

Inhaltsverzeichnis

1.1	Layerfilter	7
1.1.1	Eigenschaftenfilter	8
1.1.2	Gruppenfilter	9
2	Schriftfelder	10
2.1	SCHRITTFELD - Schriftfeld erzeugen	10
2.1.1	Schriftfeld Dateiname auf dem Zeichnungsrahmen	11
2.1.2	Schriftfeld Fläche einer Polylinie	12
2.2	Schriftfelder bearbeiten	13
2.2.1	Schriftfeld Fläche einer Polylinie – zusätzliches Format	13
2.3	SCHRITTFELDAKT - Daten aktualisieren	14
3	Zusammengesetzte Objekte: Blöcke	15
3.1	Voransichtsgalerien	15
3.2	Begriffe	16
3.3	Verschachteln von Blöcken	16
3.4	BLOCK - Erstellen von „internen“ Blockdefinitionen	17
3.5	-BLOCK: Erstellen von „internen“ Blockdefinitionen	17
3.6	BLOCK - Bearbeiten der Blockbeschreibungen	18
3.7	ÜBUNG Schritt 1: Block Kinossessel in Zeichnung Kino1 definieren	18
3.8	BLOCKPALETTE, BLOCKPALETTESCHL - Blockpalette	19
3.8.1	Palette BLÖCKE - Synchronisierung	21
3.9	EINFÜGE - Einfügen über Blockpalette	23
3.10	KLASSISCHEINFÜG - Einfügen über Dialog	25
3.11	BLOCKEINFÜG - Als Block einfügen	25
3.12	ADCCENTER - Einfügen über DesignCenter	26
3.13	-EINFÜGE - Einfügen von Blöcken	27
3.14	-INHALTEINF - Einfügen über Befehlszeile	27
3.15	MEINFÜG - Einfügen von Blöcken mit Reihe	27
3.16	ÜBUNG Schritt 2: Block Kinossessel in Zeichnung Kino1 einfügen	28
3.17	Bearbeiten von Referenzen	29
3.18	BBEARB - Bearbeiten von Blöcken im Blockeditor	29
3.19	REFBEARB – Direktes Bearbeiten von Blöcken und XRefs	30
3.20	REFSATZ - Hinzufügen und Entfernen von Objekten	30
3.21	REFSCHLIESSEN - Änderungen speichern oder verwerfen	31
3.22	URSPRUNG + BLOCK - Neudefinieren von Blöcken mit Auflösen	31
3.23	ÜBUNG Schritt 3: Block Kinossessel in Zeichnung Kino1 ändern	32
3.24	Layer 0 und Eigenschaft VONBLOCK	33
3.25	ÜBUNG Schritt 4: Block Kinossessel in Zeichnung Kino1 ändern	33
3.26	ÜBUNG Schritt 5a: Block KINOSESSEL in Zeichnung KINO2 einfügen (Blockpalette)	34
3.27	ÜBUNG Schritt 5b: Block KINOSESSEL in Zeichnung KINO2 einfügen (DESIGNCENTER)	35
3.28	ÜBUNG Schritt 5c: Block KINOSESSEL in Zeichnung KINO2 einfügen (KLASSISCHEINFÜG KINO1)	35
3.29	BEREINIG - Definitionen löschen	37
3.30	-BEREINIG	38
3.31	PURGEAECDATA - Daten bereinigen	38
3.32	ÜBUNG Schritt 6: Bereinigen Kino2	39
3.33	WBLOCK: Erstellen von „externen“ Blockdefinitionen	40
3.34	-WBLOCK: Erstellen von „externen“ Blockdefinitionen	40
3.35	Übung Schritt 7: Blockdefinition KINOSESSEL in Zeichnung KINOSESSEL.DWG schreiben	41
3.36	Übung Schritt 8: Zeichnung KINOSESSEL verwenden und überarbeiten	42
3.37	BASIS - Einfügepunkt setzen	44
3.38	OFANG BAS - Objektfang Basispunkt	44
3.39	Zusammenfassung	45
3.40	1 x 1 Blöcke	46
3.41	Blöcke: DesignCenter und Werkzeugpaletten	48

