten waren unter anderem Lancelot und Gawain.

Auf zum Turnier

In diesem Buchstabensalat befinden sich 15 Begriffe.
Sie können waagrecht, senkrecht und diagonal versteckt sein.

U	I	J	N	B	S	U	V	J	H	B	U
E	R	Q	O	Y	D	T	E	K	G	G	I
A	D	I	P	N	U	X	R	A	A	U	T
B	U	E	N	N	G	V	L	T	U	D	I
S	S	S	L	G	I	L	I	A	K	H	V
B	B	C	B	M	R	A	E	P	L	F	R
H	H	E	H	I	A	E	S	U	E	E	P
H	E	H	R	M	L	N	I	L	R	S	P
S	B	R	H	G	I	D	N	T	H	T	H
C	A	U	A	O	F	E	U	J	E	U	G
I	N	K	R	L	F	R	D	N	J	N	X
W	K	N	N	G	D	E	I	E	G	G	H
E	E	D	I	J	H	I	C	E	G	F	P
P	T	G	S	N	H	E	K	L	D	U	K
U	T	M	C	C	P	N	R	A	A	W	A
Y	G	N	H	C	O	Q	D	R	A	F	R

Wortliste

AUSBILDUNG
BANKETT
BERGFRIED*
BURGHERR
EDELMANN
FESTUNG
GAUKLER
HARNISCH*
HERALDIK*
JONGLEUR
KATAPULT*
LAENDEREIEN
RINGREITEN*
SCHMIEDE
VERLIES



Buchstabensalat

Die Buchstaben der Lösungswörter sind bereits vorgegeben. Um sie richtig in das Rätselgitter schreiben zu können, musst du die Buchstaben solange hin und her tauschen, bis sie sinnvolle Wörter ergeben.

UAKN	▼	TNI NES	KKCE	▼	ORAPE	▼	ME	FREI
▶L	A	N	Z	E	EPR NEAN RDR	▶	▼	▼
LAZEN			MREEC	▶	▼			
IN	▶							
▶							PNGAE	
EURS MKI	KELU		LDEA	FAPN	▶		▼	
LEANR	▶		▼			IAM		GEN
▶				GARE	▶	▼		▼
NUDM		NME XAE	▶					
ELE	▶			INGD	▶			

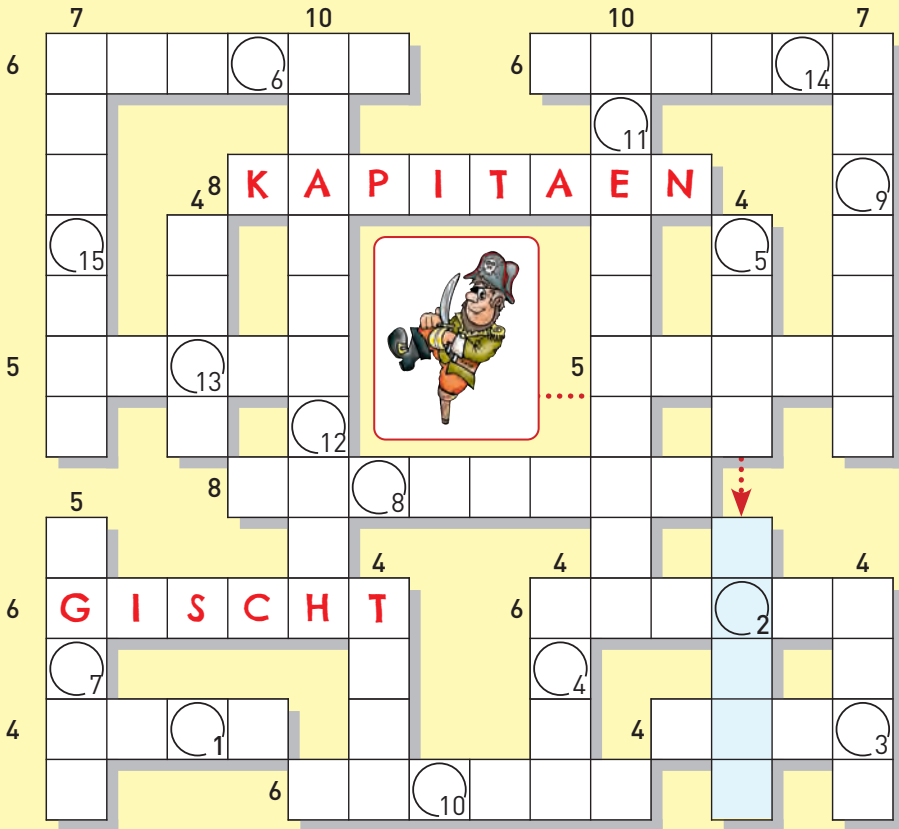
Kreuzwortknacker-Hilfe:

