



TROY DENNING, auch bekannt als Richard Awlinson, ist Game Designer und New York Times Bestseller-autor. Aus seiner Feder stammen weit über 20 Romane, darunter diverse *Star Wars*-Romane und Arbeiten für *Dungeon and Dragons* sowie für *Vergessene Reiche*. Er lebt und arbeitet im Süden von Wisconsin, USA.

Cover Artwork von Chris McGrath

panini BOOKS

www.paninicomics.de

ISBN 978-3-8332-4415-5

€ 19,00 (D)

Auch als E-Book erhältlich

Oktober 2559: Ein Jahr ist es her, seit die abtrünnige künstliche Intelligenz Cortana ein galaxisweites Ultimatum gestellt hat und nun zahlreiche Welten bedroht. Daher soll eine Einheit Spartans unter dem Kommando des Master Chiefs eine verdeckte Mission auf dem verwüsteten Planeten Reach durchführen, ihrer ehemalige Heimat und Schauplatz der katastrophalen militärischen Niederlage der Menschheit am Ende des Krieges gegen die Allianz. John-117 und sein schlagkräftiges Team haben den Auftrag, auf dem geschundenen Planeten streng geheime Forschungsdaten zu bergen, die in Dr. Catherine Halseys verlassenen Labor aufbewahrt werden – Daten, die womöglich die letzte Hoffnung der Menschheit im Kampf gegen Cortana sein könnten. Doch Reach wurde von einer mächtigen und skrupellosen außerirdischen Fraktion überrannt, die ihre eigenen Ziele verfolgt.



Copyright © 2020, 2023 by Microsoft Corporation. All rights reserved.
Microsoft, Halo, the Halo logo, Xbox, and the Xbox logo are trademarks of
the Microsoft group of companies.



WG 1132 YDHALOM003

SF-ROMAN



SHADOWS
OF REACH
EIN MASTER-CHIEF-ROMAN

TROY
DENNING

panini BOOKS

BASIEREND AUF DEM VIDEOGAME-BESTSELLER

HALO
SHADOWS OF REACH

EIN MASTER-CHIEF-ROMAN



TROY DENNING

02:17 Uhr, 17. Oktober 2559 (Militärkalender)
Special Delivery, Owl-Infiltrationsschiff des UNSC
Im Anflug auf den Kontinent Eposz, Planet Reach

Der Monitor an der vorderen Wand war dunkel, und er würde dunkel bleiben, bis die Hülltemperatur des Owl weit genug fiel, um die Kameras am Bug des Schiffes einsetzen zu können. Doch das war nicht weiter schlimm. John-117 hatte während seiner vierunddreißig Jahre im aktiven Dienst auf Dutzenden verglasten Welten Einsätze durchgeführt, und er wusste, was sie erwartete: Eine Decke aus silberfarbenen Wolken über einer gewaltigen Fläche aus zusammengeschmolzenem Boden; vereinzelte Ablagerungen von Staub und Schlamm, auf denen Flechten und Algen wieder Fuß gefasst hatten; Tümpel mit schwarzem Grund und spiegelglatten Rändern; spinnenartige Flusssysteme, die sich in halb leere Meere ergossen ... Mehr gab es dort nicht mehr.

Inzwischen war die Allianz Vergangenheit – abgesehen von ein paar Gruppierungen, die stur an ihrem Hass auf die Menschheit oder einer verlorenen Hoffnung auf Transzendenz festhielten. Doch während des Krieges hatten die Außerirdischen einen Monsun aus heißem Plasma auf Hunderte Welten hinabregnen lassen, bis sämtliche Erde fortgebrannt und das Grundgestein geschmolzen war, bis die Ozeane verdampft waren und sich die Luft mit supraerhitzten Gasen gefüllt hatte. Jedes Lebewesen, das nicht sofort zu Asche geworden war, war an kochendem Rauch erstickt, und wenn nicht, waren ihm bei der Flucht über den brodelnden Boden die Füße zu Stümpfen zusammengeschmolzen. Und wer sich irgendwo hatte verstecken können, war früher oder später verhungert, während er über endlose Ebenen aus aschebesprenkeltem Lechatelierit geirrt war.

Nichts und niemand überlebte ein Plasmabombardement der Allianz. John wusste das.

Doch dies war Reach, der Planet, der für ihn und die anderen Spartan-Iler einem Zuhause am nächsten kam, und er wollte sehen, wie es heute hier aussah.

Er musste es sehen.