



# Erstes Stickerheft

## Logisches Denken



arsEdition



Dem Palast fehlen die Dächer. Klebe sie passend auf.



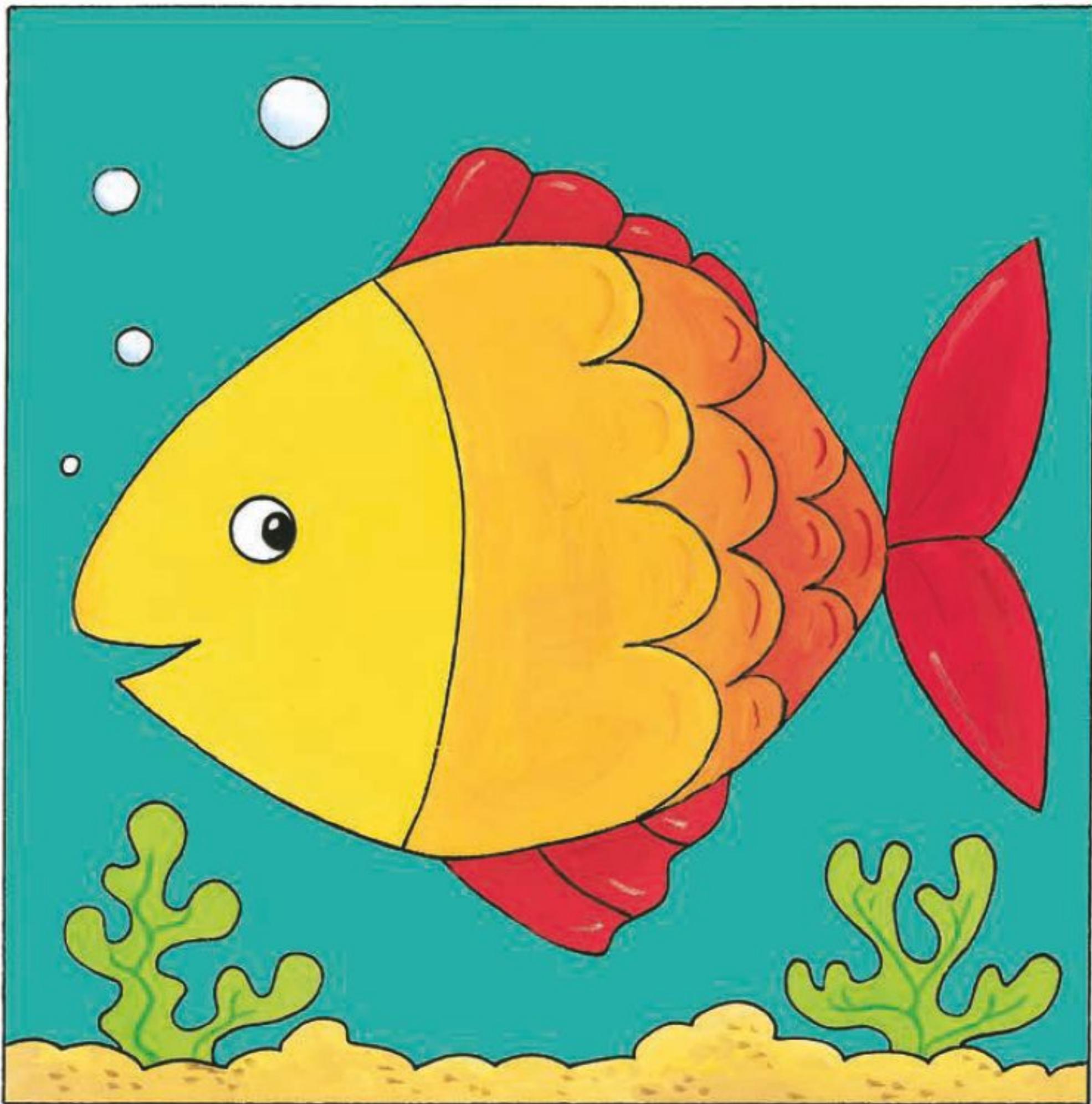


Der Zauberer zaubert verschiedene Dinge. Sie sind aber unsichtbar. Mache sie sichtbar, indem du die passenden Gegenstände in die Umrisse klebst.





Der Fisch hat vier Schuppen verloren.  
Klebe sie an die leeren Stellen.