ADEL	ENG	LUKE	OPERA
AMI	EXAMEN	MUND	PAGEN
CREME	KANU	MUSIKER	PER
DING	KECK	NAPF	RAGE
EEL	LANZE	NI	REIF
EM	LEARN	NISTEN	RENNRAD



Wilde Seefahrer

Trage die Wörter der Liste vollständig in das Gitter ein.
Aus den Buchstaben der Zahlenfelder ergibt sich das Lösungswort.



Seeräuber der Nord- und Ostsee:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----

4 Buchstaben: ERDE – KATE – LAMA – MAST – NAVI – SACK – TOPF

5 Buchstaben: AGENT – FEDER – LAMPE – PIRAT

6 Buchstaben: AFRIKA – BREMER – GISCHE – SCHIFF – STRICK

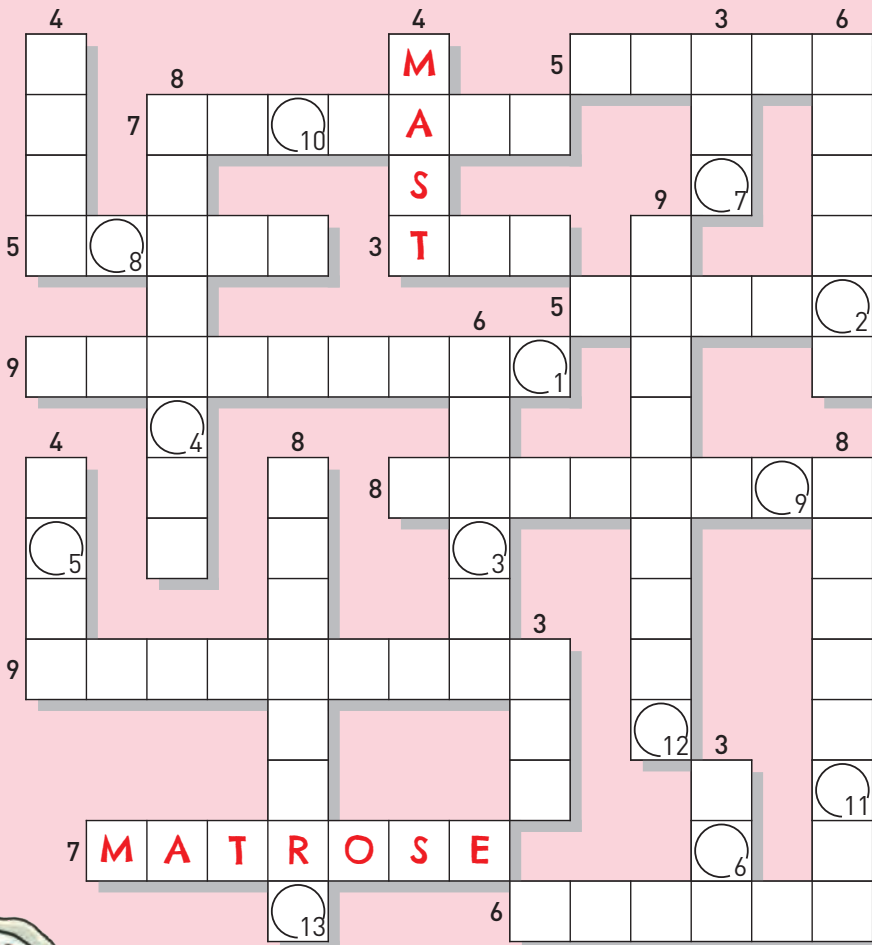
7 Buchstaben: ROBOTER – SCHRIFT

8 Buchstaben: KAPITAEN – WINDSACK*

10 Buchstaben: FRANKREICH – RUECKLICHT

Mutige Abenteurer

Trage die Wörter der Liste vollständig in das Gitter ein.
Aus den Buchstaben der Zahlenfelder ergibt sich das Lösungswort.



