

Inhaltsverzeichnis

Vorwort.....	IX
Einleitung.....	XI
1 Multimedia heißt auch Multiwissen	1
1.1 Einleitung.....	1
1.2 Fernsehnormen und -Formate.....	2
1.2.1 PAL, NTSC, SECAM.....	2
1.2.2 Das Videosignal	3
1.2.3 Bildwiederholfrequenz und Zeilenfrequenz	3
1.2.4 Das Zeilensprungverfahren	4
1.2.5 High Definition Television - HDTV und PALplus	5
1.2.6 Video Formate.....	6
1.3 Speicherformate für Bild und Ton.....	7
1.3.1 MPEG / JPEG	7
1.3.2 Hardwaremässige Datenkomprimierung	9
1.3.3 Bitmap- und Vektorformate	10
1.3.4 Ton Speicherformate	12
1.3.5 AVI, Speicherung bewegter Bilder	13
1.4 SCSI-Schnittstelle	13
1.5 Magnetische Speicher	14
1.5.1 Festplatte (Hard-Disk).....	15
1.5.2 Floppy-Diskette.....	15
1.5.3 Floptical-Diskette	16
1.5.4 Magnetbänder.....	17
1.6 Optische Speicher.....	18
1.6.1 CD-ROM, die silberne Scheibe.....	18
1.6.2 CD-ROM Laufwerk	20
1.6.3 Compact Disk - Interactive (CD-I)	21
1.6.4 Welches Abspielgerät für welche CD	23
1.6.5 WORM.....	23
1.6.6 Bildplatte, das optische Analog-Speichermedium.....	24
1.7 Magneto- Optische Speicher	25
1.8 Speicherkarten.....	26
1.9 Arbeitsspeicher.....	28
1.10 Verständigung zwischen Mensch und Maschine.....	30

1.10.1 Maus / Griffel	30
1.10.2 Tastatur	30
1.10.3 Bildschirm	31
1.10.4 Spezial-Bildschirme	34
1.10.5 Touchscreen Panels	35
1.10.6 Bildschirm-Kontroller (Video- oder Grafik-Karten)	37
1.10.7 Drucker	37
1.10.8 Großbildprojektion für Multimedia-Systeme	39
1.10.9 Die Verbindung zum Betriebssystem	41
2 Reise in die Multimedia-Welt	43
2.1 Einleitung	43
2.2 Multimedia in der Stube	44
2.2.1 CD-I System	44
2.2.2 Modular Windows	45
2.3 Was macht den PC zum Multimedia-PC	46
2.3.1 Die Spezifikationen	46
2.3.2 Die Benutzeroberfläche	47
2.3.3 OLE	48
2.4 Der Weg zum Multimedia PC (MPC)	50
2.4.1 MPC Update Kit	50
2.4.2 Individuelle Zusammenstellung	51
2.4.3 Kauf eines vorkonfigurierten MPC	52
2.5 Text, das Basis-Medium	53
2.5.1 Hypertext	53
2.5.2 Methoden der Texterfassung	54
2.6 Was gibt den Ton an	55
2.6.1 Sprache und Musik	55
2.6.2 Digitale Tonaufzeichnung	56
2.6.3 Soundkarten	58
2.6.4 MIDI	63
2.7 Woher kommen die Bilder	64
2.7.1 Das Visuelle	64
2.7.2 Standbilder für PC-Anwendungen ab Video	65
2.7.3 Digitalisierte bewegte Bilder für PC-Anwendungen	69
2.7.4 Die Video-Signalquellen	73
2.7.5 Kleinbildkamera (35 mm), Dia-Scanner, Photo-CD	73
2.7.6 Still-Video-Kamera	76
2.7.7 Scanner	77
2.7.8 Neuerstellung von Skizzen	80

2.7.9 Darstellung des Monitorbildes auf dem Fernseher	81
2.7.10 Das Video-Studio auf dem Schreibtisch	82
2.8 Was kann die Software	83
2.8.1 Media Control Interface	83
2.8.2 Autorensysteme / Animationsprogramme	84
2.8.3 Bilddatenbanken	86
2.9 Elektronischer Medien Versand	88
2.9.1 Telefon/Fax	88
2.9.2 Netzwerke	90
2.9.3 Video- und Media- Kommunikation	92
3 Das Schlussbukett aller Medien	95
3.1 Einleitung	95
3.2 Anwendungsmöglichkeiten	95
3.2.1 Computer-basiertes Lernen (CAL / CBT)	95
3.2.2 Präsentation	96
3.2.3 Werben / Verkaufen / Informieren	97
3.2.4 DTP	98
3.2.5 Nachschlagewerke	99
3.2.6 Video- Kommunikation / Media- Kommunikation	99
3.2.7 Management Informations Systeme	99
3.2.8 Unterhaltung	100
3.2.9 Dokumenten Management System	100
3.3 Ein Multimediasystem in der Praxis	104
3.3.1 Einleitung	104
3.3.2 Vorgehen, Definitionen, Festlegungen	105
3.3.3 Das Zusammentragen der verschiedenen Medien	106
3.3.4 Das Zusammenfügen der Komponenten	108
3.3.5 Der Praxistest	114
3.3.6 Perspektiven und Ausblick	114
3.4 Wie beginnen?	115
4 Aber bitte womit denn?	117
4.1 Text	117
4.2 Bilder	118
4.3 Sprache und Musik	121
5 Die Begriffskiste (Glossar)	123

6 Kontakte.....	143
6.1 Adressen.....	143
Windows / Video for Windows	143
Hardware für Video-Kompression	143
CD-I Systeme	143
Photo-CD Disk	144
Photo-CD Software	144
CD-ROM Laufwerke.....	144
MO Laufwerke	144
Dienstleistung für Archivierung von Daten auf CD-ROM.....	145
Handscanner	145
Durchlaufscanner	145
Dia-Scanner.....	145
Kodak Professional Digital Camera System.....	145
Frame Grabber	145
Screen Machine / Video Machine	146
Video Kommunikation	146
Touchscreen Monitore.....	146
Schlüsselfertige Multimedia Systeme.....	146
Soundkarte	146
Animationsprogramm.....	146
CIM-IAB Multimediasystem.....	147
 Sachwortverzeichnis	 149