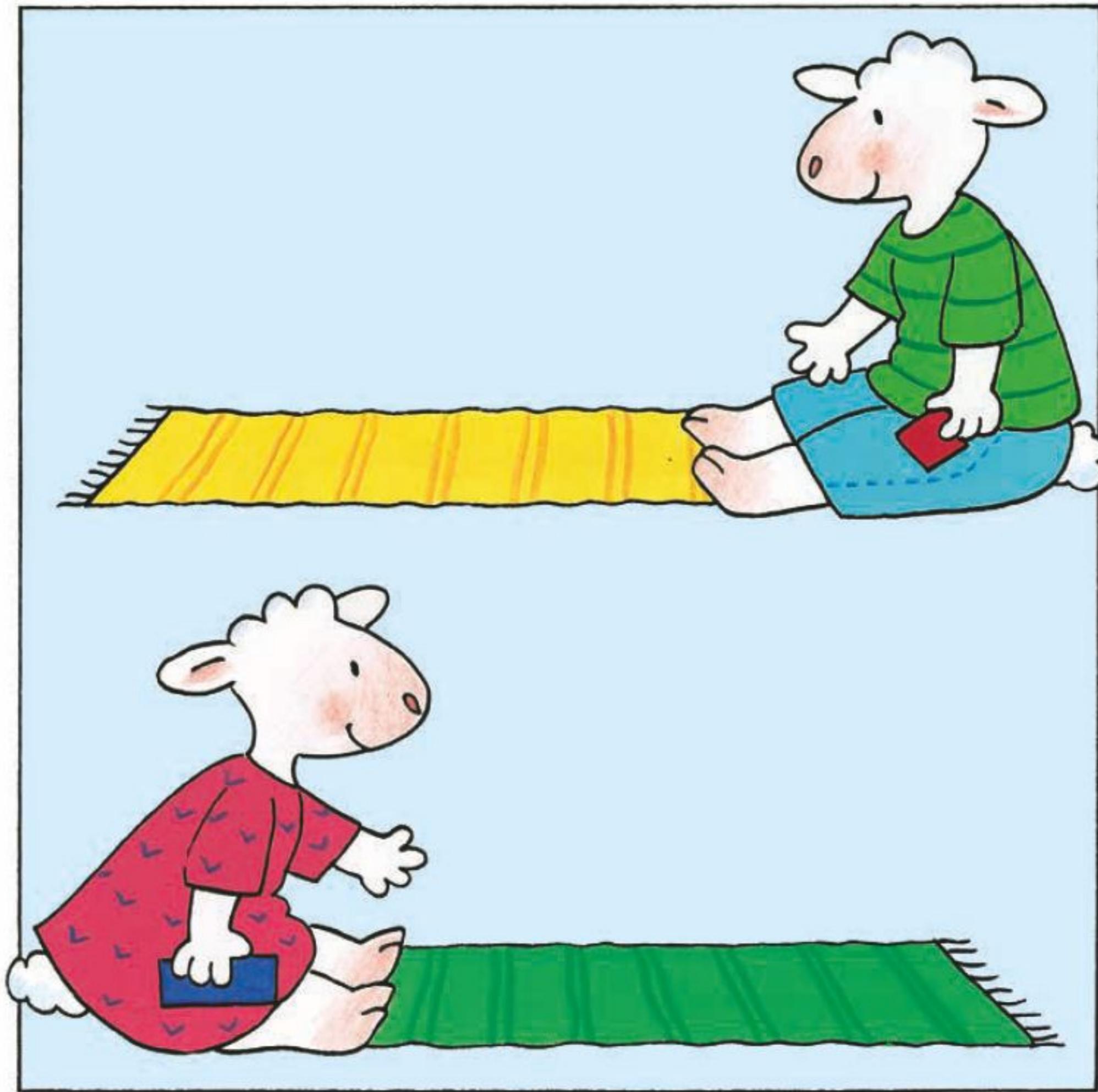


Es regnet, es regnet! Klebe Regentropfen dazu.





Die Schäfchen spielen mit ihren Bauklötzen.  
Das Schafmädchen baut mit den Rechtecken und der  
Schafjunge mit den Quadraten. Klebe sie passend dazu.





Der Hase bewundert den Sternenhimmel. Klebe die Formen so ein, dass sie genau in den großen Stern passen.

