

Inhalt

	Seite	Anhang
Vorwort	3	
Roulettespezifische Begriffe	4	–
Vorbemerkungen zum Thema	7	–
Zufall und Wahrscheinlichkeit	15	A
Der Rouletteapparat als Zufallszahlengenerator	31	–
Zufallskennwerte der einzelnen Roulettechancen	35	–
Sequenzen und Serien	38	–
Ecarts, Spannungen, Signale	50	I
Das Masse égale-Spiel	53	–
Die „Zerosteuer“	62	(B)
Progressionsspiele	64	–
Die Martingale und ihre Varianten	72	B
Die Progression Deance oder Mehrfachmartingale	79	C
Das Parolispiel	82	D
Die d’Alembert-Progression	85	E
Die d’Alembert mit geometrischer Progression	93	E
Gewinnprogressionen	103	F
Die Guetting-Progression	106	G
Anmerkungen zur Spielsimulation mit Computer	109	H
Zusammenfassung	111	–
Literaturhinweise	115	–
Verwendete Formelzeichen und Abkürzungen	116	–
Anhang A: Simulation von Spielwürfelergebnissen	118	
Anhang B: Analyse der Martingale	121	
Anhang C: Simulation von Martingale und Progression Deance ..	129	
Anhang D: Analyse des Parolspiels	133	
Anhang E: Simulation der d’Alembert-Progression	135	
Anhang F: Analyse einer Gewinnprogression	140	
Anhang G: Simulation der Guetting-Progression	143	
Anhang H: Simulation solitärer Serien	148	
Anhang I: Ecart-Berechnungen	151	
Anhang J: Roulette-Spielregeln	153	
Sachwortverzeichnis	155	