

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
2	Grundlagen objektorientierter Softwareentwicklung	13
2.1	Konzepte der Objektorientierung	15
2.2	Objektorientierte Softwarelebenszyklen	26
2.3	Die Problemspezifikation als Vorstufe	32
2.4	Die Analysephase	34
3	Objektorientierte Systemanalyse	39
3.1	Das statische Modell des Systems	40
3.1.1	Notation	40
3.1.2	Vorgehensweise	48
3.1.3	Identifizieren von Klassen und Objekten	52
3.1.4	Definition von Attributen	63
3.1.5	Definition von Objektbeziehungen	70
3.1.6	Identifizieren von Strukturen	76
3.1.7	Identifizieren von Methoden und Nachrichtenver- bindungen	92
3.1.8	Die Klassenspezifikation	100
3.1.9	Identifizieren von Subjekten	105
3.2	Das dynamische Modell des Systems	109
3.2.1	Zustände und Ereignisse	112

3.2.2 Ereignisfolgen und Szenarios	115
3.2.3 Zustände, Aktivitäten und Aktionen	129
3.2.4 Zustandsdiagramme und -spezifikationen	131
3.3 Das funktionale Modell des Systems	142
3.3.1 Struktogramme	144
3.3.2 Pseudocode	148
3.3.3 Spezielle Datenflußdiagramme	149
4 Objektorientierte Entwurfsmuster	153
4.1 Ausgewählte Entwurfsmuster	155
5 Der Übergang ins Design	167
5.1 Die Problembereichskomponente	169
5.2 Die Kommunikationskomponente	172
5.3 Die Datenmanagementkomponente	175
5.4 Die Task-Managementkomponente	179
6 Computerunterstützung	183
6.1 Das MAOOAM*Tool	185
6.2 MAOOAM*Stat	186
6.3 Konsistenzprüfungen durch MAOOAM*Tool	190
6.4 Weiterentwicklungen	196
7 Fallstudie	199
Ausblick	215
A Ergänzende Szenarios	217
B Ergänzende Zustandsbeschreibungen	223

Literaturverzeichnis

229

Index

237