

Inhalt

1.	Vorbemerkung.....	13
1.1	Überblick.....	13
1.1.1	Inhalte und Ziele	13
1.1.2	Voraussetzungen.....	16
2.	Einführung	17
2.1	Lernziele.....	17
2.2	Design-Begriffsexkurs	18
2.3	Das Arbeitsfeld Webdesign.....	22
2.3.1	Vom Print- zum Webdesign	22
2.3.2	Was umfasst Webdesign?	24
2.4	Das World Wide Web.....	26
2.4.1	Entwicklung des World Wide Web.....	26
2.4.2	Das WWW als Mitmach-Medium	28
2.5	Resümee.....	29
3.	Grundlagen des Webdesigns.....	31
3.1	Lernziele.....	31
3.2	Einleitung.....	31
3.3	Technik und Design.....	32
3.3.1	Webtechnologien	32
3.3.2	Webdesign, ein Kompromissdesign.....	34
3.4	Websitestrategien	37
3.4.1	Unternehmensrepräsentation.....	37
3.4.2	Informationsplattformen	38
3.4.3	Online-Shops	39
3.4.4	Auktionsplattformen	42
3.4.5	Unterhaltung	43
3.4.6	E-Learning	43
3.5	Websitetypen	44
3.5.1	Statische Website	44
3.5.2	Content-basierte dynamische Website	45
3.5.3	Flash-basierte Website	46
3.6	Resümee.....	48
3.7	Quiz zu „Grundlagen des Webdesigns“	49
4.	Technische Grundlagen.....	51
4.1	Lernziele.....	51
4.2	Einleitung.....	52
4.3	(X)HTML.....	53
4.3.1	HTML oder XHTML?	53
4.3.2	Struktur eines XHTML-Dokuments	54
4.3.3	Die Webseite mit Inhalten füllen	57
4.3.4	Sonderzeichen in Textinhalten.....	58
4.3.5	Überschriften.....	58
4.3.6	Absätze und Zeilenumbrüche.....	59
4.3.7	Links.....	59
4.3.8	Bilder	60
4.3.9	Textauszeichnungen	60

4.3.10	Listen.....	60
4.3.11	Tabellen.....	61
4.3.12	Zitate.....	61
4.3.13	Struktur für das Dokument.....	62
4.3.14	XHTML-Übung.....	62
4.4	CSS.....	63
4.4.1	CSS in die Website einbinden.....	63
4.4.2	Regeln und Selektoren	64
4.4.3	Vererbung und Kaskaden	70
4.4.4	Das Boxmodell	73
4.4.5	Farben in CSS	74
4.4.6	Absolute und relative Maßeinheiten.....	76
4.4.7	CSS-Eigenschaften.....	78
4.4.8	Positionierung mit CSS	80
4.4.9	Hacks und Weichen	87
4.5	Schritt für Schritt zur XHTML-Seite mit Stylesheet	88
4.5.1	Schritt 1: Seite strukturieren.....	88
4.5.2	Schritt 2: Den XHTML-Code mit Textauszeichnung erstellen.....	89
4.5.3	Schritt 3: <div>-Container	90
4.5.4	Schritt 4: <body>-Element formatieren	93
4.5.5	Schritt 5: Der umgebende Container	94
4.5.6	Schritt 6: Den Inhaltbereich formatieren.....	95
4.5.7	Schritt 7: Kopfbereich gestalten	97
4.5.8	Schritt 8: Der Navigationsbereich.....	99
4.6	Alte versus neue Technologien.....	100
4.7	Weiterführende Technologien	101
4.7.1	Flash.....	101
4.7.2	XML.....	101
4.7.3	Serverseitige Programmiersprachen.....	101
4.7.4	Clientseitige Programmiersprachen	103
4.7.5	Datenbanken und SQL.....	103
4.7.6	Ajax.....	108
4.7.7	Abonnementdienste	111
4.8	Aktuelle Trends im World Wide Web	113
4.8.1	Das Web 2.0	113
4.8.2	Semantisches Web.....	114
4.9	Das World Wide Web der Zukunft	115
4.9.1	CSS Level 3	115
4.9.2	Schrifteinbettung.....	117
4.9.3	Silbentrennung.....	117
4.10	Bildformate für das WWW.....	118
4.10.1	GIF	118
4.10.2	JPEG	120
4.10.3	PNG.....	121
4.10.4	Flash.....	122
4.10.5	SVG	122
4.10.6	Formatentscheidungen.....	122
4.11	Plugins.....	123
4.11.1	Adobe Flash	123

