

Impressum	1
-----------------	---

Inhaltsverzeichnis

LIED: JETZT GEHT ES LOS!	6
LIED: 1, 2, 3 IM SAUSESCHRITT	8
Bewegungsspiel zum Lied	9
Rätsel vom Gehen	9
Bewegungsspiel: Der Tausendfüßler Zippel-Zapp.....	10
Tanzspiel nach der Melodie von „Auf unsrer Wiese gehet was“	12
Bewegungsspiel zum Lied: Der Trippel-Trappel-Lauf.....	13
Laufspiel: Die Siebenmeilenstiefel.....	13
LIED: WIR WOLLEN EINE REISE MACHEN	14
Kreisspiel zum Lied.....	15
Bastelspiel: Ferngläser für die Reise	16
Ratespiel: Wer geht auf eine große Reise?.....	16
Urlaubsspiel: Flaschenpost	17
BEWEGUNGSSPIELE	
Koffertragen.....	17
Die Fahrt mit dem Omnibus.....	17
LUSTIGE QUATSCHGESCHICHTEN FÜR UNTERWEGS	
Die Tiere machen Karneval.....	18
Lüge, nichts als Lüge	18
Fingerspiel: Fahrt im Autobus.....	19
Bewegungsspiel: Eine angenehme Reise	19
Bastel- und Bewegungsspiel: Die Reise geht los	19
LIED: WIR GEHEN JETZT IM KREISE	20
Tanzspiel zum Lied	21
Geschicklichkeitsspiel: Zeig her deine Füße.....	22

Wer weckt das Glöckchen auf?.....	22
Wasserträger	22
Ich schenk dir eine Nase.....	22
Bewegungsspiel: Geschicklichkeitslauf.....	23
LIED: ICH MÖCHT SO GERNE SPRINGEN	24
Bewegungsspiel zum Lied	25
WEITERE BEWEGUNGSSPIELE	
Buchstaben-Quadrate.....	25
Tanzende Ballons.....	25
Der Kreisel	25
Tanzspiel: Der Würfeltanz	26
Laufspiel: Der Traum vom fliegenden Haus	27
Bewegungsspiel zum Lied: „Seilchen springen“.....	28
SCHWUNGSSPIELE	
Komm, mein Kleines	29
Das Fli-Fla-Flugzeug	29
LIED: DAS WACHMACHERLIED	30
Bewegungsspiel zum Lied	31
Bastelspiel: „Gute-Nacht-Mobile“	32
Bewegungsspiel: Wir gehen schlafen	32
Fingerspiel: Der Daumen geht ins Bett	33
Schlafrätsel	33
LIED: WISST IHR, WAS DIE BIENEN TRÄUMEN?	34
Spielvorschlag zum Lied	35
Bewegungsspiel: Der Kinderzoo	36
Ratespiel: Wer ist das?	36
Bewegungsspiel: Bienenflug	36

1, 2, 3 im Sauseschritt

Text: Lore Kleikamp / Musik: Detlev Jöcker

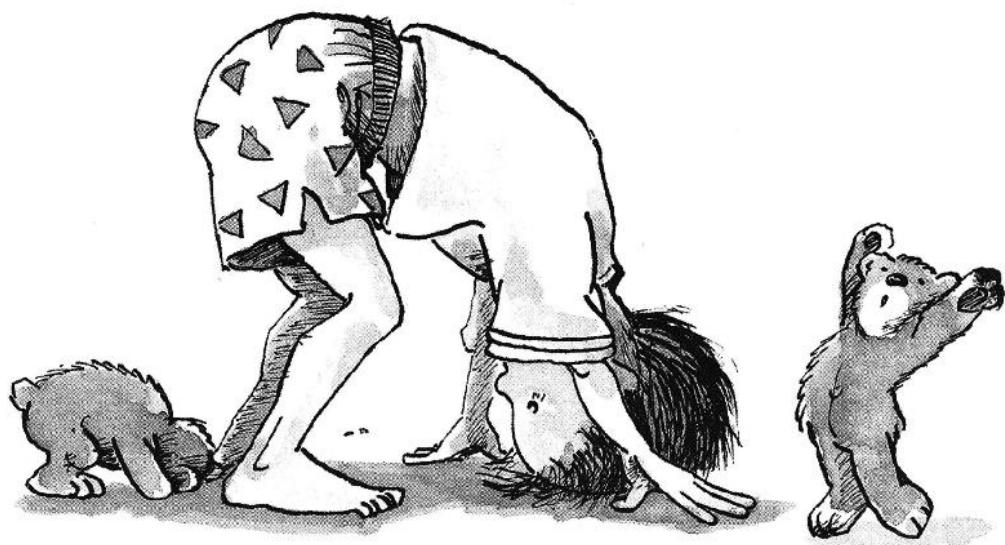
Rechte im Menschenkinder Verlag, Münster

1, 2, 3 im Sau- se- schritt ge- hen al- le Kin- der mit. Der

Pe- ter ist nun an der Reih' und läuft an uns vor- bei. Bü-cken, stre-cken,

rund- um- drehn, vier- mal klat- schen, stamp- fen, stehn.

Chords indicated above the notes: F, C, F, C7, F, Bb, F, C, F.



