

# Inhalt

<b>Vorwort</b> .....	7
<b>Zum Geleit</b> .....	8
<b>1 Leitsätze und Vorweg-Ergebnisse aus Spiel- und Skatpraxis</b> .....	9
1.1 Allgemeine Regeln und Beispiele .....	9
1.2 Reizen .....	9
1.3 Zweckmäßiger Spielverlauf .....	18
1.4 Hohe Skatkunst .....	29
1.5 Konzepte für starkes Spiel und Gegenspiel .....	31
<b>2 Grand-Spiele</b> .....	40
2.1 Theoretische Vorwegbetrachtungen .....	40
2.2 Beschreibung der folgenden Spiele .....	47
2.3 Grand-Hand-Spiele .....	50
2.4 Grand-Spiele .....	70
2.5 Statistische Auswertung der besprochenen Grand- und Grand-Hand-Spiele .....	88
<b>3 Trumpf-Spiele</b> .....	90
3.1 Theoretische Vorwegbetrachtungen .....	90
3.2 Trumpf-Spiele .....	94
3.3 Statistische Auswertung der besprochenen Trumpf-Spiele .....	110
3.4 Trumpf-Hand-Spiele .....	112
3.5 Statistische Auswertung der besprochenen Trumpf-Hand-Spiele .....	128

<b>4</b>	<b>Null-Spiele</b>	130
4.1	Alles über Null-Spiele	130
4.2	Null ouvert – Beispiele	134
4.3	Null ouvert-Hand	138
4.4	Null und Null-hand	140
4.5	Statistische Auswertung der besprochenen Null-Spiele	142
<b>5</b>	<b>Ramsch</b>	143
5.1	Allgemeines	143
5.2	Drei Ramschspiele (V, M, H)	143
5.3	Leitsätze bei Ramsch (und Durchmarsch)	150
5.4	Spielregeln Ramsch	151
5.5	Noch ein paar Tipps	152
5.6	Spielabrechnung	152
<b>6</b>	<b>Anhang</b>	153
6.1	Abkürzungen, Hinweise, Definitionen	153
6.2	Spielabrechnung (ein Beispiel mit abgerundeten Zahlen)	154
6.3	Literaturverzeichnis	155
6.4	Sachwortverzeichnis	156
6.5	Lösungen zu den Spielen	160