

Inhalt

Lerninhalt	Aufgabentyp	Spielform	Seite
Klasse 6			
Natürliche Zahlen			
● Wiederholung	$a + b = x$	AUSMALEN	7
	$a - b = x$	PUZZLE	9
● Teilbarkeitsregeln	Teilbarkeit durch 2, 4, 5, 10	GEHEIMSCHRIFT	11
	Teilbarkeit durch 3, 6, 9	AUSMALEN	*13
Rationale Zahlen (Bruchrechnen)			
● Konkrete Brüche	Brüche kürzen	BILDER AUS PUNKTEN	15
- Verschiedene Bruchschreibweisen zu einer Größe	Kürzen und Erweitern	(KREIS-)DOMINO	*17
- Vergleich von Brüchen innerhalb von Bruchfamilien	>, <, =	BILDER AUS PUNKTEN	*19
- Bruch- und Kommaschreibweise von Brüchen		JA-NEIN-SPIEL	21
● Bruchoperatoren	Bruch → Dezimalbruch	JA-NEIN-SPIEL	23
	ganze Zahl · Bruch	GEHEIMSCHRIFT	25
	Größe : Bruchzahl	(STREIFEN-)DOMINO	27
● Bruchzahlen	Bruch → ganze Zahl	WORTSUCHE	29
- Erweitern und Kürzen	Bruch → gemischte Zahl	PUZZLE	31
- Größenvergleich	>, <, =	JA-NEIN-SPIEL	33
	>, <	AUSMALEN	35
- Addition und Subtraktion von Brüchen	Gemischte Zahl \pm Bruch	(FLÄCHEN-)DOMINO	37
- Multiplikation und Division von Brüchen	Zahl · Bruch/Bruch : Zahl	GEHEIMSCHRIFT	39
- Dezimalbrüche bilden	Bruch → Dezimalzahl	PUZZLE	41
- Addition und Subtraktion von Dezimalzahlen	$a \pm b = x$	BILDER AUS PUNKTEN	43
- Runden		WÜRFELSPIEL	45
- Multiplikation und Division von Dezimalbrüchen	ganze Zahl · Dezimalbruch / Dezimalbruch : ganze Zahl	AUSMALEN	*47
	Dezimalbruch $\cdot\!:$ ganze Zahl	PUZZLE (ohne Spielplan)	49
- Operative Übungen	Dezimalbruch $\cdot\!:$ ganze Zahl	GEHEIMSCHRIFT	51

* Spiele mit vielen Aufgaben oder höherem Schwierigkeitsgrad

Lerninhalt	Aufgabentyp	Spielform	Seite
Größen und Sachrechnen			
● Addition und Subtraktion	Zeit	WÜRFELSPIEL	53
	Zeit	(KREIS-)DOMINO	55
● Multiplikation	Länge, Gewicht, Volumen, Fläche	GEHEIMSCHRIFT	57
● Division	Länge, Gewicht, Volumen, Fläche	AUSMALEN	59
● Operative Übungen	Länge, Gewicht, Volumen, Fläche	BILDER AUS PUNKTEN	61
		RECHENFELD (KREISEL)	*63
● Sachaufgaben	Länge, Gewicht	AUSMALEN	65
	Geld, Länge, Zeit	BILDER AUS PUNKTEN	67
	Länge, Gewicht, Volumen	PUZZLE	69
	Geld, Gewicht, Zeit	GEHEIMSCHRIFT	71
	Geld, Gewicht, Zeit, Fläche, Volumen	AUSMALEN	73
Geometrie			
● Achsensymmetrie	Buchstabe	JA-NEIN-SPIEL	75
– Untersuchung	Wort	JA-NEIN-SPIEL	77
– Zeichnerische Herstellung	Text	SPIEGELBILDTEXTE	79
– Winkel messen und zeichnen	Winkelbegriffe	PUZZLE	81
	Winkel messen	(STREIFEN-)DOMINO	83
	Figuren zeichnen	WINKELZÜGE	85