Inhalt

4.11.2	Java	123
4.11.3	X3D	124
4.11.4	PDF	124
4.12	Entwicklerwerkzeuge.....	125
4.12.1	HTML-Editoren	125
4.12.2	Content-Management-Systeme	126
4.12.3	Bildbearbeitungssoftware	126
4.12.4	Toolbars und Browsetools.....	126
4.13	Entwickeln für den unbekannten Anwender.....	127
4.13.1	Plattformen, Browser und Toolbars	128
4.13.2	Monitore und Auflösungen	129
4.14	Resümee	129
4.15	Quiz zu „Technische Grundlagen“	130
4.16	Übung: „Tragamin“ Webseite aufbauen	133
5.	Siteplanung.....	135
5.1	Lernziele.....	135
5.2	Einleitung.....	136
5.3	Briefing und Projektplanung	136
5.3.1	Kundenanforderungen	137
5.3.2	Main Idea	139
5.3.3	Ablauf- und Projektplanung	139
5.3.4	Angebot / Kostenplanung.....	141
5.4	Information und Analysen	143
5.4.1	Zielgruppenanalyse	143
5.4.2	Websiteanalysen	144
5.4.3	Materialsichtung	145
5.4.4	Corporate-Design-Vorgaben.....	146
5.4.5	Überarbeitete Projektformulierung	147
5.5	Technische Vorplanung.....	147
5.5.1	Domains	147
5.5.2	Webhosting	149
5.5.3	Webserver	151
5.6	Strukturdesign	152
5.6.1	Inhaltlicher Aufbau.....	152
5.6.2	Sitestrukturmodelle	153
5.6.3	Strukturlayout	156
5.7	Interaktionsdesign.....	158
5.7.1	Navigationskonzept	159
5.7.2	Persistente Navigation	162
5.7.3	Dynamisch generierte Navigation	163
5.7.4	Zielgruppenorientierte Navigation	163
5.7.5	Teaser und Ankerlinklisten.....	164
5.7.6	Quicklinks.....	165
5.7.7	Verzeichnisse und Sitemaps	165
5.7.8	Breadcrumbs	166
5.7.9	Suchfunktionen	167
5.7.10	Hilfe und Guided Tour.....	167
5.7.11	Das Navigationslayout	168

5.8	Projektorganisation.....	172
5.8.1	Arbeitsserver	172
5.8.2	Namenskonventionen	172
5.8.3	Projektdokumentation.....	173
5.9	Resümee.....	174
5.10	Quiz zu „Siteplanung“	174
5.11	Übung: Siteplanung der „pixographen“-Site	176
6.	Designentwurf.....	179
6.1	Lernziele.....	179
6.2	Einleitung.....	180
6.3	Look & Feel	181
6.4	Usability	183
6.4.1	Typografie am Bildschirm.....	185
6.4.2	Farbe am Bildschirm.....	188
6.5	Accessibility.....	189
6.6	Screendesign	193
6.6.1	Was umfasst Screendesign?	193
6.6.2	Bildsprache und Metaphern	193
6.6.3	Seitenunterteilung / Raster.....	195
6.6.4	Seitenkomposition.....	196
6.6.5	Bildkonzept	198
6.7	Interfacedesign	200
6.7.1	Was umfasst Interfacedesign?	200
6.7.2	Orientierung	201
6.7.3	Farbkodierung	202
6.7.4	Navigationskonventionen	204
6.7.5	Navigationsmenüs	206
6.7.6	Bildbuttons	209
6.7.7	Navigationskulissen	211
6.7.8	Bilder als Schaltflächen	212
6.7.9	Textlinks	213
6.7.10	Favorite-Icons	215
6.8	Designarbeitsschritte	216
6.8.1	Scribble, Vorentwurf	216
6.8.2	Basic Photoshop-Layout.....	217
6.8.3	Rasterentwicklung.....	218
6.8.4	Detailentwurf	220
6.9	Präsentation grafischer Prototyp	221
6.10	Resümee.....	222
6.11	Quiz zu „Designentwurf“	223
6.12	Übung: Screen- und Interfacedesign der „pixographen“-Site	225
7.	Prototyping.....	227
7.1	Lernziele.....	227
7.2	Einleitung.....	228
7.3	HTML-Prototyp	228
7.3.1	Grundsätzlicher Aufbau der Seiten, XHTML-Layout	228

