

Inhalt

Vorwort	7
Zum Geleit	8
1 Leitsätze und Vorweg-Ergebnisse aus Spiel- und Skatpraxis	9
1.1 Allgemeine Regeln und Beispiele	9
1.2 Reizen	9
1.3 Zweckmäßiger Spielverlauf	18
1.4 Hohe Skatkunst	29
1.5 Konzepte für starkes Spiel und Gegenspiel	31
2 Grand-Spiele	40
2.1 Theoretische Vorwegbetrachtungen	40
2.2 Beschreibung der folgenden Spiele	47
2.3 Grand-Hand-Spiele	50
2.4 Grand-Spiele	70
2.5 Statistische Auswertung der besprochenen Grand- und Grand-Hand-Spiele	88
3 Trumpf-Spiele	90
3.1 Theoretische Vorwegbetrachtungen	90
3.2 Trumpf-Spiele	94
3.3 Statistische Auswertung der besprochenen Trumpf-Spiele	110
3.4 Trumpf-Hand-Spiele	112
3.5 Statistische Auswertung der besprochenen Trumpf-Hand-Spiele	128

4 Null-Spiele	130
4.1 Alles über Null-Spiele	130
4.2 Null ouvert – Beispiele	134
4.3 Null ouvert-Hand	138
4.4 Null und Null-hand	140
4.5 Statistische Auswertung der besprochenen Null-Spiele	142
5 Ramsch	143
5.1 Allgemeines	143
5.2 Drei Ramschspiele (V, M, H)	143
5.3 Leitsätze bei Ramsch (und Durchmarsch)	150
5.4 Spielregeln Ramsch	151
5.5 Noch ein paar Tipps	152
5.6 Spielabrechnung	152
6 Anhang	153
6.1 Abkürzungen, Hinweise, Definitionen	153
6.2 Spielabrechnung (ein Beispiel mit abgerundeten Zahlen)	154
6.3 Literaturverzeichnis	155
6.4 Sachwortverzeichnis	156
6.5 Lösungen zu den Spielen	160