



KRIMI- STICKER-RÄTSEL

Das verwunschene Schloss



**Löse den
Fall mit
Stickern!**
ab 10 Jahren



GEHEIMAUFTRAG: DAS VERWUNSCHENE SCHLOSS

ROAAAAAHHHHHHHH!!



Graf Ernst von Schnake war gerade bei mir. Er hat von einem entfernten Onkel ein Schloss geerbt. Doch dieses soll verwunschen sein, deshalb traut er sich nicht hin. Irgendetwas geht in dem Schloss nicht mit rechten Dingen zu. Lastet auf dem Schloss ein Fluch? Gibt es dort spukende Gespenster? Reist zu dem verwunschenen Schloss und löst das Geheimnis!

Ich sende euch die Koordinaten
in einer E-Mail zu.

Hui, das klingt aber unheimlich – und nach einem spannenden Abenteuer! Lass uns gleich unsere Ausrüstung zusammenpacken.

Und schon geht das Abenteuer los:

Du nimmst an einer spannenden Mission teil. Gelingt es dir, das Geheimnis des verwunschenen Schlosses zu lösen?

In jeder Szene gilt es eine knifflige Stickeraufgabe zu lösen - nur so gelangst du zur nächsten Szene. Bei jeder Szene zeigt dir ein Schloss mit einer Nummer, wo es weitergeht. Die erste Stickeraufgabe erwartet dich sofort: Repariere das beschädigte Schloss mit den Stickern zu 0. Klebst du die drei Sticker richtig auf, führt dich der Sticker mit der Krone zur nächsten Szene.





GEFANGEN!



»Da schau her! Da geht man nur mal frische Luft schnappen und trifft dabei zwei Besucher, die nicht eingeladen sind. Alarmstufe Rot! Packt die zwei!«

Oh nein! Drei Männer haben uns entdeckt und halten uns fest. Wir können nicht entkommen! Was machen die nun mit uns?

»Ja, was machen wir denn nun mit euch? Wohin mit denen? Da habe ich eine gute Idee, nämlich ...«



Überlege, welche geometrischen Figuren die Sticker zu I darstellen.

Die Anfangsbuchstaben der drei Wörter helfen dir, das Lösungswort zu finden.

Klebst du die Sticker richtig ein, zeigt dir die Krone die Nummer der nächsten Szene.

