



INFO

- Die Lehrererzählung kann als **Hördatei** über den QR-Code abgerufen werden. Außerdem ist die Hördatei im Zusatzmaterial zu finden.
- Während der Text vorgelesen bzw. die Hördatei abgespielt wird, zeigt die Lehrkraft das Bild des Protagonisten der Geschichte.



Heute erzähle ich dir die Geschichte von Pablo, einem kleinen Jungen in deinem Alter, der mit seiner Familie und seinem Hund Bruno auf einer einsamen Insel lebt. Schon lange träumt er davon, einmal als Abenteurer die Welt zu erkunden.

Eines Tages geht Pablo mit seinem Hund Bruno am Strand spazieren, als Bruno plötzlich anfängt zu bellen. Pablo wundert sich: „Hey, was ist denn los?“ Da bemerkt er, dass sein Hund mit einer großen blauen Flasche spielt, die nach einer stürmischen Nacht an Land gespült worden sein muss. Pablo nimmt dem Hund die Flasche ab und öffnet sie. „Wow, was ist denn das?“, wundert sich Pablo und versucht, den Zettel aus der Flasche zu bekommen. Als er es endlich geschafft hat, ruft er: „Bruno! Auf dieser Karte ist eingezeichnet, wie man zu einem Schatz gelangt!“ Pablo ist ganz aufgeregt und auch sein Hund bellt vor Freude. Beide springen wild umher.



„Ich will sofort los und den Schatz suchen!“, ruft Pablo. Voller Spannung schaut er sich die Karte genauer an: „Das ist ja unsere Insel. Aber schau mal, Bruno, auf dem Weg zum Schatz müssen wir zwölf Hindernisse überwinden.“

Doch aus dem Nichts schnappt sich Bruno plötzlich mit seinem Maul die Karte und rennt davon. „Nein, Bruno, nicht! Die Karte ist sehr alt, du machst sie noch kaputt!“, schreit Pablo. Er versucht, die Karte aus Brunos Maul herauszuziehen, aber Bruno möchte spielen und da zerreißt die Karte **in drei Teile**. Pablo ist traurig und verzweifelt. Ist sein Abenteuer jetzt schon vorbei?

Vielleicht kannst du ihm helfen, die Karte wieder zusammenzusetzen, sodass er doch noch auf Schatzsuche gehen kann!

Karte – Teil 1



Auf der  sind Berge.

Auf der  ist eine Wiese.

Auf der  ist ein Fluss.

Auf der  ist ein Krokodil.

Karte – Teil 1



Auf der Karte sind Berge.

Man muss über eine Wiese laufen.

Die Karte zeigt einen Fluss.

Man sieht ein Krokodil.

Karte – Teil 2



Du hast einen Teil der Karte gefunden. Das erste Hindernis auf deinem Teil der Karte ist eine wackelige Brücke, die über eine tiefe Schlucht führt. Hier darf man keine Höhenangst haben! Nur wenige Bewohnerinnen und Bewohner der Insel haben sich über diese Brücke getraut.

Danach muss man durch eine dunkle und kalte Höhle gehen. Ihr Eingang ist sehr klein. In der Höhle kann man sein Echo hören. Hoffentlich ist es dort hell genug, um den Weg zu sehen.

Dann führt der Weg durch einen Wald, der für seine besonderen Bäume bekannt ist. Die meisten von ihnen sind uralt und haben einen dicken Stamm. Was sie wohl schon alles erlebt haben? Es wird erzählt, dass es in dem Wald sehr viele Schlangen geben soll. Und da ist auch schon eine auf der Karte zu sehen! Die meisten Inselbewohnerinnen und Inselbewohner fürchten sich vor den Schlangen, da sie sehr bedrohlich sein sollen. Wird man von einer gebissen, braucht man schnell Hilfe. Das Schlangengift ist nämlich sehr gefährlich.

Die vier Hindernisse sind nicht einfach zu überwinden. Man muss sehr mutig sein. Ob der Schatz wohl so wertvoll ist, dass es sich lohnt, sich in Gefahr zu begeben?

