

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	V
Inhaltsverzeichnis	VII
1 Einführung	1
1.1 Über dieses Buch	1
1.2 Was ist ein Computeralgebra-System?	3
1.3 Was genau ist Mathematica?	6
1.4 Erste Schritte	13
1.5 Das Hilfe-System	17
2 Die Struktur von Mathematica	31
2.1 Gewaltenteilung	31
2.2 Das Notebook	32
2.3 Die Sprache Mathematica	36
2.4 Packages	51
2.5 Wolframs Datensammlung	56
3 Programmieren	65
3.1 Programmierparadigmen	65
3.2 Viele Wege führen nach Rom	69
3.3 Programmierrichtlinien	74
3.4 Verschiedene Ausreden schlechten Code zu schreiben	78
3.5 Guter und schlechter Code an einem Beispiel	79
3.6 Graphische Benutzeroberflächen	88
4 Praxis	109
4.1 Grundlegende Beispiele	109
4.2 Beispiele nach Themen	133
4.3 Beispiele im Internet	234
4.4 Performance-Optimierung	235
4.5 Wie kann ich	247

VII

Glossar 257

Referenzen 261

Sachverzeichnis 263