

### 2.4.1 Lernspuren mit TaskCards erstellen

Folgende Abbildung zeigt, wie Sie mit TaskCards Lernspuren erstellen können.

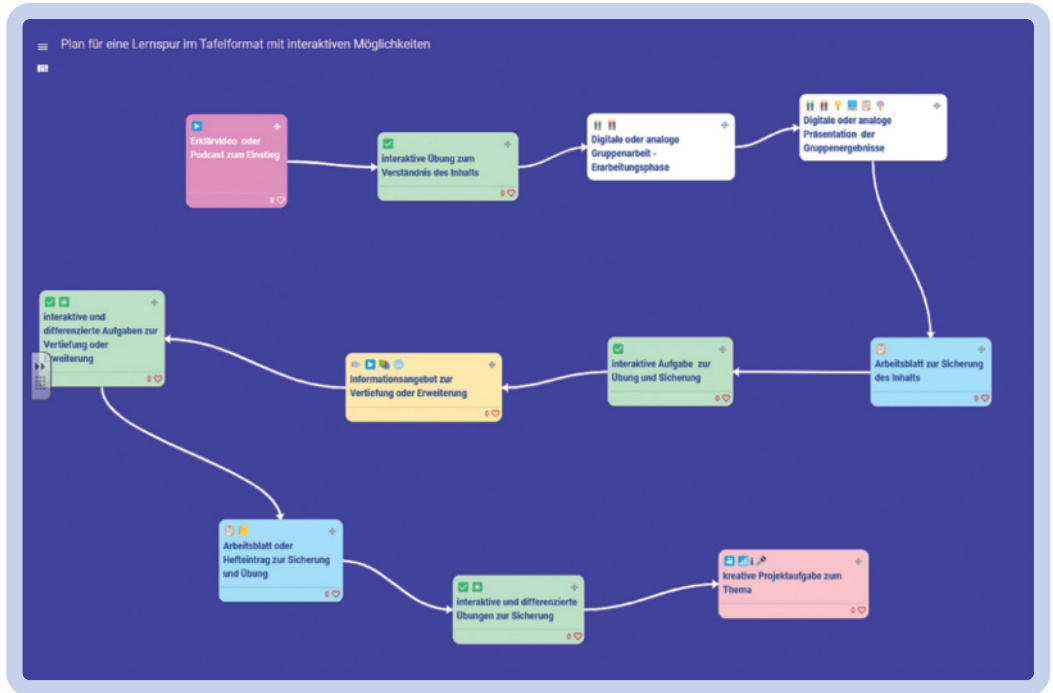


Abbildung: TaskCards, Prozessorientierte Lernspur im Tafelformat<sup>38</sup>

### 2.4.2 Lernpfade erstellen mit lernpfad.ch

Die Plattform <https://lernpfad.ch/> ist für alle Fächer und Schulformen geeignet. In einem Lernpfad können Sie digitale Lernressourcen, Arbeitsaufträge und Lerninhalte aus verschiedenen Quellen (z. B. Dokumente, Videos, Links) strukturiert und übersichtlich zusammenstellen. Dieses Tool ermöglicht den Lernenden ein selbstgesteuertes Arbeiten. Ähnlich wie bei den Lernspuren in TaskCards können Sie erstellte Lernpfade mit Ihren Lernenden teilen. Diese arbeiten selbstgesteuert daran, können einzelne Lernschritte abhaken und individuelle Lern- und Arbeitsergebnisse hochladen.

Im Vordergrund stehen:

- selbstgesteuertes, forschendes Lernen im Unterricht und zu Hause
- Differenzierung und Individualisierung durch Arbeiten im eigenen Tempo
- Präsentation und Wiederholung
- offene Aufgabenstellungen

<sup>38</sup> <https://www.taskcards.de> (abgerufen am 04.03.2023)

Beispiele zu Adobe Spark®-Projekten

<https://www.youtube.com/watch?v=cVFMvyPI7A>



## 3.7.2 Comic erstellen mit Pixton®

Die Anwendung Pixton® (<https://www.pixton.com>) ermöglicht es Ihnen, in Kooperation mit Ihren Lernenden auf einfache Weise sehr ansprechende Comics zu erstellen und freizugeben. Es lassen sich alle erdenklichen Lernszenarien erschaffen, da die Charaktere, Hintergründe und Bildinhalte frei erstellbar und modifizierbar sind. Insbesondere im Deutsch- oder Sprachunterricht können Sie die Kreativität Ihrer Lernenden fördern. Die Bedienung des Tools ist sehr einfach und intuitiv. Um die Anwendung nutzen zu können, ist eine Anmeldung der Lehrkraft über einen Facebook®- oder Google®-Account nötig. Damit entspricht es nicht den Kriterien der DSGVO. Die Schülerinnen und Schüler erhalten dann einen von der Webseite genierten Code, mit dem sie sich ohne Angabe von personenbezogenen Daten anmelden können. Somit können Sie ein virtuelles Klassenzimmer erstellen, in dem es Rollen für Lernende sowie Lehrkräfte gibt.

Die Basisversion ist kostenfrei und für den schulischen Gebrauch vollkommen ausreichend. Wenn Sie die Datei abspeichern, drucken oder eigene Fotos in die Strips einbauen möchten, dann benötigen Sie die kostenpflichtige Version.