Inhalt

7.3.2	Der (X)HTML-Quelltext.....	229
7.3.3	Organisieren des Stylesheets.....	230
7.3.4	Grafiken.....	231
7.3.5	Browseranpassung.....	231
7.3.6	Browser-Reset	233
7.3.7	Code Reviews.....	234
7.4	Styleguide.....	235
7.5	Freigabe zur Umsetzung.....	237
7.6	Resümee.....	239
7.7	Quiz zur „Technischen Umsetzung“	239
7.8	Übung: Prototyping der „pixographen“-Site	241
8.	Assetdesign	243
8.1	Lernziele.....	243
8.2	Einleitung.....	244
8.3	Storyboard und Dokumentation.....	244
8.4	Texte im Web	246
8.4.1	Text erstellen	246
8.4.2	Text gestalten.....	248
8.5	Bildtypografie	250
8.5.1	Bildheadlines.....	251
8.5.2	Semantikbezug in Bildheadlines	252
8.6	Grafiken und Bilder im Web.....	253
8.6.1	Funktionen von Bildern	254
8.6.2	Bilddefinitionen	256
8.6.3	Bildoptimierung.....	260
8.6.4	Freistellen	261
8.6.5	Bildrandgestaltung.....	264
8.6.6	Singuläre Hintergrundbilder	267
8.6.7	Bildkacheln.....	268
8.6.8	Headerbilder.....	272
8.6.9	Buttons und Mouseovers	272
8.6.10	Weitere Bildbearbeitungsmethoden.....	274
8.7	Multimedialinhalte	274
8.7.1	Über Animation	274
8.7.2	Bildplayer / Diashow	275
8.7.3	Animierte GIFs.....	276
8.7.4	Flash-Animationen	276
8.7.5	Filme / Videos	276
8.7.6	Sonstige Multimediaanwendungen	277
8.8	Resümee.....	277
8.9	Quiz zu „Assetdesign“	278
8.10	Übung: Storyboard und Assetdesign der „pixographen“-Site	281
9.	Technische Umsetzung	283
9.1	Lernziele.....	283
9.2	Einleitung	283
9.3	Vom Prototyp zur fertigen Website	284

9.3.1	Dynamischer Content.....	284
9.3.2	Skripte und Multimediainhalte.....	285
9.3.3	Grafiken optimieren	285
9.4	Informationsdarstellung auf anderen Medien	285
9.4.1	Druckversion	285
9.4.2	Mobile Endgeräte.....	291
9.5	Interaktion mit dem Benutzer.....	293
9.5.1	Formulare	293
9.5.2	Cookies und Sessions	294
9.6	Suchmaschinenoptimierung	294
9.6.1	Seiteninhalt und Relevanz.....	295
9.6.2	Meta-Tags	295
9.7	Resümee.....	296
9.8	Quiz zu „Technische Umsetzung“	297
9.9	Übung: Technische Umsetzung der „pixographen“-Site..	298
10.	Tests und Launch	299
10.1	Lernziele.....	299
10.2	Einleitung.....	300
10.3	Testphasen.....	300
10.3.1	Dokumententests	300
10.3.2	Funktionstests	301
10.3.3	Usability Testing	303
10.3.4	Accessibility Testing.....	306
10.3.5	Security Testing.....	307
10.4	Veröffentlichung der Website	308
10.5	Die Website bekannt machen.....	309
10.6	Wartung und Pflege.....	310
10.7	Auswertung der Logfiles.....	311
10.8	Resümee.....	313
10.9	Quiz zu „Tests und Launch“	314
10.10	Übung: Testen der „pixographen“-Site	315
	Abbildungsverzeichnis.....	317
	Linkverzeichnis	323
	Literaturverzeichnis	325
	Index.....	327
	Quizlösungen	335
	Online-Material	339
	Die Autoren.....	341