

Inhalt

1.	Vorbemerkung.....	13
1.1	Überblick.....	13
1.1.1	Inhalte und Ziele	13
1.1.2	Voraussetzungen	16
2.	Einführung	17
2.1	Lernziele.....	17
2.2	Design-Begriffsexkurs	18
2.3	Das Arbeitsfeld Webdesign.....	22
2.3.1	Vom Print- zum Webdesign	22
2.3.2	Was umfasst Webdesign?	24
2.4	Das World Wide Web.....	26
2.4.1	Entwicklung des World Wide Web.....	26
2.4.2	Das WWW als Mitmach-Medium	28
2.5	Resümee.....	29
3.	Grundlagen des Webdesigns.....	31
3.1	Lernziele.....	31
3.2	Einleitung.....	31
3.3	Technik und Design.....	32
3.3.1	Webtechnologien	32
3.3.2	Webdesign, ein Kompromissdesign.....	34
3.4	Webstrategien	37
3.4.1	Unternehmensrepräsentation.....	37
3.4.2	Informationsplattformen	38
3.4.3	Online-Shops	39
3.4.4	Auktionsplattformen	42
3.4.5	Unterhaltung	43
3.4.6	E-Learning	43
3.5	Websitetypen	44
3.5.1	Statische Website	44
3.5.2	Content-basierte dynamische Website	45
3.5.3	Flash-basierte Website	46
3.6	Resümee.....	48
3.7	Quiz zu „Grundlagen des Webdesigns“	49
4.	Technische Grundlagen.....	51
4.1	Lernziele.....	51
4.2	Einleitung.....	52
4.3	(X)HTML.....	53
4.3.1	HTML oder XHTML?	53
4.3.2	Struktur eines XHTML-Dokuments	54
4.3.3	Die Webseite mit Inhalten füllen	57
4.3.4	Sonderzeichen in Textinhalten.....	58
4.3.5	Überschriften.....	58
4.3.6	Absätze und Zeilenumbrüche.....	59
4.3.7	Links	59
4.3.8	Bilder	60
4.3.9	Textauszeichnungen	60

4.3.10	Listen.....	60
4.3.11	Tabellen.....	61
4.3.12	Zitate.....	61
4.3.13	Struktur für das Dokument.....	62
4.3.14	XHTML-Übung.....	62
4.4	CSS.....	63
4.4.1	CSS in die Website einbinden.....	63
4.4.2	Regeln und Selektoren.....	64
4.4.3	Vererbung und Kaskaden.....	70
4.4.4	Das Boxmodell.....	73
4.4.5	Farben in CSS.....	74
4.4.6	Absolute und relative Maßeinheiten.....	76
4.4.7	CSS-Eigenschaften.....	78
4.4.8	Positionierung mit CSS.....	80
4.4.9	Hacks und Weichen.....	87
4.5	Schritt für Schritt zur XHTML-Seite mit Stylesheet.....	88
4.5.1	Schritt 1: Seite strukturieren.....	88
4.5.2	Schritt 2: Den XHTML-Code mit Textauszeichnung erstellen.....	89
4.5.3	Schritt 3: <div>-Container.....	90
4.5.4	Schritt 4: <body>-Element formatieren.....	93
4.5.5	Schritt 5: Der umgebende Container.....	94
4.5.6	Schritt 6: Den Inhaltsbereich formatieren.....	95
4.5.7	Schritt 7: Kopfbereich gestalten.....	97
4.5.8	Schritt 8: Der Navigationsbereich.....	99
4.6	Alte versus neue Technologien.....	100
4.7	Weiterführende Technologien.....	101
4.7.1	Flash.....	101
4.7.2	XML.....	101
4.7.3	Serverseitige Programmiersprachen.....	101
4.7.4	Clientseitige Programmiersprachen.....	103
4.7.5	Datenbanken und SQL.....	103
4.7.6	Ajax.....	108
4.7.7	Abonnementdienste.....	111
4.8	Aktuelle Trends im World Wide Web.....	113
4.8.1	Das Web 2.0.....	113
4.8.2	Semantisches Web.....	114
4.9	Das World Wide Web der Zukunft.....	115
4.9.1	CSS Level 3.....	115
4.9.2	Schrifteinbettung.....	117
4.9.3	Silbentrennung.....	117
4.10	Bildformate für das WWW.....	118
4.10.1	GIF.....	118
4.10.2	JPEG.....	120
4.10.3	PNG.....	121
4.10.4	Flash.....	122
4.10.5	SVG.....	122
4.10.6	Formatentscheidungen.....	122
4.11	Plugins.....	123
4.11.1	Adobe Flash.....	123

