

Inhalt

Thomas Kreutz & Ludger Fischer

Alba - Für Clan und Krone!

Alba - Ein Land und seine Geschichte	7
Die Albai und ihre Herkunft	8
Die Zeit der Könige	15
Erben der Urzeit: Nichtmenschl. Bewohner	23
Die albischen Zwerge	23
Der Zauberwald Broceliande	25
Feen und Gnome	29
Das Alltagsleben der Albai	30
Menschen in besonderen Regionen	33
Essen und Trinken	35
Tanz und Musik	36
Handel und Verkehr	38
Freizeitbeschäftigungen	42
Die albische Gesellschaft	47
Die albischen Stände	48
Recht und Gesetz	52
Dörfer, Städte und Boroughs	57
Dörfer, Städte und Boroughs	57
Albische Ortschaften	60
Beornanburgh - Die Hauptstadt Albas	66
Haelgarde - Das Tor zum Norden	75
Thame - Im Schatten der Berge	82
Die Glaubenswelt der Albai	91
Die Kirgh Albai	94
Die Bruderschaft des Träumers	104
Die vier heiligen Schätze von Alba	108
Politik in Alba	112
Der albische König	112
Die Wirren der Reichspolitik	119
Die Großen Clans	120
Die kleinen Clans	124
Der Einfluss von Kirgh und Stadt	127

Geheimbünde	128
Beziehungen zu den Nachbarvölkern	129

Das albische Kriegswesen	131
Kampftechnik	133
Befestigungen und Burgen	136

Magie und Wissenschaft	143
Die Magiergilden	144
Akademien, Kollegien und Gelehrte	146
Albisches Zauberwerk	148
Reliquien	152

Abenteurer in Alba	154
Spielerfiguren aus Alba	156
Abenteurer aus Alba	159

Berühmte und berüchtigte Persönlichkeiten 169

Bestiarium	191
Orcs und andere Bestien	191
Oger und Trolle	192
Albische Tiere und Fabelwesen	193
Einige Unholde Albas	203

Christian Herwig & Isolde Popp

Das Halfdal

Die Halblinge in Alba	207
Von der Geschichte der Halblinge	207
Das Halfdal	208
Die Knicks	214
Über die Dörfer	214
Die Halblinge und das Essen	217
Die Götter des Halfdals	221
Die Halblinge und die Gelehrsamkeit	229
Die Halbykratie	229
Die Halblinge und die Großen Leute	230
Der Halbling als Abenteurer	233
Berühmte Persönlichkeiten	235