

# Erzähltex: Realistische Geschichte

Name:

Datum:

## Die Fahrradtour

Endlich Samstag! Lasse freut sich schon lange auf die Radtour mit Mama. Sie wollen den ganzen Tag unterwegs sein und am Abend in einem richtigen Hotel schlafen. Sie fahren durch Dörfer, Felder und Wald. Sie machen ein Picknick und fahren weiter.

5

„Ich kann nicht mehr!“, sagt Lasse irgendwann. Er wird immer langsamer und hält schließlich an.

Mama seufzt und sagt: „Kein Wunder, du hast einen Platten! Dein Vorderrad hat keine Luft mehr.“

10 „Aber wir sind mitten im Wald“, flüstert Lasse ängstlich. „Was machen wir bloß?“

„Wir flicken den Reifen“, sagt Mama.

Mama dreht das Fahrrad auf den Kopf. Lasse sitzt daneben und schnieft.

15 Mama baut das Vorderrad aus. Lasse steht auf und sieht zu. Mama löst den Gummischlauch ab, der im Reifen steckt. Lasse hält ihn in einen Bach. Dort, wo das Loch ist, blubbert es lustig. Lasse kichert. Sie kleben das Loch zu und Mama baut alles wieder zusammen. Lasse pumpt auf und sie können weiter.

20

Da ruft Lasse: „Mama!“

„Was?“, ruft Mama. „Noch ein Unglück?“

Lasse schüttelt den Kopf. „Nee, das ist es ja. Der Platten war gar kein Unglück, sondern ein superduperobertolles Abenteuer!“

25 Mama lacht. „Da vorne ist das Hotel“, sagt sie. „Wir sind da.“



Name: \_\_\_\_\_

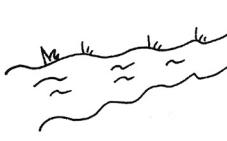
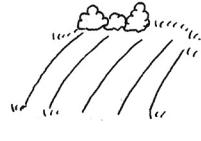
Datum: \_\_\_\_\_


 /2

## 1. Was ist richtig? Kreuze an.

- Der Junge in der Geschichte heißt Lassi.
- Der Junge in der Geschichte heißt Lasse.
- Er macht eine Radtour mit Mama.
- Er macht Urlaub mit Papa.

## 2. Wo fahren die Figuren in der Geschichte entlang? Male aus.

 /3


## 3. Welches Problem gibt es? Kreise ein.

 /1

Unfall

Regenwetter

Platten

Plattfüße

## 4. Mama repariert das Fahrrad. Wie fühlt sich Lasse zuerst? Und wie am Ende? Male jeweils den passenden Smiley an.

 /2

zuerst:



am Ende:



## 5. Lasses Meinung ändert sich. Schreibe in die Lücken.

 /2


Der Platten war gar kein \_\_\_\_\_,  
sondern ein superduperbertolles \_\_\_\_\_!

Gesamtpunktzahl: 

0–4 Punkte:

5–7 Punkte:

8–10 Punkte:

Name:

Datum:

## 1. Was ist richtig? Kreuze an.

 /2

- Der Junge in der Geschichte heißt Lassi.  
 Der Junge in der Geschichte heißt Lasse.  
 Er macht eine Radtour mit Mama.  
 Er macht Urlaub mit Papa.

## 2. Wo fahren die Figuren in der Geschichte entlang? Male aus.

 /3

## 3. Welches Problem gibt es? Kreise ein.

 /1

Unfall

Regenwetter

Platten

Plattfüße

4. Mama repariert das Fahrrad. Wie fühlt sich Lasse zuerst?  
Und wie am Ende? Male jeweils den passenden Smiley an. /2

zuerst:



am Ende:



## 5. Lasses Meinung ändert sich. Schreibe in die Lücken.

 /2

Der Platten war gar kein Unglück,  
sondern ein superduperobertolles Abenteuer!

Gesamtpunktzahl: 

0–4 Punkte:

5–7 Punkte:

8–10 Punkte:

Name: \_\_\_\_\_

Datum: \_\_\_\_\_

## Kleine Schwester, großer Bruder

Kind 1: Ali, spielst du mit mir?

Kind 2: Och, Sara, nööö! Ich will nicht.

Kind 1: Mama hat gesagt, du sollst mit mir spielen.

Kind 2 (*flüstert*): Menno! Kleine Schwestern sind nervig.

5 Kind 1 (*ruft*): Das habe ich gehört! Das sag ich Mama!

Kind 2: Schon gut! Dann spielen wir eben. Was willst du machen?

Kind 1: Mit Puppen spielen?

Kind 2: Finde ich langweilig.

