



Der Heldenknoten

Materialien:

- ggf. Tücher oder Seile

Los geht's:

Die Kinder stehen im Kreis. Dann verknoten sie sich, indem sie gleichzeitig aufeinander zugehen und willkürlich anderen Kindern die Hand geben. Jedes Kind sollte nachher mit jeder Hand die eines anderen festhalten. Sobald alle eng verknotet beisammenstehen, entknoten sich die Kinder wieder, ohne die Hände loszulassen.

Variante:

Ein oder zwei außerhalb stehende Kinder geben Anweisungen, die Gruppe ver- und entknotet sich blind oder die Kinder halten sich statt an den Händen an Seilen oder Tüchern.



Wie Katz und Maus

Los geht's:

Mehrere Kinder halten sich an den Händen und bilden einen schützenden Kreis um ein in der Mitte stehendes Kind: die Maus. Ein anderes Kind versucht als Katze in den Kreis einzudringen. Das wollen die Kinder, die den Kreis bilden, aber verhindern. Gelingt es der Katze, den Kreis zu durchbrechen, lassen die Kinder rasch die Maus heraus und versuchen nun, die Katze im Kreis zu halten.



Rettet euch an Bord

Materialien:

- 1 CD-Player
- 1 CD mit schneller Musik
- Stühle

Los geht's:

Die Kinder sind Schiffspassagiere. Als Schiffe dienen Stühle. Diese im Raum aufstellen, einen weniger als Anzahl der mitspielenden Kinder. Im Takt der Musik tanzen die Passagiere nun um die Schiffe herum. Stoppt die Musik, setzt sich jeder schnell auf ein Schiff. Weil eines fehlt, teilen sich zwei Passagiere ein Schiff. Nach jeder Runde einen weiteren Stuhl entfernen. Im Laufe des Spiels stehen bei Musikstopp immer weniger Schiffe zur Verfügung, sodass sich immer mehr Kinder den Platz auf den vorhandenen Stühlen teilen. Damit keiner im Wasser landet, helfen sich die Schiffsreisenden gegenseitig.