

1 EINFÜHRUNG	7
1.1 Autodesk Vault Produktfamilie	8
1.2 Hauptfunktionen von Vault Professional	9
1.3 Funktionsprinzip von Autodesk Vault	18
1.4 Schulungsumgebung vom Administrator einrichten	19
1.4.1 Erstellen eines neuen Tresors	20
1.4.2 Installation der Übungsdateien	21
1.4.3 Einrichtung der Autodesk Vault-Client-Umgebung	21
1.4.4 Konfigurationseinstellungen	25
1.4.5 Job-Prozessor aktivieren	31
2 ERSTE SCHRITTE	33
2.1 Vault Explorer, erste Schritte	34
2.1.1 Einfache Dateiübung	35
2.1.2 Daten per „Drag & Drop“ einchecken	48
2.1.3 Vault Symbole	49
2.2. Vault Inventor erste Schritte	50
2.2.1 Neue Dateien erstellen	50
2.2.2 Festlegen der Standardprojektdatei	54
2.2.3 Übersicht Vault Explorer	55
2.2.4 Inventor Vault Browser Eigenschaften	57
2.2.5 Hinzufügen weiterer Dateien	57
2.2.6 Integration von Autodesk Vault im Inventor	58
2.3. Weitere Vault Explorer Funktionen	61
2.3.1 Verknüpfungen im Vault Explorer	62
2.3.2 Navigieren im Vault Explorer	64
2.3.3 Ansicht im Vault Explorer anpassen	65
2.4 Arbeiten mit Dateianhängen	67
2.5 Löschen von Daten und Ordnern	69
3 VAULT UND INVENTOR	73
3.1 Dateien im Inventor öffnen	74
3.1.1 Suchen im Dialog Datei aus Tresor auswählen	79
3.1.2 Suchbereich verwenden	81
3.1.3 Nach Feld gruppieren	82
3.2 Inventor Daten aus dem Vault Explorer öffnen	83
3.2.1 Zusammenfassung der Möglichkeiten	83
3.3 Dateien im Inventor bearbeiten	84
3.3.1 Dateien in der Baugruppe platzieren	92

3.3.1	Detail im Inventor anzeigen	94
3.3.1.1	Ansicht in Details anzeigen anpassen	96
3.3.3	Projekt einchecken	97
3.3	Neue Dateien erstellen	98
3.3.1	Arbeiten mit Inventor Normteilen	100
3.3.1	Vault Browser-Filter	102
4	VAULT-EIGENSCHAFTEN	105
4.1	Vault-Eigenschaften bearbeiten	106
4.1.1	Status von Eigenschaften	112
4.1.2	Synchronisierung von Eigenschaften	113
4.1.3	Vault Datenkarte	115
4.1.3.1	Eigenschaften Bearbeiten	120
4.1.3.2	Filtern von Eigenschaften mithilfe der Datenkarte	123
5	VAULT REVISIONSVERWALTUNG	126
5.1	Vault Kategorien	127
5.2	Versionen und Revisionen in Vault Professional	130
5.3	Freigabe von Baugruppen	131
5.3.1	Bearbeiten freigegebener Dateien	134
5.3.1.1	Zeichnungen und Baugruppen mit geänderten Bauteilen	139
5.3.2	Ändern untergeordneter Dateien	144
5.3.3	Freigabe von Dateien im Inventor	146
6	WEITERE VAULT FUNKTIONEN	157
6.1	Automatische Dateibenennung	158
6.2	Dateien umbenennen	160
6.3	Konstruktion kopieren	163
6.3.1	Vorgabe Präfix und Suffix	171
6.3.1.1	Suchen und ersetzen verwenden	172
6.3.2	Nummernschemata beim Kopieren verwenden	173
6.3.3	Anpassen der Oberfläche	181
6.3.4	Kopieren mehrere Dateien	182
6.3.5	Erweiterte Kopierfunktionen	185
6.3.5.1	Referenzen auswählen	185
6.3.5.2	Übergeordnete Objekte automatisch kopieren	188
6.3.5.3	Dateien beim Kopieren ersetzen	190
6.3.6	Zeichnung und Modell verknüpfen	191
6.3.7	Aktionsregelsätze	193
6.3.8	Kopieren mit Verzeichnisstrukturen	194
6.3.9	Konstruktion kopieren im Inventor	197
6.3.10	Eigenständiger Kopierbefehl	198

6.3.11	Kopieren von Projektstrukturen	199
6.4	Plot-Manager	200
6.4.1	Plotten einzelner Dateien und Ordner	200
6.4.2	Plotten aller zu einer Baugruppe gehörenden Zeichnungen	202
6.4.3	Speichern der Plotliste	203
6.4.4	Optionen des Plot-Managers	205
7	VAULT EXPLORER FUNKTIONEN	208
7.1	Suche im Vault	209
7.1.1	Einfache Vault-Suche	209
7.1.2	Der Abfrage-Editor	212
7.1.3	Erweiterte Suche	213
7.1.4	Suchbereich anzeigen	220
7.2	Nach Feld gruppieren	222
7.3	Verwenden von Filtern	224
7.4	Benutzerdefinierte Ansichten festlegen	226
7.5	Zusammenfassung der Anpassungsmöglichkeiten	228
7.6	Drucken im Vault Explorer	232
7.6.1	Druckvorschau	233
7.7	Erstellen von Fremdformaten	238
7.8	Daten mit „Pack and Go“ weitergeben	241
7.4.1	„Pack and Go“ von nur DXF-Dateien	243