Kind 1: Ein Puzzle machen?

10 Kind 2: Langweilig.

Kind 1: Rausgehen?

Kind 2: Langweilig.

Kind 1: Och, Ali! Du willst ja gar nichts machen. Jetzt bist du aber nervig!

Aber ich weiß was!

15 Kind 2: Was denn?

Kind 1: Wir gehen nach draußen und lassen meine Puppen ein Puzzle machen. So viele Sachen auf einmal können gar nicht langweilig sein.

Kind 2 (*kichert*): Keine schlechte Idee! Wir können auch Inliner anziehen und  
20 damit einen Schatz suchen.

Kind 1 (*ruft*): Au ja! Oder Fußball spielen und dabei ein Buch lesen und Musik hören!

Kind 2 (*kichert*): Hahaha! Kleine  
25 Schwester, du bist doch  
nicht nervig. Du bist  
ziemlich lustig. Na, los, ab  
nach draußen und bring  
deine Spielsachen mit!

Mutter: Viel Spaß, Kinder!

30 Kind 1: Tschüss, Mama!



Name: \_\_\_\_\_

Datum: \_\_\_\_\_



1. Wie viele Personen sprechen? Kreuze an.

2       3       4

\_\_\_\_\_ /1

2. Wer spricht? Schreibe auf.

\_\_\_\_\_ /3

---



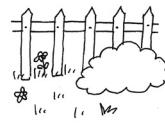
---



---

3. Welche drei Spiele schlägt das Mädchen zuerst vor? Male aus.

\_\_\_\_\_ /3



4. Wie klingen die Kinder an diesen Stellen des Gesprächs?  
Kreuze an.

\_\_\_\_\_ /2

Menno! Kleine Schwestern sind nervig.

fröhlich     gelangweilt     ärgerlich

Keine schlechte Idee! Wir können auch Inliner anziehen und damit einen Schatz suchen.

Au ja! Oder Fußball spielen und dabei ein Buch lesen und Musik hören!

fröhlich     gelangweilt     ärgerlich

5. Was findet Ali gut? Kreise ein.

\_\_\_\_\_ /1

zocken     Fußball kicken     viel auf einmal spielen

Gesamtpunktzahl: \_\_\_\_\_

0–4 Punkte:

5–7 Punkte:

8–10 Punkte:

Name:

Datum:

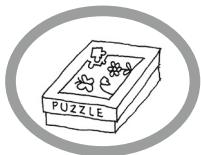
1. Wie viele Personen sprechen? Kreuze an.

 /1 2 3 4

2. Wer spricht? Schreibe auf.

 /3Mädchen/Sara/SchwesterJunge/Ali/BruderMutter/Mama

3. Welche drei Spiele schlägt das Mädchen zuerst vor? Male aus.

 /3

4. Wie klingen die Kinder an diesen Stellen des Gesprächs? Kreuze an.

 /2

Menno! Kleine Schwestern sind nervig.

fröhlich     gelangweilt     ärgerlich

Keine schlechte Idee! Wir können auch Inliner anziehen und damit einen Schatz suchen.

Au ja! Oder Fußball spielen und dabei ein Buch lesen und Musik hören!

fröhlich     gelangweilt     ärgerlich

5. Was findet Ali gut? Kreise ein.

 /1

zocken     Fußball kicken     viel auf einmal spielen

Gesamtpunktzahl:

0–4 Punkte:

5–7 Punkte:

8–10 Punkte:

## Viel PS im Wald

Wenn im Wald gearbeitet wird, kommen meist schwere Maschinen zum Einsatz: Sie sägen die Bäume ab, schneiden die Äste weg und ziehen die Stämme aus dem Wald. Dafür müssen die Maschinen mitten durch den Wald fahren und machen ihn dabei oft kaputt.