4.11.2	Java	123
4.11.3	X3D	124
4.11.4	PDF	124
4.12	Entwicklerwerkzeuge	125
4.12.1	HTML-Editoren	125
4.12.2	Content-Management-Systeme	126
4.12.3	Bildbearbeitungssoftware	126
4.12.4	Toolbars und Browsertools	126
4.13	Entwickeln für den unbekannten Anwender	127
4.13.1	Plattformen, Browser und Toolbars	128
4.13.2	Monitore und Auflösungen	129
4.14	Resümee	129
4.15	Quiz zu „Technische Grundlagen“	130
4.16	Übung: „Tragamin“ Webseite aufbauen	133
5.	Siteplanung.....	135
5.1	Lernziele.....	135
5.2	Einleitung.....	136
5.3	Briefing und Projektplanung	136
5.3.1	Kundenanforderungen	137
5.3.2	Main Idea	139
5.3.3	Ablauf- und Projektplanung	139
5.3.4	Angebot / Kostenplanung.....	141
5.4	Information und Analysen	143
5.4.1	Zielgruppenanalyse	143
5.4.2	Websiteanalysen	144
5.4.3	Materialsichtung	145
5.4.4	Corporate-Design-Vorgaben.....	146
5.4.5	Überarbeitete Projektformulierung	147
5.5	Technische Vorplanung.....	147
5.5.1	Domains	147
5.5.2	Webhosting	149
5.5.3	Webserver	151
5.6	Strukturdesign	152
5.6.1	Inhaltlicher Aufbau.....	152
5.6.2	Sitestrukturmodelle	153
5.6.3	Strukturlayout	156
5.7	Interaktionsdesign.....	158
5.7.1	Navigationskonzept	159
5.7.2	Persistente Navigation	162
5.7.3	Dynamisch generierte Navigation	163
5.7.4	Zielgruppenorientierte Navigation	163
5.7.5	Teaser und Ankerlinklisten.....	164
5.7.6	Quicklinks.....	165
5.7.7	Verzeichnisse und Sitemaps	165
5.7.8	Breadcrumbs	166
5.7.9	Suchfunktionen	167
5.7.10	Hilfe und Guided Tour.....	167
5.7.11	Das Navigationslayout	168

5.8	Projektorganisation.....	172
5.8.1	Arbeitsserver	172
5.8.2	Namenskonventionen	172
5.8.3	Projektdokumentation.....	173
5.9	Resümee.....	174
5.10	Quiz zu „Siteplanung“	174
5.11	Übung: Siteplanung der „pixographen“-Site	176
6.	Designentwurf.....	179
6.1	Lernziele.....	179
6.2	Einleitung.....	180
6.3	Look & Feel.....	181
6.4	Usability	183
6.4.1	Typografie am Bildschirm	185
6.4.2	Farbe am Bildschirm	188
6.5	Accessibility	189
6.6	Screendesign	193
6.6.1	Was umfasst Screendesign?	193
6.6.2	Bildsprache und Metaphern	193
6.6.3	Seitenunterteilung / Raster.....	195
6.6.4	Seitenkomposition.....	196
6.6.5	Bildkonzept	198
6.7	Interfacedesign	200
6.7.1	Was umfasst Interfacedesign?	200
6.7.2	Orientierung	201
6.7.3	Farbkodierung	202
6.7.4	Navigationskonventionen	204
6.7.5	Navigationsmenüs	206
6.7.6	Bildbuttons.....	209
6.7.7	Navigationskulissen	211
6.7.8	Bilder als Schaltflächen	212
6.7.9	Textlinks	213
6.7.10	Favorite-Icons.....	215
6.8	Designarbeitsschritte	216
6.8.1	Scribble, Vorentwurf	216
6.8.2	Basic Photoshop-Layout.....	217
6.8.3	Rasterentwicklung.....	218
6.8.4	Detailentwurf	220
6.9	Präsentation grafischer Prototyp	221
6.10	Resümee.....	222
6.11	Quiz zu „Designentwurf“	223
6.12	Übung: Screen- und Interfacedesign der „pixographen“-Site	225
7.	Prototyping.....	227
7.1	Lernziele.....	227
7.2	Einleitung.....	228
7.3	HTML-Prototyp	228
7.3.1	Grundsätzlicher Aufbau der Seiten, XHTML-Layout	228

