

# Inhalt

<b>Vorwort</b> . . . . .	5	5.1.10 Stöpselkarte: Aufgaben der verschiedenen Ämter im Rathaus . . . . .	29
<b>1. Freiarbeit – Was ist das?</b> . . . . .	6	5.1.11 Arbeitsblatt: Wer trägt in einer Gemeinde die Verantwortung? . . . . .	30
<b>2. Grundlegende Voraussetzungen für Freies Arbeiten</b> . . . . .	7	5.2 <i>Kind und Zeit</i> . . . . .	32
2.1 Lehrer . . . . .	7	5.2.1 Diskussionskarten: Brauchen wir Freizeit? . . . . .	32
2.2 Schüler . . . . .	7	5.2.2 Diskussionskarten: Arbeits- oder Freizeit? . . . . .	33
2.3 Räumlichkeiten . . . . .	7	5.2.3 Domino: Möglichkeiten sinnvoller Freizeitgestaltung . . . . .	35
2.4 Arbeitsmaterial . . . . .	8	5.2.4 Frage-Würfel-Spiel: Freizeit – Arbeitszeit . . . . .	36
2.4.1 Gekauftes Material . . . . .	8	5.2.5 Domino: Baderegeln . . . . .	37
2.4.2 Vom Lehrer hergestelltes Material . . . . .	8	5.3 <i>Kind und Heimatgeschichte</i> . . . . .	39
2.4.3 Von den Schülern hergestelltes Material . . . . .	8	5.3.1 Puzzle mit Arbeitskarte: Was ist am ältesten? . . . . .	39
<b>3. Arbeitsanleitung</b> . . . . .	9	5.3.2 Klammerkarte: Früher – heute . . . . .	40
<b>4. Erläuterungen zu den vorgestellten Materialien</b> . . . . .	10	5.3.3 Arbeitsblatt: Wie lebten die Menschen in der Steinzeit? . . . . .	41
4.1 Domino . . . . .	10	5.3.4 Arbeitsblatt: Die Anlage einer Burg . . . . .	43
4.2 Puzzle . . . . .	10	5.3.5 Domino: Das Leben der Ritter . . . . .	45
4.2.1 Einfaches Puzzle . . . . .	10	5.3.6 Domino: Die Ausrüstung eines Ritters . . . . .	47
4.2.2 Puzzle mit Arbeitskarte . . . . .	10	5.3.7 Puzzle mit Arbeitskarte: Die Ritter . . . . .	48
4.2.3 Postkartenpuzzle . . . . .	11	5.4 <i>Orientierung im heimatlichen Raum</i> . . . . .	49
4.3 Würfelspiele . . . . .	11	5.4.1 Arbeitsblatt: Erdkundliche Grundbegriffe . . . . .	49
4.4 Memory . . . . .	11	5.4.2 Puzzle mit Arbeitskarte: Die Kartenzeichen . . . . .	51
4.5 Stöpselkarten . . . . .	12	5.4.3 Memory: Kartenzeichen . . . . .	52
4.6 Klammerkarten . . . . .	12	5.4.4 Stöpselkarten: Kartendarstellungen . . . . .	54
4.7 Auftragsscheibe . . . . .	12	5.4.5 Lernschieber: Der Maßstab . . . . .	55
4.8 Lernschieber . . . . .	13	5.5 <i>Warenherstellung, Dienstleistungen</i> . . . . .	56
4.9 Kreuzworträtsel . . . . .	13	5.5.1 Kreuzworträtsel: Die Bundespost . . . . .	56
4.10 Sachkartei . . . . .	13	5.5.2 Stöpselkarte: Aufgaben der Post . . . . .	58
4.11 Arbeitsblatt in Klarsichthülle . . . . .	14	5.5.3 Domino: Dinge, die zur Post gehören . . . . .	59
4.12 Diskussionskarten . . . . .	14	5.5.4 Sachkartei: Aufgaben der Post . . . . .	61
4.13 Fehlersuchbild . . . . .	14	5.5.5 Bildwortpuzzle: Der Weg des Briefes vom Absender zum Empfänger . . . . .	63
<b>5. Kopiervorlagen für den Heimat- und Sachkundeunterricht</b> . . . . .	15	5.5.6 Sachkartei: Wir reinigen schmutziges Wasser . . . . .	64
5.1 <i>Kind und Gemeinschaft</i> . . . . .	16	5.5.7 Arbeitsblatt: Was geschieht in einer Kläranlage? . . . . .	68
5.1.1 Klammerkarte: Wir sind eine Gemeinschaft . . . . .	16	5.5.8 Memory: Die Kläranlage . . . . .	70
5.1.2 Stöpselkarte: Wie soll ein Klassensprecher/ eine Klassensprecherin sein? . . . . .	17	5.5.9 Frage-Würfel-Spiel: Gewässerschutz . . . . .	72
5.1.3 Domino: Wir gestalten unser Klassenzimmer . . . . .	18	5.5.10 Diskussionskarten: Wasser ist wertvoll . . . . .	73
5.1.4 Memory: Brauchtum . . . . .	19	5.6 <i>Kind und Gesundheit</i> . . . . .	74
5.1.5 Würfelspiel: Eine Gemeinschaft braucht Regeln . . . . .	21	5.6.1 Domino: Schall erzeugen und hören . . . . .	74
5.1.6 Domino: Wir planen einen Wandertag . . . . .	24	5.6.2 Stöpselkarte: Verschiedene Geräusche . . . . .	75
5.1.7 Klammerkarte: Die Gemeinde trägt den Unterhalt der Schule . . . . .	26	5.6.3 Sachkartei: Der Aufbau des Ohres . . . . .	76
5.1.8 Lernschieber: Die Gemeinde ist für vieles verantwortlich . . . . .	27	5.6.4 Domino: Die Teile des Ohres und ihre Funktionen . . . . .	77
5.1.9 Auftragsscheibe: Woher bekommt die Gemeinde ihr Geld? . . . . .	28	5.6.5 Sachkartei: Gefahren für unsere Ohren . . . . .	78
		5.6.6 Würfelspiel: Wie können wir unsere Ohren schützen? . . . . .	79
		5.7 <i>Kind und Natur</i> . . . . .	81
		5.7.1 Lernschieber: Unser Wald . . . . .	81
		5.7.2 Arbeitsblatt: Tiere des Waldes . . . . .	82
		5.7.3 Arbeitsblatt: Pflanzen des Waldes . . . . .	84
		5.7.4 Fehlersuchbild: Tiere und Pflanzen des Waldes . . . . .	86
		5.7.5 Memory: Nadelbäume . . . . .	88
		5.7.6 Memory: Laubbäume . . . . .	89