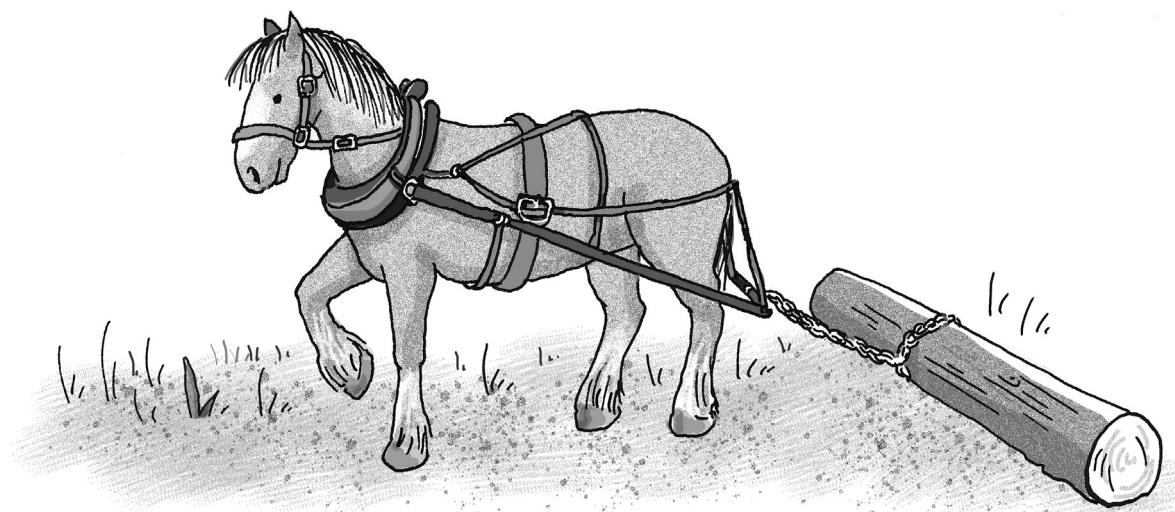
5

Dabei gibt es auch eine andere Möglichkeit mit viel PS – mit echten Pferdestärken: Rückepferde. Die Tiere sind richtig gute Waldarbeiter. An einem speziellen Geschirr werden die Baumstämme festgebunden. Dann zieht das Pferd einen Baumstamm nach dem anderen aus dem dichten

10 Wald zum nächsten Weg.

Nicht jedes Pferd kann Rückepferd werden. Die Tiere müssen stark sein. Sie müssen brav sein und arbeiten wollen und sie müssen sehr ruhig sein. Die Geräusche der Maschinen oder brechende Zweige dürfen sie nicht 15 erschrecken. Wenn ein Pferd all das mitbringt, kann es Rückepferd werden.

Früher waren Rückepferde normal, heute gibt es nur noch wenige. Aber es werden wieder mehr, weil sie den Wald schonen. Würdest du gern mal eines sehen?



Name: \_\_\_\_\_

Datum: \_\_\_\_\_



1. Woran hast du erkannt, dass du einen Sachtext hörst?  
Kreuze zweimal an.

 /2

- Der Text enthält Informationen.     Es wird eine Geschichte erzählt.  
 Es geht um Fantasietiere.     Im Text ist nichts ausgedacht.

2. Wie nennt man die Tiere, um die es im Text geht? Schreibe auf.

 /1

R \_\_\_\_\_

3. Was bedeutet die Abkürzung PS? Kreuze an.

 /1

- Ponystall     Pferdestärke     Pfeffer und Salz

4. Wie läuft die Arbeit der Tiere ab? Schreibe in die Lücken.

 /3

Die \_\_\_\_\_ werden an das Geschirr gebunden.

Die Tiere ziehen die Baumstämme aus dem \_\_\_\_\_ bis zum  
nächsten \_\_\_\_\_.

5. Welche Fähigkeiten brauchen diese Tiere? Kreuze an.

 /3

- ruhig sein     schnell sein  
 stark sein     lustig sein  
 sich leicht erschrecken     brav sein

**Gesamtpunktzahl:**

0–4 Punkte:

5–7 Punkte:

8–10 Punkte:

Name:

Datum:

1. Woran hast du erkannt, dass du einen Sachtext hörst?  
Kreuze zweimal an.

 /2

- Der Text enthält Informationen.  Es wird eine Geschichte erzählt.  
 Es geht um Fantasietiere.  Im Text ist nichts ausgedacht.

2. Wie nennt man die Tiere, um die es im Text geht? Schreibe auf.

 /1

R ückepferde

3. Was bedeutet die Abkürzung PS? Kreuze an.

 /1

- Ponystall  Pferdestärke  Pfeffer und Salz

4. Wie läuft die Arbeit der Tiere ab? Schreibe in die Lücken.

 /3

Die Baumstämme/Stämme/Bäume werden an das Geschirr gebunden.

Die Tiere ziehen die Baumstämme aus dem Weg bis zum  
nächsten Wald.

5. Welche Fähigkeiten brauchen diese Tiere? Kreuze an.

 /3

- |  |   |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> ruhig sein   | <input type="checkbox"/> schnell sein         |
| <input checked="" type="checkbox"/> stark sein   | <input type="checkbox"/> lustig sein          |
| <input type="checkbox"/> sich leicht erschrecken | <input checked="" type="checkbox"/> brav sein |

Gesamtpunktzahl:

0–4 Punkte: 

5–7 Punkte: 

8–10 Punkte: 