

Eine andere Stadt

**Annäherung an eine moderne, urbane
Siedlungsplanung unter Berücksichtigung ökologischer
und gestalterischer Merkmale.**

06. Vorwort

Teil 1 Analytische Betrachtungen

- 07. Einleitung
- 08. Nachhaltigkeit und Modernität
- 10. Mobilität – Voraussetzung für eine Zivilisation
- 12. Siedlungsstrukturen und Mobilität.
- 18. Klima und fossile Energie
- 20. Planung und Politik
- 23. Urbanität – warum?
- 26. Kostendruck befördert Ödnis
- 28. Funktionalismus
- 36. Stadt – Raum – Haus
- 40. Haus und Fassade

Teil 2 Neue Kriterien

- 44. Ein neues Konzept
Vorbemerkung / Wie kann es gehen?
- 46. Kriterien für eine Neuplanung
Wege und Erschließung
- 48. Öffentlicher Raum, Stadtraum, Straßenraum
- 52. Raum und Erschließung
- 54. Das Bild der Siedlung
- 56. Ordnungssysteme
- 62. Ein Experiment
Mobilität neu denken
Räumliche Qualität schaffen
- 66. Gestaltung des Raumes / Aufenthaltsqualität

Teil 3 Eine andere Stadt

- 76. Variante Ortho
- 80. Variante Oblique
- 84. Gestaltung
Fassaden, Straße - Zugang- Eingang / Mehrschichtigkeit,
Loggien, Arkaden / Ensemble, Einfachheit , Opulenz /
Innen – Außen / Repräsentation, Rede und Antwort
- 94. Schluss
Komplexität, Mobilität, Verkehr, Funktionen, Klimaschutz,
Energieversorgung, CO2 von Baustoffen, High – Tech
Low – Cost, Planung, Ästhetik, Mitbestimmung.
- 110. Anhang, Exkurs, Literatur, Quellen, Abkürzungen

A Different Town

**Approach to a modern, urban Settlement Planning
taking into account ecological and design features.**

06. Foreword

Part 1 Analytical considerations

- 07. Introduction
- 08. Sustainability and modernity
- 10. Mobility – a prerequisite for a civilization
- 12. Settlement structures and mobility.
- 18. Climate and fossil energy
- 20. Planning and policy
- 23. Urbanity – why?
- 26. Cost pressure promotes wasteland
- 28. Functionalism
- 36. City – Space – House
- 40. House and façade

Part 2 New criteria

- 44. A new concept
Preliminary remark / How can it work?
- 46. Criteria for replanning
Paths and access
- 48. Public space, urban space, street space
- 52. Space and access
- 54. The image of the settlement
- 56. Classification systems
- 62. An experiment
Rethinking mobility
Creating spatial quality
- 66. Design of the room / quality of stay

Part 3 A different Town

- 76. Variant Ortho
- 80. Variant Oblique
- 84. Design
Facades, Street - Access - Entrance / Multilayer,
Loggias, Arcades / Ensemble, Simplicity , Opulence /
Inside – Outside / Representation, Questions and Answers
- 94. Conclusion
Complexity, Mobility, Transport, Functions, Climate Pro-
tection, Energy Supply, CO2 of building materials, High–Tech
Low – Cost , Planning, Aesthetics, Co-Determination.
- 110. Appendix, Literature, Sources, Abbreviations