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----

- 3 Buchstaben:** MUT – OST – REE – TAU **4 Buchstaben:** CREW – MAST – RAHE
5 Buchstaben: FLOSS – SEGEL – WELLE **6 Buchstaben:** OZEANE – SCHILF – SMUTJE*
7 Buchstaben: KOMPASS – MATROSE
8 Buchstaben: ANHEUERN* – KOLUMBUS* – SEEFAHRT – TAKELAGE
9 Buchstaben: ENTDECKER – JAMES COOK – SEEKARTEN

Nordpol und Südpol

In diesem Buchstabensalat befinden sich 18 Begriffe. Sie können waagrecht, senkrecht und diagonal versteckt sein.



F	Y	V	I	Q	F	C	I	E	E	R	C	V	W	K	Y
P	O	L	A	R	S	T	E	R	N	G	G	Y	P	W	H
O	H	R	M	A	E	I	S	B	E	R	G	E	O	Y	N
L	U	B	S	C	H	N	E	E	M	O	B	I	L	F	K
A	N	C	K	C	V	C	B	I	E	E	Y	S	A	T	F
R	D	F	K	W	H	Z	X	S	E	N	V	S	R	V	Z
K	E	K	E	E	C	U	H	Z	R	L	D	C	L	O	R
R	S	I	I	I	X	T	N	C	E	A	C	H	I	P	E
E	C	W	S	S	R	P	T	G	S	N	F	I	C	M	R
I	H	A	S	B	A	O	E	G	S	D	O	C	H	M	D
S	L	L	C	A	R	B	B	D	P	S	H	H	T	U	A
Q	I	R	H	E	K	E	M	B	I	O	C	T	M	O	C
X	T	O	O	R	T	X	C	B	E	T	T	H	H	N	H
E	T	S	L	E	I	I	I	H	G	N	I	B	I	X	S
D	E	S	L	N	S	X	Y	Z	E	Q	J	O	L	F	E
Q	N	E	E	Y	S	H	P	S	L	R	I	O	N	M	F

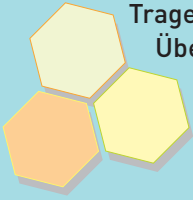
Wortliste

ARKTIS
EISBAEREN
EISBERGE
EISBRECHER*
EISSCHICHT
EISSCHOLLE

ERDACHSE*
EXPEDITION
FORSCHUNGSSCHIFF
GROENLAND
HUNDESCHLITTEN
MEERESSPIEGEL

POLARKREIS*
POLARLICHT*
POLARSTERN*
ROBBEN
SCHNEEMOBIL
WALROSSE

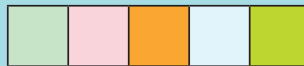
Wabenrätsel



Trage die gesuchten Lösungen in Pfeilrichtung in die Waben ein.
Übertrage danach die Buchstaben aus den farbigen Feldern
an die entsprechenden Stellen in die Lösungsleiste.



Die berühmten ägyptischen Pyramiden stehen in ...



Kreuzwortknacker-Hilfe:

ACHTEN	HENGST
EILGUT	LISTIG
EINZEL	NOETIG
ESELIN	OSTERN
FRANSE	SEICHT
GRETEL	TEENIE



Brückenwörter



Jedes Wort, das in die weißen Felder eingetragen wird, muss sowohl zum linken Wort als auch zum rechten passen. Es müssen sich also jeweils zwei zusammengesetzte Wörter ergeben. Die blauen Felder bleiben frei.

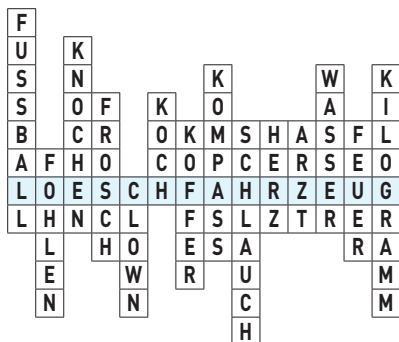
Die Buchstaben der gelb unterlegten Felder ergeben, von oben nach unten gelesen, das Lösungswort.

