

INHALT

Handhabung des Buchs	7	Übungsphase 4	97
2D + 3D	8	Modellieren	111
Einleitung	9	Visualisieren	119
Ziele und Ergebnisse	12	Übungsphase 5	128
Aufbau und Struktur von Vectorworks	14	Materialbibliothek	146
2D Werkzeuge	16	Übungsphase 6	153
Übungsphase 1	22	Räume und Wände	167
2D Bearbeiten	28	Korpusgenerator	172
Übungsphase 2	34	Übungsphase 7	179
Einstellungen Programm und Dokument	45	3D-Körper modifizieren	193
Koordinaten-Systeme	55	Nurbs-Technik	197
Die Infopalette	58	Übungsphase 8	201
Wozu Kurzweg-Befehle?	60	Rasterbild-Objekte	208
Bemaßung	64	Datenbank + Stempel	211
Intelligenter Mauszeiger + Objektfang	67	Animation	215
Die Attributpalette	70	Dynamischer Schnitt	218
Schraffuren	72	Übungsphase 9	221
Übungsphase 3	75	Anhang	236
Instrumente zur Organisation	86	Verzeichnis der Info-Kästen	242
Die Zubehörpalette	92	Index	244
Symbole	95		