

CRAFTBOOK

Gabriele André & Wolfgang André



tredition



© 2024 Autoren Gabriele André, Wolfgang André
© 2024 Coverdesign & Illustration, Wolfgang André
© 2024 Korrektorat & Redigierung Anton Hackner, Josef Mayrhofer
© 2024 Marketing Werner Schediw M&A

Verlag und Druck:

tredition GmbH, Halenreie 40-44, 22359 Hamburg

ISBN Softcover: **978-3-347-80745-7**

ISBN Hardcover: **978-3-347-80749-5**

Das Werk, einschließlich seiner Teile, ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung ist ohne Zustimmung des Verlages und des Autors unzulässig. Dies gilt insbesondere für alle elektronischen oder sonstigen Vervielfältigungen, Übersetzungen, Verbreitungen und öffentliche Zugänglichmachungen.

Bilder und Illustrationen sind rechtlich geschützt. Sie unterliegen der entgeltlich erworbenen Lizenz der Autoren von Craftbook sowie auch der Autoren von Dreamstime, www.dreamstime.com.

Dreamstime LLC 1616 Westgate Circle, Brentwood, TN 37027, United States, bestätigt der Autorin Gabriele André die rechtliche Lizenz der erworbenen Bilder in dem Craftbook, Band 44 - Soccer. Seitengrafik und Illustration wurde von Autor Wolfgang André gestaltet.

CRAFTBOOK

SOCER

Hallo!

Die Geschichte des Fußballs ist eine Geschichte von Leidenschaft, Wettbewerb und Zusammengehörigkeit. Über die Jahrhunderte hinweg hat sich der Sport weiterentwickelt und seine Präsenz auf der ganzen Welt gefestigt, er bleibt ein integraler Bestandteil der menschlichen Kultur und Gesellschaft. Fußball wird einfach überall gespielt.

Das Brettspiel – Goal Master Game – ist ein Bastelvorschlag, in dem Du ein unterhaltsames Spiel kreieren kannst. Es lässt sich auch leicht mit bestimmten Aktionskarten kombinieren. Lass Deinen Ideen freien Lauf und bestimme Deine Spielregeln, um ein spannendes Match mit Deinen Liebsten abzuhalten. Kleine Anregung: Mit einer Foulkarte oder einem Freistoß wird der Spielverlauf noch interessanter.

Lass Dir was einfallen. Deine Liebsten helfen Dir sicherlich dabei. Los geht's, viel Erfolg!



CRAFTBOOK

SOCER

Band 44

- Das kann ich!
- Schau genau!
- Goal Master Game – Bastelvorschlag.
- Wie viele Fans stehen in diesem Sektor?
- Wie viele Fans jubeln?
- Schau genau!
- Konzentration!
- Schau genau!
- Wie viele Fußball sind zu finden?
- Schau genau!



CRAFTBOOK

***SOCCE*R**

Das kann ich!

Die Geschichte des Fußballs reicht weit zurück und ist eng mit der Entwicklung der menschlichen Zivilisation verbunden. Frühe Formen des Fußballs wurden bereits in unterschiedlichen Kulturen gespielt, darunter China, Griechenland, Rom und Mittelamerika. Diese Spiele hatten oft verschiedene Regeln und Verwendungszwecke, aber sie alle beinhalteten das Schlagen eines Balls mit den Füßen.

In England begann sich der moderne Fußball im 19. Jahrhundert zu entwickeln. 1863 wurde in London der Football Association (FA) gegründet, um einheitliche Regeln für das Spiel zu schaffen. Diese Regeln wurden als "Fußballregeln" bekannt und legten den Grundstein für das moderne Fußballspiel.

Fußball wurde im Laufe des 20. Jahrhunderts zu einer globalen Sportart und gewann schnell an Popularität in vielen Ländern auf der ganzen Welt. Die Gründung der FIFA (Fédération Internationale de Football Association) im Jahr 1904 trug zur Internationalisierung des Sports bei. Diese Institution organisierte Weltmeisterschaften.