Brückenwörter: BAHN – BAUM – BIENEN – BLUMEN – BURG – HAUS – KERN – PFERDE – STUHL – WOLKEN

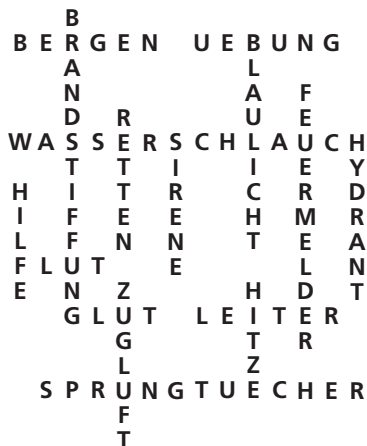


NIL										KUTSCHE
DACH										BEIN
APFEL										RINDE
RITTER										RUINE
HOLZ										EINGANG
REGEN										DECKE
AUTO										SCHRANKE
HONIG										STOCK
PFIRSICH										OBST

Seite 48



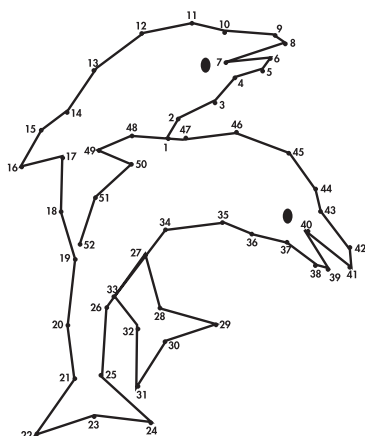
Seite 49



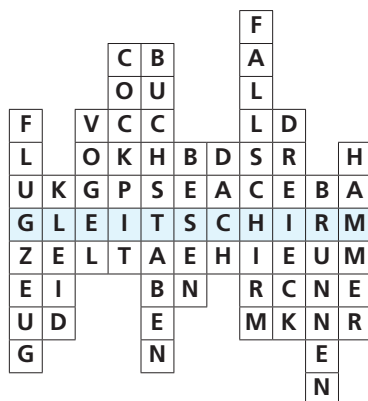
RETTUNGSWAGEN

Seite 50 Paris – Frankreich – Seine
Wien – Österreich – Donau
Köln – Deutschland – Rhein
Warschau – Polen – Weichsel
London – Großbritannien – Themse
Amsterdam – Niederlande – Amstel
Rom – Italien – Tiber
Bern – Schweiz – Aare

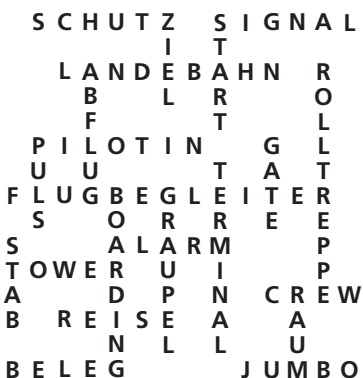
Seite 51



Seite 52

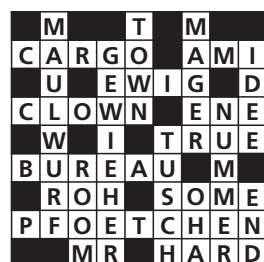


Seite 53



WINDBOE

Seite 54

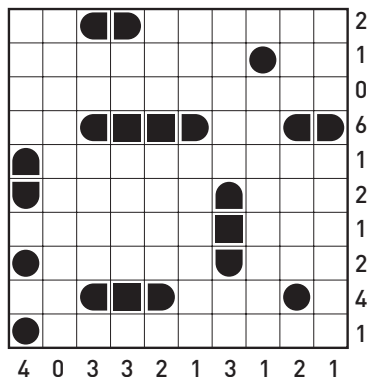


Seite 55



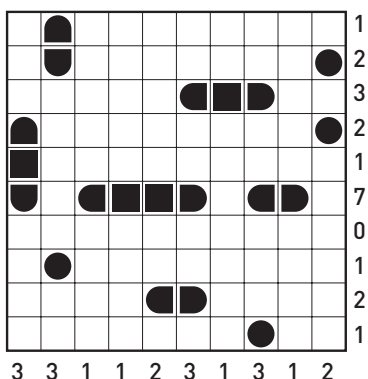
AKROBAT

Seite 56



Seite 59

P W FLY
VEGETABLE A
T Y ANIMALS
S E V T I
S E SHOULDER
H E Y A
FURNITURE K I
R C LION
U CLOTHES N B
I E O A G O
TWINS S L W
S SISTER
VACATION