7.3.2	Der (X)HTML-Quelltext.....	229
7.3.3	Organisieren des Stylesheets.....	230
7.3.4	Grafiken.....	231
7.3.5	Browseranpassung.....	231
7.3.6	Browser-Reset.....	233
7.3.7	Code Reviews.....	234
7.4	Styleguide.....	235
7.5	Freigabe zur Umsetzung.....	237
7.6	Resümee.....	239
7.7	Quiz zur „Technischen Umsetzung“	239
7.8	Übung: Prototyping der „pixographen“-Site	241
8.	Assetdesign.....	243
8.1	Lernziele.....	243
8.2	Einleitung.....	244
8.3	Storyboard und Dokumentation.....	244
8.4	Texte im Web.....	246
8.4.1	Text erstellen.....	246
8.4.2	Text gestalten.....	248
8.5	Bildtypografie	250
8.5.1	Bildheadlines.....	251
8.5.2	Semantikbezug in Bildheadlines	252
8.6	Grafiken und Bilder im Web.....	253
8.6.1	Funktionen von Bildern	254
8.6.2	Bilddefinitionen.....	256
8.6.3	Bildoptimierung.....	260
8.6.4	Freistellen.....	261
8.6.5	Bildrandgestaltung.....	264
8.6.6	Singuläre Hintergrundbilder	267
8.6.7	Bildkacheln.....	268
8.6.8	Headerbilder.....	272
8.6.9	Buttons und Mouseovers	272
8.6.10	Weitere Bildbearbeitungsmethoden.....	274
8.7	Multimediainhalte	274
8.7.1	Über Animation.....	274
8.7.2	Bildplayer / Diashow	275
8.7.3	Animierte GIFs.....	276
8.7.4	Flash-Animationen.....	276
8.7.5	Filme / Videos	276
8.7.6	Sonstige Multimediaanwendungen	277
8.8	Resümee.....	277
8.9	Quiz zu „Assetdesign“	278
8.10	Übung: Storyboard und Assetdesign der „pixographen“-Site	281
9.	Technische Umsetzung.....	283
9.1	Lernziele.....	283
9.2	Einleitung.....	283
9.3	Vom Prototyp zur fertigen Website.....	284

9.3.1	Dynamischer Content	284
9.3.2	Skripte und Multimedialinhalte	285
9.3.3	Grafiken optimieren	285
9.4	Informationsdarstellung auf anderen Medien	285
9.4.1	Druckversion	285
9.4.2	Mobile Endgeräte	291
9.5	Interaktion mit dem Benutzer	293
9.5.1	Formulare	293
9.5.2	Cookies und Sessions	294
9.6	Suchmaschinenoptimierung	294
9.6.1	Seiteninhalt und Relevanz	295
9.6.2	Meta-Tags	295
9.7	Resümee	296
9.8	Quiz zu „Technische Umsetzung“	297
9.9	Übung: Technische Umsetzung der „pixographen“-Site	298
10.	Tests und Launch	299
10.1	Lernziele	299
10.2	Einleitung	300
10.3	Testphasen	300
10.3.1	Dokumententests	300
10.3.2	Funktionstests	301
10.3.3	Usability Testing	303
10.3.4	Accessibility Testing	306
10.3.5	Security Testing	307
10.4	Veröffentlichung der Website	308
10.5	Die Website bekannt machen	309
10.6	Wartung und Pflege	310
10.7	Auswertung der Logfiles	311
10.8	Resümee	313
10.9	Quiz zu „Tests und Launch“	314
10.10	Übung: Testen der „pixographen“-Site	315
	Abbildungsverzeichnis	317
	Linkverzeichnis	323
	Literaturverzeichnis	325
	Index	327
	Quizlösungen	335
	Online-Material	339
	Die Autoren	341