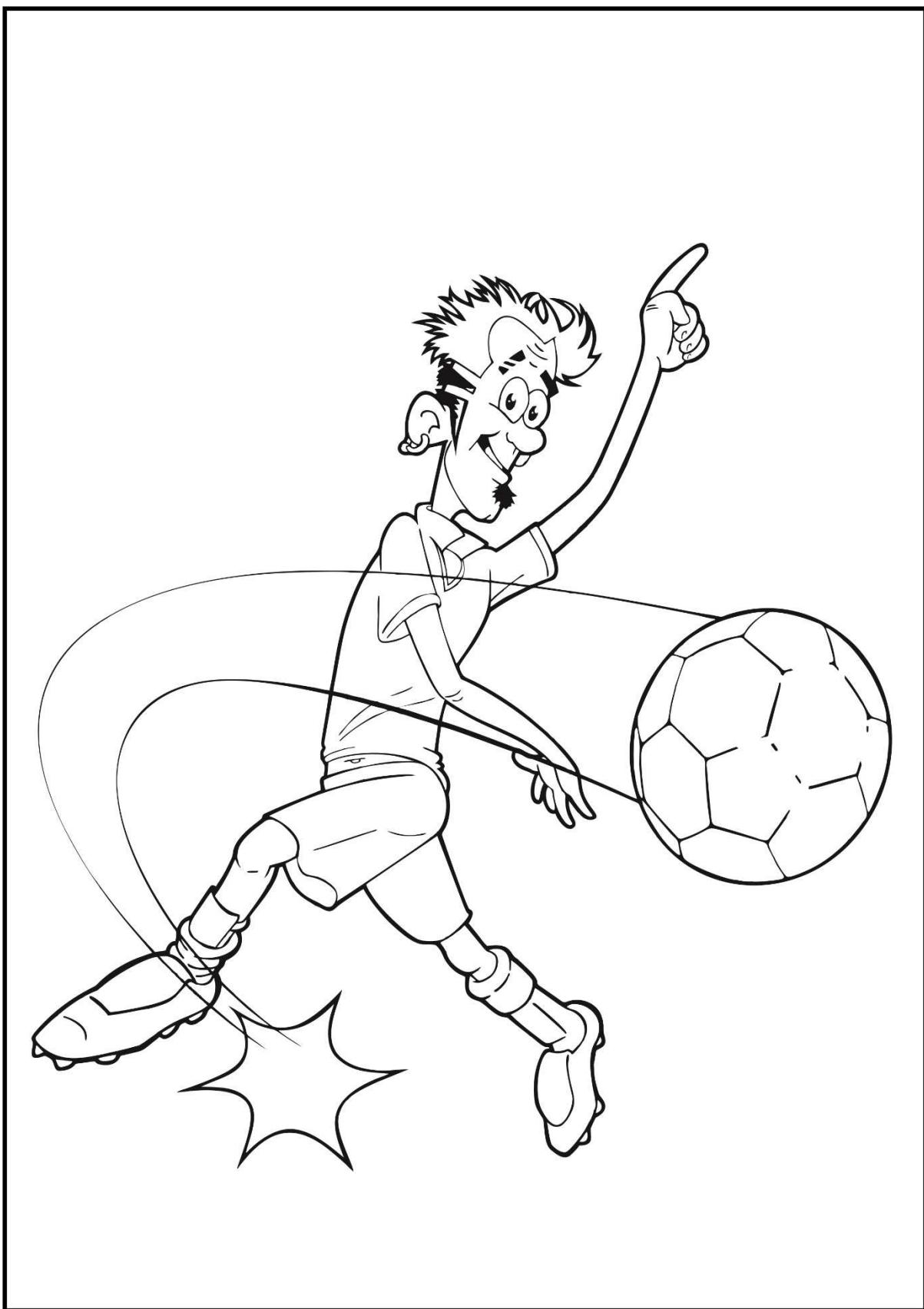
Heutzutage ist Fußball die beliebteste Sportart, mit Millionen von Spielern und Fans auf der ganzen Welt. Profiligen wie, die englische Premier League, die spanische La Liga und die deutsche Bundesliga ziehen Millionen von Zuschauern an und generieren Milliarden von Dollar an Einnahmen.















Schau genau!

