

Inhalt

I

Einführung

8

II

Was sind Allroundturniere?

10

Spiel, Sport, Spaß und Spannung

10

Alle können teilnehmen

11

Die Wettbewerbe

13

Die Bedeutung für den Reiter

14

Tierschutz und Sicherheit

15

Der Umgang mit dem Pferd

15

Ausbildung von Reiter und Pferd

16

III

Das Training einzelner Aufgaben und Hindernisse

18

Allgemeine Trainingshinweise

18

Neues und Beängstigendes

19

Rittigkeitsübungen

20

Geländehindernisse

21

Wasserhindernisse

21

Brücken

24

Steigungen und Gefälle

25

Straßenverkehr

26

Parcourshindernisse

27

Stangenkreationen

28

Die Brücke und Wippe

30

Das Tor

32

Alles was flattert und scheppert

33

Spieleaufgaben	35
Besenpolo	36
Ringelstechen	37
Wurfspiele	38
Spiele vom Sattel und vom Boden aus	39
Ideenpool für Spieleaufgaben und Hindernisse	40
Rittigkeit	44
Zirkel und Volten	44
Rückwärtsrichten	45
Vor- und Hinterhandwendung	46
Der Galopp	47
Seitengänge	48

IV

Hindernisparcours und Wettbewerbe 49

Der Geschicklichkeitsparcours	49
Verschiedene Schwierigkeitsstufen	49
Reiterrallyes, Orientierungs- und Bildersuchritte	51
Der Orientierungsritt	51
Weitere Geländeritte	52
Rennspiele	53
Katalog-Rennen	54
Eier- oder Kartoffel-Rennen	55
Flaggen-Rennen	55
Sackhüpfen	56
Slalom-Rennen	56
Tonnen-Rennen	57
Seil-Rennen	57
Ballon-Stechen	58
Stein-Rennen	58
Wasser-Rennen	58
Weitere Wettbewerbsideen	59
Verladen von Pferden	59
Schönheitswettbewerb	60
Führaufgaben	61
Reitaufgaben ohne Hindernisse	62
Tipps für theoretische Fragen	62
Reiter- und Pferdekontrollen	63
Der Gesundheitscheck	64
Die Ausrüstungskontrolle	64
Die zweckmäßige Kleidung	65

V

Freizeitturniere und ihre Planung

67

Wettbewerbformen	67
„Wilde“ Veranstaltungen?	67
Geländeprüfungen	69
Prüfungen auf der Reitanlage	69
Organisation und Durchführung	70
Vorausplanung	70
Die Detailplanung	71
Die Ausschreibung	72
Das Resümee	73

VI

Kein Wettbewerb ohne Regeln

74

Was Freizeitreiter erwarten	74
Für und Wider von Regelungen	75
Regeln für Breitensportliche Wettbewerbe	76
Die Bewertung von Allround-Turnieren	77
Ausrüstung und Kleidung	77
Einzelne Hindernisse und Aufgabenelemente	77
Manier und Horsemanship	78
Der Richter oder Prüfer	80