„Bei den folgenden Strophen weitere Namen singen.“

Bewegungsspiel zum Lied

Wir fassen uns an und gehen nebeneinander in einer langen Reihe vorwärts. Bei „Der Peter ist ...“ läuft das Kind, das seinen Platz rechts außen hat, vor allen anderen her und schließt sich links außen wieder an. Bei den Worten „Bücken, strecken ...“ bleiben alle stehen und führen die angegebenen Bewegungen aus. Sofort danach beginnt das Lied von neuem, und das nächste Kind wechselt seinen Platz. Dabei wird der Name des Kindes im Lied gesungen.

Rätsel vom Gehen

Wir wandern mit dir, Schritt für Schritt,
wir laufen, springen, hüpfen mit.
Rechts und links und trapp, trapp, trapp,
geht's die Straße auf und ab.
Liegst du im Bett bei dir zu Haus, dann ruhen wir uns gleichfalls aus.
(Die Beine)

Zwei Träger kenn ich,
die schwere Lasten tragen.
Sie nehmen keinen Lohn
und können auch nichts sagen.

Ich weiß ein Ding, das ist aus Leder, und an den Füßen trägt es jeder.
(Die Schuhe)

Sie stehen, laufen, rennen und schlafen manchmal ein.
Du wirst sie sicher kennen.
Sag, wer mag das wohl sein?
(Die Beine)



Ach, wie bin ich müde (Das Wachmacherlied)

Text: Lore Kleikamp / Musik: Detlev Jöcker

Rechte im Menschenkinder Verlag, Münster

Strophe Dm A Dm C F



Ach, wie bin ich müde, ach, ich schlaf gleich ein.

Gm Dm A D



Doch es ist ja hel- ler Tag, wie kann ich müde sein! Jetzt

Refrain A7 D A7



stampf ich mit den Fü- ßen und wac- kel mit dem chen's

D G A D (G)

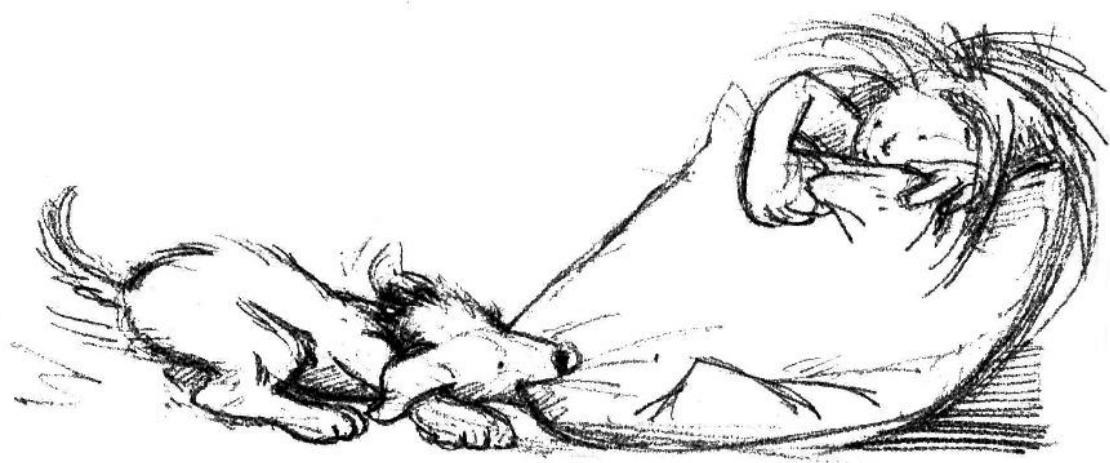


Bauch. Ich schüt- tel mein ne Schul- tem und nun

D A 1.D 2.D



mein ne Hän- de auch. Ich wach.



Fingerspiel

„Der Daumen geht ins Bett“

von Lore Kleikamp

Der Daumen geht ins Bett. 1
Der Zeigefinger geht ins Bett. 2
Der Mittelfinger geht ins Bett. 3
Der Ringfinger geht ins Bett. 4
Der kleine Finger aber ruft:
„Ich bin noch gar nicht müde!“ 5
Da fragen die anderen Finger:
„Willst du denn ganz alleine wach bleiben?“
„Nein!“, ruft da der kleine Finger und kriecht
langsam in sein Bettchen hinein. 6



Spielvorschlag:

- 1 Den Daumen festhalten.
- 2 Den Daumen und den Zeigefinger zusammenhalten.
- 3 Den Daumen, den Zeigefinger und den Mittelfinger zusammenhalten.
- 4 Den Daumen, den Zeigefinger, den Mittelfinger und den Ringfinger zusammenhalten.
- 5 Der kleine Finger kann sich hin und her bewegen.
- 6 Alle Finger zusammenhalten.



Schlafrätsel

Was hat Federn und fliegt nicht,
Beine und geht nicht?

(Das Bett)

Wie heißt das Ding dort an der Wand?
Es schlägt und hat doch keine Hand.
Und abends, wenn ich schlafen geh,
ich stets an seinem Bäuchlein dreh.

(Die Uhr)

Die Sonne strahlt so hell und klar,
wenn sie am Himmel thront.
Ist sie dann müd und geht ins Bett,
dann leuchtet nachts der ...

(Mond)