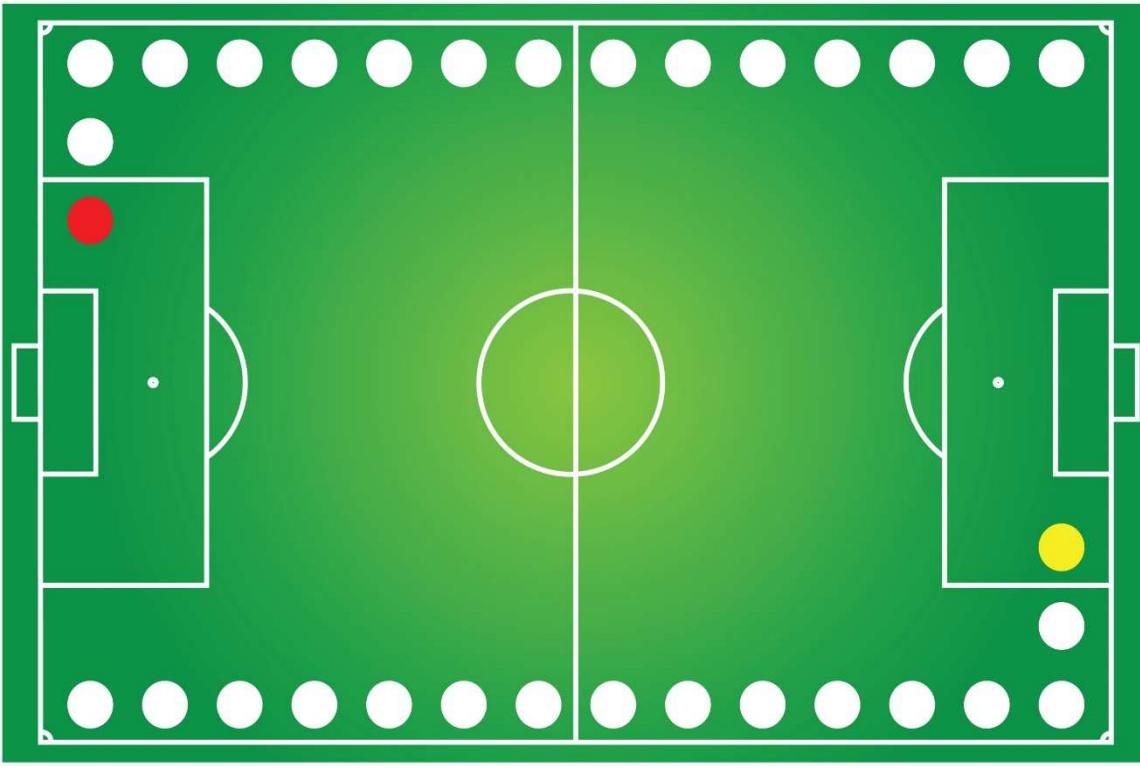
Finde die 10 Unterschiede!





Goal Master Game – Bastelvorschlag.

BASTLE DEIN GOAL MASTER GAME!



Spielmaterial:

1. Spielbrett in Form eines Fußballfeldes mit verschiedenen Spielzonen (Mittelfeld, Strafraum und Tor).
2. Spielsteine in Form von Fußballspielern, jeweils in unterschiedlichen Farben für jeden Spieler.
3. Ein Würfel.

Spielregeln:

1. Die Spieler wählen ihre Fußballspieler aus und platzieren sie auf dem Mittelfeld des Spielbretts.
2. Die gewürfelte Augenzahl entscheidet wie viele Felder sein Spieler vorrücken darf.
3. Die Spieler bewegen ihre Spielsteine über das Spielfeld.
4. Wenn ein Spieler auf das Feld eines gegnerischen Spielers zieht, findet ein Duell statt.
Beide Spieler würfeln. Der Spieler mit der höheren Augenzahl gewinnt das Duell und darf um ein Feld weiter vorrücken.
5. Das Ziel ist es, den Ball in den gegnerischen Strafraum zu bringen und ein Tor zu erzielen.
6. Ein Spieler darf nur dann schießen, wenn sich sein Spieler im Strafraum befindet.
7. Befindet sich ein Spieler im gegnerischen Strafraum, so darf er einmal würfeln.
8. Die Höhe der gewürfelten Augenzahl entscheidet ob er ein Tor erzielt hat oder nicht.
9. Danach hat der Gegenspieler die Möglichkeit den Torschuss mit einer höher gewürfelten Augenzahl abzuwehren, gelingt dies nicht, so zählt das Tor. Nach dem Torschuss beginnt die nächste Runde wieder vom Mittelfeld aus für beide Spieler. Viel Spaß beim Match!

Wie viele Fans stehen in diesem Sektor?