4.....	Objekte zählen und markieren	49
4.1	ANZAHL - Objekte zählen und markieren.....	49
4.2	ZÄHLERLISTE - Palette mit Anzahl von Blöcken oder Elementen.....	50
4.3	Zählerliste Info - Anzeige der Details	51
4.4	ZÄHLERVORHER - Vorheriges Objekt.....	51
4.5	ZÄHLERNÄCHST - nächstes Objekt.....	51
4.6	ZÄHLBEREICH - Zählbereich festlegen, aktivieren.....	51
4.7	ZÄHLBEREICHSCHL - Zählbereich deaktivieren.....	51
4.8	ANZWÄHLEN - Objekte wählen	52
4.9	ZÄHLERFELD - Schriftfeld einfügen	52
4.10	ANZAHLSCHL - Schliessen der Symbolleiste	52
4.11	ZÄHLERLISTE - Attributsdaten	52
4.12	ZÄHLERLISTE - Warnungen	53
4.13	ZÄHLTABELLE - Tabelle einfügen	54
5.....	Attribute	55
5.1	ATTDEF: Erstellen von Attributen	55
5.2	-ATTDEF: Erstellen von Attributen	57
5.3	Bearbeiten von Attributdefinitionen: TEXTBEARB, Eigenschaften	58
5.4	BLOCK: Blockdefinition mit Attributen	59
5.5	Einstellung: Attributdialog anzeigen.....	60
5.6	Einfügen von Blöcken mit Attributen	60
5.7	ATTZEIG – Attributanzeige steuern	61
5.8	EATTEDIT - Attributwerte verändern	62
5.9	ATTEDIT - Attributwerte verändern.....	64
5.10	-ATTEDIT - Attributwerte global verändern	65
5.11	ATTDIRBEARB – Attributwerte bearbeiten	65
5.12	BATTMAN – Ändern der Attributseigenschaften.....	66
5.13	BBEARB - Attribute im Block-Editor hinzufügen	70
5.14	ATTSYNC – Synchronisierung der Attributänderungen	73
5.15	AUFGABEN - Übungsbeispiele	75
5.15.1	Schnittpfeil	75
5.15.2	Höhenkote	76
5.15.3	Raumwidmung	77
5.15.4	Attribute Schriftkopftext.....	78
5.15.5	Attribute Stücklistenzeile.....	78
6.....	Datenextraktion und Datenverknüpfung.....	79
6.1	DATENEXTRAKT - Extrahieren von Geometriedaten	79
6.1.1	Übung DATENEXTRAKT Flächen von Polylinien.....	80
7.....	Datenextraktion Attribute, Blöcke, Schriftfelder	85
7.1	DATENEXTRAKT - Extrahieren von Attributen	85
7.2	DATENVERKNAKT – Datenverknüpfung aktualisieren	91
7.3	DATENEXTRAKT - Extrahieren von Blockdaten	98
7.4	DATENVERKNAKT – Datenverknüpfung aktualisieren	103
7.5	Raumwidmung mit Schriftfeld definieren	104
7.5.1	Raumwidmung mit Schriftfeld verwenden	106
7.5.2	Eigenschaft Beschriftung bei RaumwidmungSchriftfeld	110
7.6	DATENEXTR - Raumwidmung Haus extrahieren.....	111
7.7	DATENVERKN - Verknüpfen von Tabellendaten	117
7.7.1	DATENVERKNAKT - Aktualisieren von verknüpften Daten.....	119
7.7.2	DATENVERKNAKT - Ändern von verknüpften Daten in AutoCAD	120
8.....	Externe Referenzen.....	121
8.1	Einstellungen	121
8.1.1	Anzeige	121
8.1.2	Statuszeile Mitteilungen	121
8.1.3	Mehrere Benutzer	122
8.2	EXTERNREF – Der XRef-Manager	123

