

Inhalt

Die Autorin	8
Einführung	9
Denk- und Gedächtnistraining nach Stengel	9
Wozu?	9
Wie?	9
Was wird trainiert?	9
Wo?	10
Der Umgang mit dem Material	11
Das Medienpaket	11
Das Trainerhandbuch	12
Die Übungsseiten	12
Die Theoriebausteine	13
Die Bewegungsbausteine	13
Die verwendeten Abkürzungen	14
Die Kopiervorlagen	14
Tonkassette bzw. Compact-Disc für Hörübungen	15
Das Tast-Set	15
Übungsbücher A, B und C für Einzeltrainierende	15
Begleitheft für Therapie und Pflege	16
Durchführung eines Gedächtnistrainings nach der Methode von Dr. med. Franziska Stengel	17
Pädagogischer Ansatz	17
Allgemeine Hinweise für die Kursdurchführung	21
Die Theoriebausteine	23
Übersicht	24

Theoriebausteine 1 - 12	25
<i>Der Gehirnaufbau 25 Funktionssysteme des Zentralen Nervensystems 26</i>	
<i>Asymmetrie des Gehirns 27 Ernährung und Gedächtnis 28 Krankheit</i>	
<i>und Gedächtnis 29 Medikamente, Genußgifte und das Gedächtnis 30</i>	
<i>Das Gedächtnisspeichermodell 31 Veränderung menschlicher Fähigkeiten</i>	
<i>im Laufe des Lebens 32 Lernen und Gedächtnis in der zweiten Le-</i>	
<i>benshälfte 33 Das Gedächtnistagebuch 34 Merkstrategien 35 und 36</i>	
Die Spielrunden	37
Spielrunde 1	37
<i>Zuordnen 38 Wort im Wort 40 Überlegensfragen 41 Homonym-</i>	
<i>stecker 43 Hörübung 44 Zweierauswahl 45 Summenrätsel 47</i>	
<i>Bildspiel 48 Sprichwörter mit Tieren 50</i>	
Spielrunde 2	53
<i>Summenrätsel 54 Überlegensfragen 56 Palindrom 58 Zuordnen 59</i>	
<i>Geruchs- und Geschmacksübung 60 Combi 62 Pseudoanagramm 64</i>	
<i>Sprichwörteralat 65</i>	
Spielrunde 3	67
<i>Pseudoanagramm 68 Unterschiede 69 Kurzstecker 71 Überlegens-</i>	
<i>fragen 72 Hörübung 74 Assoziationen 76 Aufträge 78 Bildspiel 80</i>	
Spielrunde 4	83
<i>Summenrätsel 84 Zweierauswahl 85 Homonymstecker 87 Zuord-</i>	
<i>nen 89 Hörübung 90 Überlegensfragen 92 Wortpaare - Stabreime 94</i>	
<i>Bildspiel 96</i>	
Spielrunde 5.....	99
<i>Sprichwörter ergänzen 100 Umschreibungen 101 Wortgerüst 103</i>	
<i>Geruchs- und Geschmacksübung 104 Summenrätsel 106 Combi 107</i>	
<i>Allzuwörtlich 109 Bildspiel 110</i>	
Spielrunde 6	113
<i>Summenrätsel 114 Dreierauswahl 116 Wort im Wort 118 Überle-</i>	
<i>gensfragen 119 Doppelsinn 121 Hörübung 122 Begriffe klären 124</i>	
<i>Aufträge 126</i>	
Spielrunde 7.....	129
<i>Assoziationen 130 Überlegensfragen 131 Doppelsinn 133 Bildspiel</i>	
<i>135 Stecker 137 Zuordnen 139 Tastübung 140 Außenseiter 141</i>	
<i>Umschreibungen 143</i>	

Spielrunde 8	145
<i>Buchstabenversetzspiel 146 Zuordnen 147 Überlegensfragen 149</i>	
<i>Hörübung 151 Stecker 153 Aufträge 155 Dreierauswahl 156</i>	
<i>Umschreibungen 158</i>	
Spielrunde 9	161
<i>Assoziationen 162 Palindrome 164 Dreierauswahl 166 Tast-KIM 168</i>	
<i>Allzuwörtlich 170 Bildspiel 172 Combi 174 Lückentext 176</i>	
Spielrunde 10	179
<i>Wort im Wort 180 Zuordnen 182 Zweierauswahl 184 Wortgerüst 186</i>	
<i>Hörübung 187 Stecker 189 Unterschiede 190 Proportionen 192</i>	
<i>Redensarten 195</i>	
Spielrunde 11	197
<i>Summenrätsel 198 Redensarten 200 Combi 201 Doppelsinn 203</i>	
<i>Geruchsübung 205 Dreierauswahl 207 Stecker 209 Allzuwörtlich 211</i>	
Spielrunde 12	213
<i>Wortakrobatik 214 Überlegensfragen 216 Stecker 218 Summen-</i>	
<i>rätsel 221 Hörübung 223 Begriffe klären 225 Dreierauswahl 226</i>	
<i>Allzuwörtlich 228 Bildspiel 229 Zum Schluß - Stecker 231</i>	
Die Bewegungsbausteine	233
Übersicht	234
Bewegungsbausteine 1 - 12	235
Anhang	247
<i>Tabelle 1: Verzeichnis der Übungen nach Spielart 248 Tabelle 2: Thema-</i>	
<i>tisches Spieleverzeichnis 248 Tabelle 3: Übungen nach Schwierigkeits-</i>	
<i>grad 255 Tabelle 4: Merkstrategien / Übungstransfer in den Alltag 256</i>	