

# Inhaltsverzeichnis

## Vorwort

<b>1. Einsatz der Arbeitsmittel und Spiele unter Beachtung der Lehrplanziele</b>	
1.1 Wahrnehmung schulen und Strukturen erkennen .....	5
1.2 Rechtschreibstrategien sichern .....	5
1.2.1 Regelgeleitete Strategien anwenden .....	5
1.2.2 Wortbausteine für das Richtigschreiben nutzen .....	5
1.3 Arbeitstechniken einüben .....	5
1.4 Querverbindungen zu anderen Lern- und Fachbereichen .....	6
<b>2. Erläuterungen zum Umgang mit den Kopiervorlagen</b>	
2.1 Silbenuhr .....	6
2.2 Häuser .....	6
2.3 Klammerkarten .....	7
2.4 Bild-Wort-Scheiben .....	7
2.5 Züge .....	7
2.6 Memory .....	8
2.7 Domino .....	8
2.8 Tunwort-Scheiben .....	8
2.9 Karteikarten mit Schieber .....	9
2.10 Wort- und Satzstreifen .....	9
2.11 Würfelspiele .....	10
2.12 Vorlagen zur individuellen Verwendung .....	11
<b>3. Arbeitsanweisungen zum Umgang mit den Arbeitsmitteln (für die Hand der Schüler)</b>	11
<b>4. Verzeichnis der Materialien nach rechtschriftlichen Aspekten</b>	
4.1 Übungen zur Lautdifferenzierung und zur Wortstrukturierung .....	15
4.1.1 Anlaut-Spiel .....	15
4.1.2 Spiel zur Lautunterscheidung .....	16
4.1.3 Abc-Züge .....	17
4.1.4 Silbenuhren .....	19
4.1.5 Silbenhäuser .....	24
4.2 Übungen zur Sicherung von Rechtschreibstrategien .....	27
4.2.1 Silbenhäuser mit Buchstabenlücken .....	27
4.2.2 Tunwort-Spiele .....	30
4.2.3 Namenwort-Spiele .....	34
4.2.4 Klammerkarten .....	36
4.2.5 Tierhäuser .....	44
4.2.6 Bild-Wort-Scheibenhülle und Bild-Wort-Scheiben .....	45
4.2.7 Bild-Wort-Spiel .....	51
4.2.8 Wiewort-Spiele .....	53
4.2.9 Wochen- und Jahreszüge .....	57
4.2.10 Tunwort- und Namenwort-Züge .....	60
4.2.11 Stop-Spiel (Groß- und Kleinschreibung) .....	64
4.2.12 Rätselhäuser und Tierrätsel-Häuser .....	69
4.2.13 Monats- und Jahreszeiten-Spiel .....	73
4.2.14 Gemüse-Spiel .....	76
4.2.15 Reimwort-Memory .....	80
4.2.16 Reimwort-Häuser .....	82
4.2.17 Reimwort-Spiele (Namenwörter und Wiewörter) .....	84
4.2.18 Einzahl-Mehrzahl-Spiele (Umlaute) .....	92
4.2.19 Einzahl-Mehrzahl-Dominoes (Umlaute und Auslautverhärtung) .....	96
4.2.20 Tunwort-Scheiben (Beugung von Zeitwörtern: 3. Person) .....	102
4.2.21 Tunwort-Memorys (Beugung von Zeitwörtern: 3. Person) .....	106
4.2.22 Tunwort-Dominoes (Beugung von Zeitwörtern: 3. Person) .....	110
4.2.23 Karteikarten-Schieber und Karteikarten (Beugung von Zeit- und Hilfszeitwörtern durch sämtliche Personen) .....	114
4.2.24 Zusammensetzungs-Spiel (zusammengesetzte Namenwörter) .....	118
4.2.25 Silbenzüge (zusammengesetzte Namenwörter) .....	120
4.2.26 Wort-, Satz- und Rätselstreifen für Streichholzschachteln .....	128
4.3 Vorlagen zur individuellen Verwendung .....	132