8.3 EXTERNREFSCHL.....	124
8.4 XREF	124
8.5 XZUORDNEN: DWG Zuordnen oder Überlagern.....	125
8.6 XÖFFNEN – externe Referenz öffnen	127
8.7 XRef - Relativer Pfad	128
8.8 XRef - Nicht gefundene Referenzen - Pfad	130
8.8.1 XRef – Neuen Pfad auswählen.....	130
8.8.2 XRef - Suchen und Ersetzen	133
8.9 XRef lösen	134
8.10 XRef neuladen	134
8.11 XRef entfernen.....	134
8.12 XRef löschen	134
8.13 VISRETAIN – XRef – Layerüberschreibungen	135
8.14 VISRETAINMODE	137
8.15 XREFOVERRIDE	137
8.16 XREFLAYER.....	138
8.17 Bearbeiten externer Referenzen.....	139
8.18 REFBEARB: Referenz direkt bearbeiten.....	139
8.19 XZUSCHNEIDEN - Zuschneiden von XRefs	140
8.20 XCLIPFRAME - Zuschneide-Umgrenzung anzeigen und ausblenden	141
8.21 FRAME - Alle Rahmen ein, aus, plotten	141
8.22 CLIPIT - Zuschneiden	142
8.23 Binden von XRefs	143
8.24 XBINDEN, -XBINDEN - Binden von XRef-Teilen.....	144
8.25 Ändern des XRef-Pfadtyp	145
8.26 Ändern des XRef-Zuordnungstyps	146
8.27 Ändern von XRef-Pfaden: Projekte.....	146
8.28 REDIR, REDIRMODE - Ändern von XRef-Pfaden	147
8.29 Leistungserhöhung bei externen Referenzen.....	148
9 Dynamische Blöcke	149
9.1 BBEARB - der Blockeditor	150
9.1.1 BTESTBLOCK - Blöcke testen	150
9.1.2 BEEINST - Blockeditor-Einstellungen.....	151
9.1.3 BKONSTRUKTION - Hilfskonstruktion im Blockeditor.....	151
9.2 Geometrische Abhängigkeiten bei dynamischen Blöcken	152
9.2.1 BAPARAMETER - Parameterabhängigkeiten.....	153
9.2.2 PARAMETER - Der Parameter-Manager.....	153
9.2.3 BCONSTATUSMODE - Abhängigkeitsstatus anzeigen	153
9.2.4 BAKTIONSLEISTE - Aktionssymbole anzeigen	154
9.3 Definition durch Parameter und Aktion	155
9.3.1 BPARAMETER - Parameter: was soll sich ändern	155
9.3.2 BAKTIONTOOL - Aktion: welcher Befehl führt die Änderung aus	156
9.3.3 Parametersatz = Parameter + Aktion.....	157
9.4 Dynamische Blöcke – Parameter Punkt als Einfügepunkt.....	158
9.5 Dynamische Blöcke – Parameter Basispunkt.....	159
9.6 Dynamische Blöcke – Verschieben	160
9.7 Dynamische Blöcke – Strecken	161
9.7.1 Strecken ohne Beschränkung.....	161
9.7.2 Strecken mit Inkrement.....	162
9.7.3 Strecken mit Liste	163
9.8 Dynamische Blöcke – Strecken Formatrahmen	164
9.9 Dynamische Blöcke – Strecken beidseitig.....	165
9.10 Dynamische Blöcke – Strecken Halb.....	166
9.11 Dynamische Blöcke – Skalieren	167
9.11.1 Skalieren mit Standardpunkt.....	167
9.11.2 Skalieren mit eigenem Basispunkt.....	168

9.12 ... Dynamische Blöcke – Polares Strecken	169
9.13 ... Dynamische Blöcke – Drehen	170
9.14 ... Dynamische Blöcke – Ausrichten	171
9.15 ... Dynamische Blöcke – Sichtbarkeit	172
9.15.1 Sichtbarkeit – Formatrahmen	172
9.15.2 Sichtbarkeit – Armatur	173
9.16 ... Dynamische Blöcke – Spiegeln	174
9.16.1 Spiegeln – Türsymbol	174
9.16.2 Spiegeln – Armatur	175
9.17 ... Dynamische Blöcke – Anordnen (Reihe)	176
9.18 ... Dynamische Blöcke – Anordnen + Strecken (Tisch mit Sessel)	177
9.19 ... Dynamische Blöcke – Abrufaktion Tischgröße	179
9.20 ... Dynamische Blöcke – Abrufaktion Formatrahmen (Normgrößen)	180
9.21 ... Dynamische Blöcke – Zurücksetzen	181
9.22 ... Die Blockeigenschaftentabelle	182
10..... Werkzeugpaletten	185
10.1 ... Werkzeugpaletten mit Blöcken	185
10.1.1 DesignCenter: Werkzeugpalette aus Ordner mit Zeichnungen	187
10.1.2 DesignCenter: Werkzeugpalette aus Blöcken einer Zeichnung (Bibliothek) erstellen	188
10.1.3 Block in Palette ziehen	188
10.2 ... Anpassen der Werkzeugpaletten	189
10.3 ... Anpassen der Werkzeugeigenschaften	190
10.4 ... Werkzeugpalette mit Befehlen	191
11..... Index	192