

Materialpaket zur Zahlraumerschließung bis 20

Klasse 1

Inhalte des Materialpaketes:

Übungen zur Mengenerfassung und zum Zählvermögen

- 1 Kartensatz zum Zählen

Auf 7 Karten werden 42 unterschiedliche, unstrukturierte Mengen dargestellt. Nach dem Zählen können die Kinder zwischen drei Lösungen durch Ankreuzen wählen. Die korrekte Lösung finden sie auf der Rückseite der Karten.

- Muster kreuzen

66 Zahlen auf 6 DIN-A4-Bögen sollen durch Kreuzchenreihen dargestellt werden. Dafür kreuzen die Kinder jeweils so viele Kästchen an, wie es die der Reihe voranstehende Zahl vorgibt. Dabei entstehen optische Muster. Die Muster bahnen erste Erkenntnisse zum Zählen nach Strategie an. Die Kinder zählen in 2-er, 3-er, 4-er und 5-er Schritten.

- 30 Reihen zum Kreuzchen zählen – nun umgekehrt

Die Reihen unterliegen Gesetzmäßigkeiten, die optisch deutlich werden und entdeckt werden können. Die Kinder zählen die Kreuzchen. Wer kann, darf die Zahlen vor die Reihen schreiben. Kontrolliert wird über Lösungsblätter.

- Mit Steckwürfeln bauen – Würfel zählen

Auf 9 DIN-A4-Bögen können die Kinder 54 Bilder mit Steckwürfeln nachbauen. Dabei zählen sie die roten und die blauen Steckwürfel pro Bild und schreiben die richtige Anzahl auf die Bögen. Kontrolliert wird über Lösungsblätter.

Zuordnungs- und Zählübungen im Zahlenraum 0 bis 20

- 1 Dreiermemo mit 60 Karten

Das Tripel besteht aus einer Mengendarstellung (z.B. 7 Drachen), einem 20-er-Feld (mit 7 roten und 13 blauen Plättchen) und der Ziffer (7). Die Anordnung der Mengen bahnt das strukturierte Zählen an. Die Wahl der Bilder wiederholt sich, um Zahlzusammenhänge zu verdeutlichen.

2, 4, 8, 16 = Mengendarstellung durch Schuhpaare

3, 6, 9, 12, 18 = Mengendarstellung durch Marmeladengläser

5, 10, 15, 20 = Mengendarstellung durch Strauch mit je 5 Tomaten

7, 14 = Mengendarstellung durch Sonnen

11, 13, 17, 19 = individuelle Bilder mit einem Zählmuster + 1

- Spiel Wettkampf der Bilder und Zahlen

Das Spiel besteht aus 20 neuen Mengenkarten und Ziffernkarten von 1-20. Von verdeckten Stapeln ziehen die Kinder jeweils eine Karte und vergleichen sie miteinander. Wer die größere Menge/Zahl hat, bekommt beide Karten. Sieger ist derjenige, der die meisten Karten gesammelt hat.

- Mengenbingo – ein Spiel für vier Kinder

Das Spiel besteht aus vier Grundplatten mit den Zahlen von 1 – 12 und 48 Mengenkarten. Jede Menge von 1-12 wird vier Mal unterschiedlich dargestellt. Sie benötigen noch 2 Würfel. Die Mengenkarten liegen offen auf dem Tisch. Es wird reihum gewürfelt. Die Kinder dürfen entweder mit einem oder mit zwei Würfeln spielen. Das jeweils würfelnde Kind darf die der Augenzahl entsprechende Mengenkarte auf seiner Grundplatte ablegen. Wer zuerst alle Felder seiner Grundplatte belegt hat, hat gewonnen.

- 21 Wendekärtchen nach Müller/Wittmann (Zahlenbuch)

Die Wendekärtchen zeigen auf der Vorderseite eine Zahl und auf der Rückseite die Darstellung der Zahl im Zwanzigerfeld (Punktmuster in Fünferbündelung).

Arbeit mit den Kärtchen:

- Die Kinder können die Karten wie Vokabelkarten nutzen und Punktmuster zählen und später auch schätzen. (Kontrolle durch die Zahl auf der Rückseite)
- Die Kinder können Zahlreihen legen.
- Sie können Punktmusterreihen legen. (Kontrolle durch die Zahl auf der Rückseite)
- Wenn Sie die Ziffernkärtchen zwei Mal herstellen, können Punktmuster und Zahlen einander zugeordnet werden.
- Die Kinder können „Schwarzer Peter“ mit den Karten spielen. (Eine „Schwarzer Peter – Karte“ liegt bei.)
- Zwanzigerfeld und Zahlwinkel nach Müller Wittmann

Das Zwanzigerfeld ist ein Punktmuster in Fünferbündelung. Zahlen können durch das Auflegen von Plättchen dargestellt und abgelesen werden. Mit dem Zahlwinkel kann jede Zahl von 0 – 20 optisch dargestellt und abgelesen werden. Der Zahlwinkel trainiert die unterschiedlichen Zahlzerlegungen und damit das flexible mathematische Denken.