Seite 60

E F O G Q O W M L J C D D F B L
C O C K P I T B Y V A H B B C N
S L O I A N N F A I R B A G J F
Q K P L N T X T V F T O B R E P
C L O M D T G O E W O G Y B T H
C O M P U T E R J R O U S V E S
V R U G Q S I R A F N Q I J N V
Q E S N G F I M V P B E T I C K
G Z L P T A U C E I E Q T I O T
C O O R Y D N K A R E F E B N B
C K O R Z D O G F L F W R R T H
O K P W B Z C W S L S V X U A G
P F I P L L J L N T T P D N I G
C W N L K T F J H W E S X C N T
B Y G R I Y Y C V Q A R U H E Y
H T M I A J Q P Y V K R H D R I

Seite 57

Montag, Blau, Gitta, 10
Dienstag, Schwarz, Leon, 11
Mittwoch, Gelb, Mia, 8
Donnerstag, Braun, Robin, 13

Seite 58

H
G R A S S W I N D O W
L L O
A L B E D R O O M
S A R
S K I T C H E N S T A R
E H A
S T A I R W A Y C B
O S H E L F
C U P B O A R D A E
A M O I
R A I N G A R D E N
SKYSCRAPER

Seite 61

J O G H U R T
P A K E T
R E N T I E R
U N E N D L I C H
B
S P A Z I E R E N
V I E L L E I C H T
G A L O P P
T E R R A S S E
T I P P
K A N I N C H E N
A D R E S S E
B A L L E T T

Seite 62

W I D E R S P R U C H
D E I N W A N D I
R I E M S I G
A U S R E D E W A L
P E I U T
W I D E R S P E N S T I G
B E S D S
L O G B U C H E S S
I E H F R O T T E E
N L E S A G
Z N W I E D E R G A B E
E N H T L
L E
N C A M P I N G Z E L T
W I E D E R H O L U N G

Seite 63

■ K ■ B ■ ■ ■ ■ ■
■ A T A ■ R A U M
■ K A U G U M M I
■ A L M ■ F ■ A N
■ D I ■ B E G R I F F ■ ■
H U S T E N ■ M ■ L I V E
■ ■ M ■ U ■ G E B O T ■ L
■ B A S T E L N ■ E ■ S C
R E N T E ■ A ■ S T R O H
■ R ■ A ■ G E R T E ■ C ■
■ G A R D A S E E ■ A K R
■ A S R ■ B E L I E B E N
■ B A E U E R I N ■ B N R
N O T E N S C H L U E S S E L

Seite 64

1 Karree, 2 Verlag, 3 Sparer,
4 Ritter, 5 Reptil, 6 Angler,
7 Talent, 8 Plakat, 9 Gebell,
10 Laenge, 11 Anorak,
12 Buehne = **NOTEN**

Seite 65

S
G G I T A R R E N
E N T
D I R I G E N T K A
G E O L L K
E N O T E N B L A T T
O R O V I
K C H O R E I O
T T M E P
A R P H A R F E
V I O L I N E O R
E M T R M
E M S A E N G E R I N
E L
M E L O D I E L I E D E R
T O N L E I T E R

Seite 66

G S C H O R F
S A U E R E H
E S H O E R E N
N S C E N A S
F O E H L E N S S
M Z U N G E
W A N G E E
D C E S A L Z
Z U C K E R S I
L F A S T
A T E T N E R V
U A M U S I K O
T O N U S S M T O N E
G S C M
H E L L H O E R I G
T A S T S I N N

Seite 67

1 Ruessel, 2 Zitrone,
3 Wuermmer, 4 Tauchen,
5 Bahnhof, 6 Bananen,
7 Fechten = **RIECHEN**

Seite 68

M
M A G N E T I S M U S
S L T
L A S T E R D E R
U E K S T A R
F T A T H
T E M P E R A T U R L
D I O O U
R M Z M M I N E
U O P T I K G
C N T
K D A U F T R I E B
A E I
L I C H T Q U E L L E
G F
G E W I C H T E B E N E
L A E R M S C H U T Z