### Dashboard

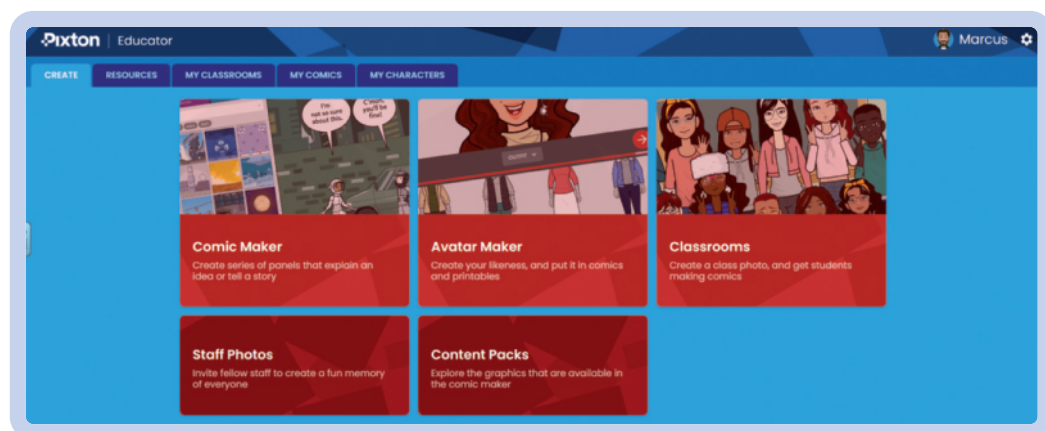


Abbildung: Pixton® Dashboard<sup>90</sup>

<sup>90</sup> <https://app.pixton.com/#/> (abgerufen am 04.03.2023)



Abbildung: Kahoot!®, Startseite<sup>109</sup>

Nachdem Sie einen Account erstellt haben und die Basicversion ausgewählt haben, gelangen Sie zur Startseite.

Klicken Sie auf den blauen Button „Erstellen“.

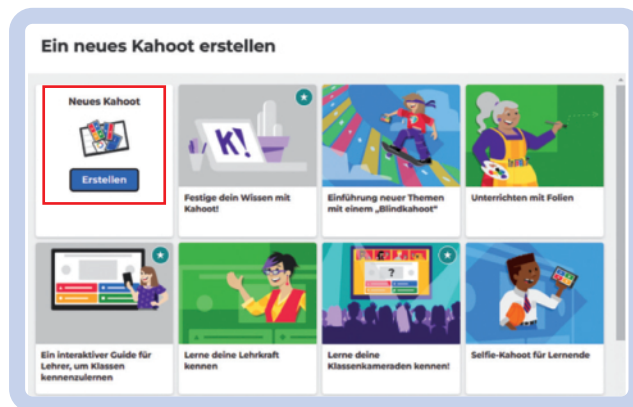


Abbildung: Kahoot!®, Neues Kahoot erstellen<sup>110</sup>

Klicken Sie anschließend auf das Dialogfeld „Kahoot“ und es erscheint ein neues Fenster. Hier klicken Sie auf die Kachel „Neues Kahoot erstellen“.



Abbildung: Kahoot!®, Antwortmöglichkeiten<sup>111</sup>

Fügen Sie nun Ihre Frage ein sowie Antwortmöglichkeiten.

Anschließend wählen Sie die richtige(n) Antwort(en) durch das Setzen eines Hakens aus.

<sup>109</sup> <https://create.kahoot.it> (abgerufen am 04.03.2023)

<sup>110</sup> ebd. (abgerufen am 04.03.2023)

<sup>111</sup> ebd. (abgerufen am 04.03.2023)

## 5.3 Actionbound® „Im Bunker der Lügen“

„Im Bunker der Lügen“ ist ein interaktives Spiel für Jugendliche, das mit allen Mobilgeräten mit der kostenlosen App Actionbound® spielbar ist. Diese kann über den Google® Play Store oder den Apple® App Store heruntergeladen werden.

Im Actionbound®-Spiel „Im Bunker der Lügen“ lernen Jugendliche, Verschwörungserzählungen und Fake News zu enttarnen. Sie treffen auf den Verschwörungsideologen Y, der ihnen von der Existenz eines geheimen Bunkers unter dem Bundestag berichtet, in dem sich „dunkle Machenschaften“ vollziehen. Als Beweis dient ein obskurer Blogbeitrag K, die sich mit der Verbreitung von Falschmeldungen und Verschwörungserzählungen beschäftigt, hält dagegen und fordert die Spielenden in mehreren Aufgaben auf, den Wahrheitsgehalt von Quellen zu bewerten. Wem geht am Ende ein Licht auf?<sup>118</sup>



Abbildung: Actionbound<sup>117</sup>

Das Spiel dauert ca. 25 Minuten und behandelt Themen wie Falschmeldungen und Verschwörungserzählungen.

Dabei werden die Lernenden auf ansprechende und motivierende Weise mit folgenden Themen konfrontiert:

- Wer steckt hinter einer Webseite?
- Wie findet man den Ursprung eines Bildes im Netz heraus?
- Welche Gefühle werden durch Fake News ausgelöst?
- Wie entstehen Verschwörungstheorien?

Durch nebenstehenden QR-Code gelangen Sie direkt zum Spiel „Im Bunker der Lügen“.

Weiterführende Informationen erhalten Sie unter folgendem Link:



Webseite Klicksafe „Im Bunker der Lügen“

<https://www.klicksafe.de/materialien/actionbound-im-bunker-der-luegen>



<sup>117</sup> <https://www.klicksafe.de/news/interaktives-spiel-zu-verschwoerungstheorien-im-bunker-der-luegen> (abgerufen am 04.03.2023)

<sup>118</sup> <https://www.klicksafe.de/materialien/actionbound-im-bunker-der-luegen>, (abgerufen am 29.01.2023)