Arbeit mit dem Zwanzigerfeld und dem Zahlwinkel:

- Sie können Zahlen und Zahlzusammenhänge am Tageslichtprojektor zeigen und von den Kindern nennen oder beschreiben lassen.
- Sie zeigen Zahlen und lassen sie von den Kindern am Platz nachlegen.
- Die Kinder zeigen Zahlen auf Anweisung am Tageslichtprojektor. (Zeige die Zahl, die vor der 11 steht, die zwei Mal so groß ist wie die Fünf...)
- Im Anschluss an die Zahlraumerfassung eignet sich das Zwanzigerfeld wunderbar zum Zeigen und Ablesen von Rechenaufgaben.

Und außerdem...

enthält das Materialpaket drei Zahlenstrahle (ein 20-er, zwei 10-er) für die Hand der Kinder und 21 bebilderte Ziffernkarten (DIN-A5) zum Umhängen für Zahlspiele mit Bewegung oder zum Aufhängen im Klassenraum.

In jeder Datei befindet sich ein Hinweis zur Erstellung und zu den Einsatzmöglichkeiten des jeweiligen Materials.

Kreuzchen zählen

12 18 14 7 18
5 20 6 9 8

Dreier-Memo

5

mit Steckwürfeln bauen und zählen

Mengen-Zahl-Wettkampf

10

Mengen-Bingo

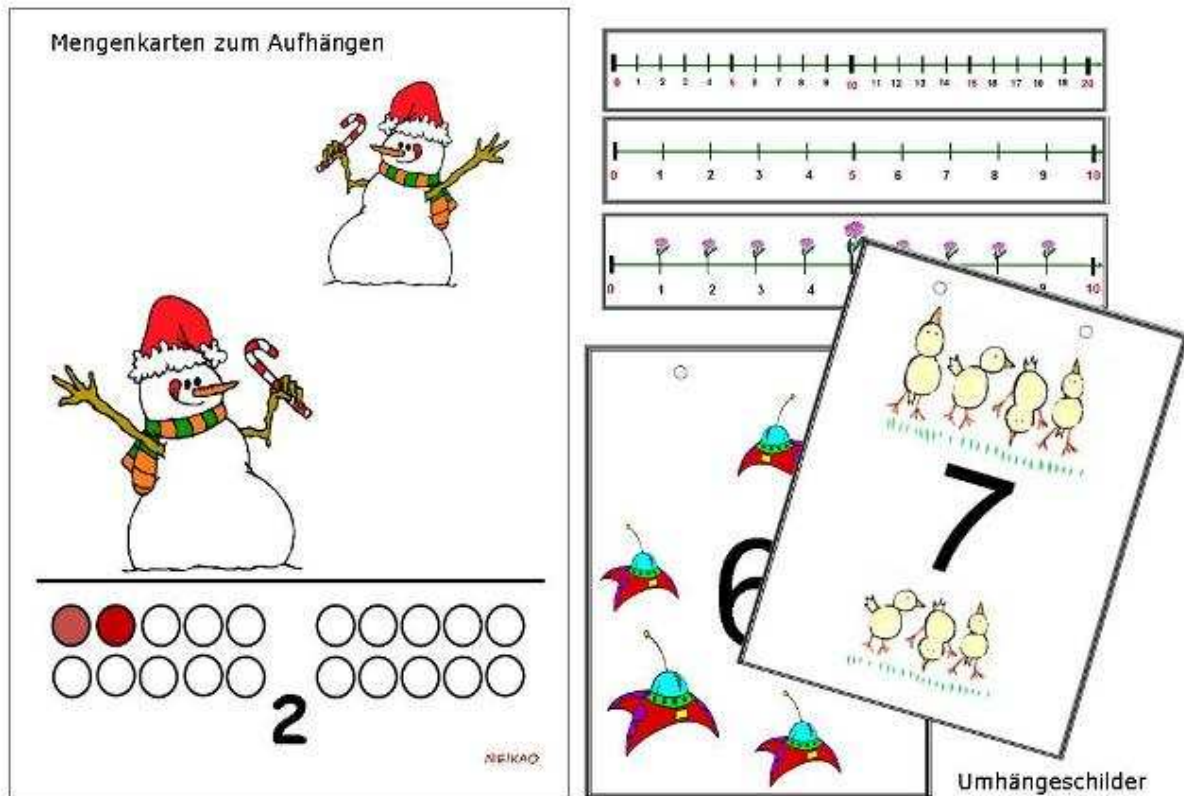
1 3 5 6 7 8 9 10 11

Mengen kreuzen

LÖSUNG

Wendekarten

10 11



Diesen Artikel erhalten Sie wahlweise als:

- Download (PDF Format)
- CD (PDF Format incl. Erstellungsdatei Word/ Powerpoint)
- Schullizenz – CD

Weitere Informationen entnehmen Sie bitte unseren Liefer- und Versandbedingungen.

ÜBEN MIT SPAß – LERNEN MIT ERFOLG !