Seite 69

A Y B S T R O M N E T Z V X H K
 Q M E C H A N I K S L X U C Y O
 M O W H Q S N D P I S J L F I
 K A E W O W C C T I C S W I F I
 H S G I B Q S H H E H T B C R V
 I Q U N R K Z S W G T R I H P L
 Y A N G E S L I Y E B O O T W A
 U Y G U N T U C T L R M B O S T D
 F U U N N E F H E B E K A T I E S
 D G R G P C T E I I C A R R F S
 O V E I U K S R L L H B O A J T
 S J I V N D T U C D U E M H F A
 A W B M K O R N H P N K L E L U T
 R R U O T S O G E V X H K T A S I
 T K N P Q E M G N X H H E K W O
 I X G E K G N Y C J I H R K O N

Seite 72

	W			H		T		
F	A	R	B	E		H	O	W
	K	O		C	H	I	N	A
P	E	L	I	K	A	N		L
		L			E	G	A	L
	P	E	A	R	L		B	
W	I	R	R		F	R	O	H
	N		M	O	T	I	V	E
	K	E	Y		E	B	E	R

Seite 73

■	T	■	V	■	■	■	■	■	■				
■	A	M	I	■	M	A	U	L					
■	T	E	E	K	A	N	N	E					
■	O	C	H	■	T	■	G	I					
■	R	K	■	■	T	A	E	M	M	E	■	■	
■	S	T	E	P	P	E	■	R	■	A	B	E	R
■	■	R	■	I	■	H	A	L	L	E	■	U	
■	R	E	N	N	R	A	D	■	E	R	D	E	
■	V	O	R	A	N	■	H	E	R	R	■	A	H
■	C	■	N	E	I	N	■	E	■	P	U	R	E
■	H	E	U	■	R	■	L	I	M	O	N	E	
■	E	X	■	F	R	A	S	S	■	R	O	N	E
■	N	E	F	F	E	■	G	E	G	E	N	D	

PIGMENTE

Seite 70

[illegible]

Seite 74

T R E N S E S A M T
T A W A H
R R E I T E R I N E H U
O E T E H U F
S T R I E G E L H N E
T T L W E I D E I
 H R S
Z U E G E L N U S S E N
A L O W T N
H E M D N U E S T E R N
M G G O
 F O H L E N Z U C H T

REITERHOF

Seite 71

K I C H E R N T S
A E B R U C H
U G E D I C H T A H
G T M B L A U
A U F S A G E N D E U
M G N W O E R T E R
M I X E R C R
I O A T H L E T B
B S T Y A
K A R A M E L L A M P E L
N O A I I A
I T R H Y T H M U S N
C I E C C
K A M I N E R D A C H S E

LIMERICK

Seite 75

H K E C U A B E N T E U E R Z H
 V E R L A G E U I C H N U N G E N
 W L E V A Z E I C H N U N G E N
 Z O E D Z P K S Y H Y L D R U D
 Q Z R S I N I A C S D B C R U L
 S E I T E N V E H B R E V F U N
 M X N X R N Q T V N I U K N G
 R Q T D N W N Z Z O G C L Y G
 K S G A E J V E C K V B H D K X
 O Q H Q Q A I N L K A P I E R
 R T D O D V Z K L H P A P I E R
 K O O Z M B R L E L O L G X C O

Seite 76

P S STADION
 A P O
 S C H I E D S R I C H T E R
 S E L W L
 R E G E L N R M E L F
 A R I E T R A I N E R
 B E I N U T T
 S E R F C E R
 E C K E A T
 I N R O N A L D O
 T I O K U
 S I E G T R E F F E R
 LIBERO

Seite 77

- 1 PIRAT, WURST
2 BEUTE, BLUMF
3 FADEN, RADAR
4 ZIEGE, KREBS
5 TORTE, GURKE
6 GABEL, GEBET
7 KNOPF, PFOTE
8 KRONE, BLOCK
9 VATER, MOTOR
= **RUDERBOOT**

