

# Inhaltsverzeichnis

## Vorwort

<b>1.</b>	<b>Einsatz der Arbeitsmittel und Spiele unter Beachtung der Lehrplanziele</b>	
1.1	Wahrnehmung schulen und Strukturen erkennen .....	5
1.2	Rechtschreibstrategien sichern .....	5
1.2.1	Regelgeleitete Strategien anwenden .....	5
1.2.2	Wortbausteine für das Richtigschreiben nutzen .....	5
1.3	Arbeitstechniken einüben .....	5
1.4	Querverbindungen zu anderen Lern- und Fachbereichen .....	6
<b>2.</b>	<b>Erläuterungen zum Umgang mit den Kopiervorlagen</b>	
2.1	Silbenuhr .....	6
2.2	Häuser .....	6
2.3	Klammerkarten .....	7
2.4	Bild-Wort-Scheiben .....	7
2.5	Züge .....	7
2.6	Memory .....	8
2.7	Domino .....	8
2.8	Tunwort-Scheiben .....	8
2.9	Karteikarten mit Schieber .....	9
2.10	Wort- und Satzstreifen .....	9
2.11	Würfelspiele .....	10
2.12	Vorlagen zur individuellen Verwendung .....	11
<b>3.</b>	<b>Arbeitsanweisungen zum Umgang mit den Arbeitsmitteln (für die Hand der Schüler)</b>	<b>11</b>
<b>4.</b>	<b>Verzeichnis der Materialien nach rechtschriftlichen Aspekten</b>	
4.1	Übungen zur Lautdifferenzierung und zur Wortstrukturierung .....	15
4.1.1	Anlaut-Spiel .....	15
4.1.2	Spiel zur Lautunterscheidung .....	16
4.1.3	Abc-Züge .....	17
4.1.4	Silbenuhren .....	19
4.1.5	Silbenhäuser .....	24
4.2	Übungen zur Sicherung von Rechtschreibstrategien .....	27
4.2.1	Silbenhäuser mit Buchstabenlücken .....	27
4.2.2	Tunwort-Spiele .....	30
4.2.3	Namenwort-Spiele .....	34
4.2.4	Klammerkarten .....	36
4.2.5	Tierhäuser .....	44
4.2.6	Bild-Wort-Schebenhülle und Bild-Wort-Scheiben .....	45
4.2.7	Bild-Wort-Spiel .....	51
4.2.8	Wiewort-Spiele .....	53
4.2.9	Wochen- und Jahreszüge .....	57
4.2.10	Tunwort- und Namenwort-Züge .....	60
4.2.11	Stop-Spiel (Groß- und Kleinschreibung) .....	64
4.2.12	Rätselhäuser und Tierrätsel-Häuser .....	69
4.2.13	Monats- und Jahreszeiten-Spiel .....	73
4.2.14	Gemüse-Spiel .....	76
4.2.15	Reimwort-Memory .....	80
4.2.16	Reimwort-Häuser .....	82
4.2.17	Reimwort-Spiele (Namenwörter und Wiewörter) .....	84
4.2.18	Einzahl-Mehrzahl-Spiele (Umlaute) .....	92
4.2.19	Einzahl-Mehrzahl-Dominos (Umlaute und Auslautverhärtung) .....	96
4.2.20	Tunwort-Scheiben (Beugung von Zeitwörtern: 3. Person) .....	102
4.2.21	Tunwort-Memories (Beugung von Zeitwörtern: 3. Person) .....	106
4.2.22	Tunwort-Dominos (Beugung von Zeitwörtern: 3. Person) .....	110
4.2.23	Karteikarten-Schieber und Karteikarten (Beugung von Zeit- und Hilfszeitwörtern durch sämtliche Personen) .....	114
4.2.24	Zusammensetzungs-Spiel (zusammengesetzte Namenwörter) .....	118
4.2.25	Silbenzüge (zusammengesetzte Namenwörter) .....	120
4.2.26	Wort-, Satz- und Rätselstreifen für Streichholzschachteln .....	128
4.3	Vorlagen zur individuellen Verwendung .....	132