5.7.7	Klammerkarte: Laubbaum oder Nadelbaum?	90	5.7.22	Puzzle mit Arbeitskarte: Welche Pflanzen sind geschützt?	113
5.7.8	Klammerkarte: Sind diese Pilze eßbar, ungenießbar oder giftig?	90	5.7.23	Sachkartei: Wasser verdampft (Versuche)	114
5.7.9	Postkartenpuzzle: Blätter von Bäumen und Sträuchern	91	5.7.24	Arbeitsblatt: Der Wasserkreislauf	116
5.7.10	Puzzle mit Arbeitskarte: Samen oder Früchte von Bäumen und Sträuchern	92	5.7.25	Puzzle mit Arbeitskarte: Das Wasser	118
5.7.11	Sachkartei: Die Teile des Pilzes	93	5.7.26	Arbeitsblatt: Das Kraftwerk	119
5.7.12	Stöpselkarte: Verschiedene Pilzarten	97	5.8	<i>Kind und Verkehr</i>	121
5.7.13	Domino: Sträucher und Beeren	98	5.8.1	Puzzle mit Arbeitskarte: Ist das Fahrrad verkehrssicher?	121
5.7.14	Domino: Leben im Wald	100	5.8.2	Domino: Das betriebssichere Fahrrad	122
5.7.15	Würfelspiel: Wie verhalten wir uns im Wald?	102	5.8.3	Domino: Verkehrszeichen	123
5.7.16	Sachkartei: Der Lebensraum des Maulwurfs	104	5.8.4	Memory: Verkehrszeichen	125
5.7.17	Memory: Der Körperbau des Maulwurfs und seine Anpassung an das Leben unter der Erde	105	5.8.5	Domino: Im Straßenverkehr	127
5.7.18	Stöpselkarte: Der Maulwurf	107	5.8.6	Arbeitsblatt: Bist du sicher im Straßenverkehr?	128
5.7.19	Memory: Der Körperbau des Eichhörnchens und seine Anpassung an das Leben auf den Bäumen	108	5.8.7	Stöpselkarte: Ein sicherer Fahrradfahrer	130
5.7.20	Domino: Das Eichhörnchen	109	5.8.8	Würfelspiel: Richtiges Verhalten als Radfahrer	131
5.7.21	Domino: Geschützte Pflanzen	110			
			6.	<b>Blankovorlagen</b>	133