Seite 78

W
S I E G E R H O C K E Y
T U
S P R I N T B O X E N
K S
S R A D S P O R T
T M T
H O C H S P R U N G U R
S F O
S E L A N
F E C H T E N F E N
N A N F L O N L
K O N D I T I O N A L
B I R T A U
M E D A I L L E H F
L T E
S E G L E R T U R N E N
FESTSPIELE

Seite 79

- KARTEN - SPIEL - PLATZ
OHR - MUSCHEL - SCHALE
BLUMEN - KOHL - KOPF
EHREN - WORT - TRENNUNG
KUH - MIST - HAUFEN
KINDER - ZIMMER - PFLANZE
GLAS - MURMEL - TIER
KRÄUTER - TEE - KANNE
GESCHENK - BAND - MASS
= **SCHWIMMEN**

Seite 80

F	E	D	E	R	B	A	L	L
H	A	N	D	S	C	H	U	H
T	R	A	M	P	O	L	I	N
A	B	E	N	T	E	U	E	R
T	R	O	M	P	E	T	E	R
Z	W	I	L	L	I	N	G	E
T	E	E	B	E	U	T	E	L
S	E	R	V	I	E	T	T	E
S	E	G	E	L	B	O	O	T
B	L	E	I	S	T	I	F	T

RHINOZEROS

Zahlenschlüssel:

- | | | |
|-------|--------|--------|
| 1 = M | 8 = B | 15 = I |
| 2 = L | 9 = N | 16 = G |
| 3 = F | 10 = O | 17 = S |
| 4 = E | 11 = D | 18 = U |
| 5 = T | 12 = Z | 19 = R |
| 6 = P | 13 = A | 20 = H |
| 7 = C | 14 = W | |

Seite 81

■ O ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
 ■ S U P E R M A N
 ■ T R I B U E N E
 ■ S E K ■ D ■ S T
 ■ E L ■ R E G A T T A ■ ■
 M E T E O R ■ G ■ A D E L
 ■ ■ E ■ L ■ S E R U M ■ A
 ■ P R A L L E N ■ C ■ A U
 K A N N E ■ K ■ S H I R T
 ■ S ■ O ■ S U P P E ■ B
 ■ T A R Z A N ■ O R D E N
 ■ O H A ■ A D E R ■ N I E
 ■ R A K E T E ■ T A S T E

KORALLEN



Impressum

Redaktionelle Leitung: David Harvie, Ina Koslowski

Gestaltung und Konzeption der Rätsel: KANZLIT Pressebüro KG, Lübeck

Texte (Lexikon): Christina Braun

Illustrationen: KANZLIT Pressebüro KG (rätselbezogene Illustrationen); Kerstin Meyer (Rätselknacker-Figuren und -Gegenstände); Doris Maria Weigl (Mandalas: S. 25, S. 47)

Umschlaggestaltung: sauerhöfer design, Neustadt

Umschlagillustrationen: Kerstin Meyer

Layoutkonzept: Magdalene Krumbeck, Wuppertal

Layout/technische Umsetzung: Myriam Angermann, KANZLIT Pressebüro KG, Lübeck;
Ines Schiffel, Berlin

www.duden.de

www.cornelsen.de

1. Auflage, 1. Druck 2024

© 2024 Cornelsen Verlag GmbH, Berlin

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages. Hinweis zu §§ 60 a, 60 b UrhG: Weder das Werk noch seine Teile dürfen ohne eine solche Einwilligung an Schulen oder in Unterrichts- und Lehrmedien (§ 60 b Abs. 3 UrhG) vervielfältigt, insbesondere kopiert oder eingescannt, verbreitet oder in ein Netzwerk eingestellt oder sonst öffentlich zugänglich gemacht oder wiedergegeben werden. Dies gilt auch für Intranets von Schulen und anderen Bildungseinrichtungen.

Das Wort **Duden** ist für die Cornelsen Verlag GmbH als Marke geschützt.

Druck und Bindung: AZ Druck und Datentechnik
GmbH, Kempten

ISBN 978-3-411-72247-1



PEFC-zertifiziert
Dieses Produkt
stammt aus
nachhaltig
bewirtschafteten
Wäldern und
kontrollierten Quellen
www.pefc.de

