

Inhalt

Lehrerinfo

- ☐ Über das Buch und sein Umfeld
- ☐ Methodisches Vorgehen bei der Arbeit mit der Inselkartei
- ☐ Tipps und Hinweise zu den einzelnen Arbeitsbögen
- ☐ Ergänzende Informationen

Arbeitsbögen

- 1 Ein „Zeilometer“ ausschneiden
- 2 Einen Kartenausschnitt kennzeichnen
- 3 Eine Inselumrisskarte beschriften
- 4 Informationen über den Seeotter aus dem Buch
herausschreiben
- 5 Ein Gespräch aufschreiben
- 6 Eine Bildfolge betexten
- 7 Ein Kreuzworträtsel lösen
- 8 Informationen in ein Bordbuch eintragen
- 9 Informationen über Delphine aufschreiben
- 10 Eine Skizze anfertigen
- 11 Einen Albtraum aufschreiben
- 12 Vergleiche finden
- 13 Ein Silbenrätsel lösen
- 14 Einen inneren Dialog aufschreiben
- 15 Eine neue Figur in den Text einführen
- 16 Ein Bild farbig gestalten
- 17 Bildzeichen und Symbole finden
- 18 Die Geschichte einer Nebenfigur erzählen
- 19 Einen Sachtext zum Buch lesen
- 20 Einen Tagebucheintrag machen
- 21 Eine Textleerstelle füllen
- 22 Beschreibungen entschlüsseln
- 23 Ein Wabenrätsel lösen
- 24 Interviewfragen aufschreiben
(und beantworten lassen)
- 25 Eine engl. Zeitungsnotiz übersetzen
- 26–28 Eine Buchtitelseite gestalten
- 29 Sich selbst einen Arbeitsauftrag stellen
- 30 Regeln für ein Spiel erfinden
- 31 Ereigniskarten für ein Spiel schreiben
- 32 Überschriften dem richtigen Kapitel zuordnen
- 33 Einen Dialog schreiben
- 34/35 Zeitungsartikel zu einem Thema finden
- 36 Zeitungsartikel mit Überschriften versehen