

Inhaltsverzeichnis

1	Warum ist Methodenvielfalt im Unterricht so wichtig?	11
2	Kreative Bausteine für den kaufmännischen Unterricht	15
2.1	Themeneinführung	18
2.1.1	Unvollendeter Tafelanschrieb	20
2.1.2	Abschaffungsdiskussion	22
2.1.3	Bildersalat	24
2.1.4	Thematische Zettelgeschichte	26
2.1.5	Milling	28
2.1.6	Karten-Brainstorming	30
2.1.7	Thematisches Standbild	33
2.1.8	Meinungslinie	35
2.1.9	Fishbowl	37
2.1.10	Texttheater	39
2.1.11	Thematische Fantasiereise	42
2.1.12	Bild-Gedanken	45
2.1.13	Dialog-Meditation	47
2.1.14	Thesentafel	52
2.1.15	Fragen an den Unterrichtsgegenstand	54
2.1.16	Personalisierte Ausgangssituationen	57
2.1.17	Grafische Inhaltsübersicht	60
2.1.18	Begriffszuordnung	64
2.1.19	Entscheidungs-Rollenspiel	67
2.1.20	Assoziogramm	71
2.2	Schüler/-innenaktive Themenbearbeitung	74
2.2.1	Themenspeisekarte	76
2.2.2	Themen-Auftrags-Börse	79
2.2.3	Interview	82
2.2.4	Konfliktrollenspiel	85
2.2.5	Gruppenpuzzle	88
2.2.6	Fragen-Lotto	92

2.2.7	Stationenlernen	95
2.2.8	Pro- und Kontra-Debatte	99
2.2.9	Erkundungsauftrag	101
2.2.10	Skript-Kooperation	103
2.2.11	Informationstexte strukturieren	105
2.2.12	Comic-Fachgespräche	109
2.2.13	Fallfragen	113
2.2.14	Übersichten ausfüllen	117
2.2.15	Reihumfragen	121
2.2.16	Nachrichtensendung	124
2.2.17	Gallery Walk	126
2.3	Wiederholung/Ergebnissicherung	132
2.3.1	Wirtschafts-Tabu	134
2.3.2	Wirtschafts-Outburst	136
2.3.3	Wirtschafts-Jeopardy	139
2.3.4	Dingsda	141
2.3.5	Frage-Antwort-Quiz	143
2.3.6	Begriffsbox	146
2.3.7	Lern-Partner-Resümee	149
2.3.8	Kleingruppen-Quiz	150
2.3.9	Was bin ich?	152
2.3.10	Offene-Fragen-Liste	154
2.3.11	Kreuzworträtsel	156
2.3.12	Interaktive Aufgabensammlung	158
2.3.13	Begriffstabelle	160
2.3.14	Personalisierte Übungsaufgaben	162
2.3.15	Spiegelbildtabelle	165
2.3.16	Fragekartenrundlauf	168
2.3.17	Richtig-Falsch-Aussagen	170
2.3.18	Schneeballschlacht	172
2.3.19	Rasender Reporter	174
2.3.20	Fliegender Wechsel	176
2.3.21	Wort für Wort	179

2.3.22	Frage-Antwort-Puzzle	181
2.3.23	Paar-Karussell	183
2.3.24	Fragelandschaft	185
2.4	Unterrichtsauswertung	190
2.4.1	Sprechsteinrunde	191
2.4.2	Kofferpacken	193
2.4.3	Meinungskette	195
2.4.4	Ampelwertung	197
2.4.5	Eigenschaftsliste	199
2.4.6	Impulsplakate	201
2.4.7	Black Box	203
2.4.8	Bewertungsbogen	204
2.5	Meta-Unterricht	208
2.5.1	Methodenübersicht	209
2.5.2	Unterrichtsfahrplan	212
2.5.3	Erwartungsraster	214
2.5.4	Assoziations-Plakate	216
2.5.5	Gemeinsamer Regelplan	217
2.5.6	Methodische Angebotspalette	219
2.5.7	Muffelecke	221
2.5.8	Problemanalyseschema	223
2.5.9	Plus-Minus-Abfrage	225
2.6	Kleine Spiele für zwischendurch	230
2.6.1	Drei gewinnt	232
2.6.2	Begriffskette	233
2.6.3	Fortsetzungsgeschichte	234
2.6.4	Doppelzahl verliert	235
2.6.5	Gruppenknoten lösen	236
2.6.6	Kreisklatschen	237
2.6.7	Zublinzeln	238
2.6.8	Was ist anders?	239
2.6.9	Schachtelsätze	240

2.6.10	Duo-Zeichnen	241
2.6.11	Wer ist der Leitwolf?	243
2.6.12	Reihumgeschichten	244
2.6.13	Gräuel-Wichteln	247
2.6.14	A-Z-Szene	249
2.6.15	Wochenend-ABC	251
2.6.16	Hand-Fuß-Kreisel	253
3	Nachwort	255
4	Literaturverzeichnis	257
	Stichwortverzeichnis	259