

## 24 Klammerkarten rund um die Geometrie der Primarstufe

Klasse 3-4

Angeboten werden 24 Klammerkarten aus dem Bereich Geometrie für die Klassen 3-4. Die Karten müssen also noch ausgedruckt, gefaltet und laminiert werden.

Die Klammerkarten sind ein Muss für die Freiarbeitsecke, da gerade das mathematische Stiefkind Geometrie im Unterrichtsalltag oft zu kurz kommt. Über die motivierende und spielerische Auseinandersetzung mit den Klammerkarten

- erweitern die Kinder ihre räumliche Vorstellungskraft
- trainieren die Wahrnehmung der Raumlage
- benennen elementare geometrische Formen, Figuren und Körper
- vergleichen Flächen und Formen hinsichtlich ihrer Größe
- bilden logische Reihenfolgen
- erkennen Symmetrien
- und setzen sich mit Würfelnetzen auseinander

Die Klammerkarten sind durchwegs mit Selbstkontrolle versehen, so dass die Kinder selbstständig damit arbeiten können und ein direktes Feedback zu ihrer Arbeit erhalten.

### Themen der Klammerkarten

- Fliesenleger – Parkettierung der Fläche (Bild 1 links)
- Figuren in unterschiedlicher Raumlage identifizieren \* Lagebeziehungen 1 (oben, unten, rechts, links, Mitte, außen)
- Lagebeziehungen 2
- Flächen vergleichen 1
- Flächen vergleichen 2
- Flächen vergleichen 3
- Flächen vergleichen 4
- Welche Aussagen stimmen, welche nicht?
- Spiegelachsen in Buchstaben
- Spiegelwörter
- Welche Symmetrieachsen haben die Figuren?
- Sind die Gegenstände symmetrisch?
- Reihen fortsetzen

- Ergänzen sich zwei Teile zu einem Quadrat?
- Zähle die Würfel der Würfelgebäude!
- Würfel – Welcher Bauplan stimmt?
- Baue den Würfel fertig! 1 Welches Teil passt?
- Baue den Würfel fertig! 2 Welches Teil passt?
- Würfelnetze – aus welchen Netzen kannst du Würfel falten?
- Würfelpunkte (Bild 4 rechts)

hier knicken

Finde die Lage der Tiere heraus!  
Klammere richtig!

**Vergleiche die Flächen!**  
Klammere richtig!


**Welche Aussagen sind richtig? Welche falsch?**  
Klammere mit der richtigen Farbe!

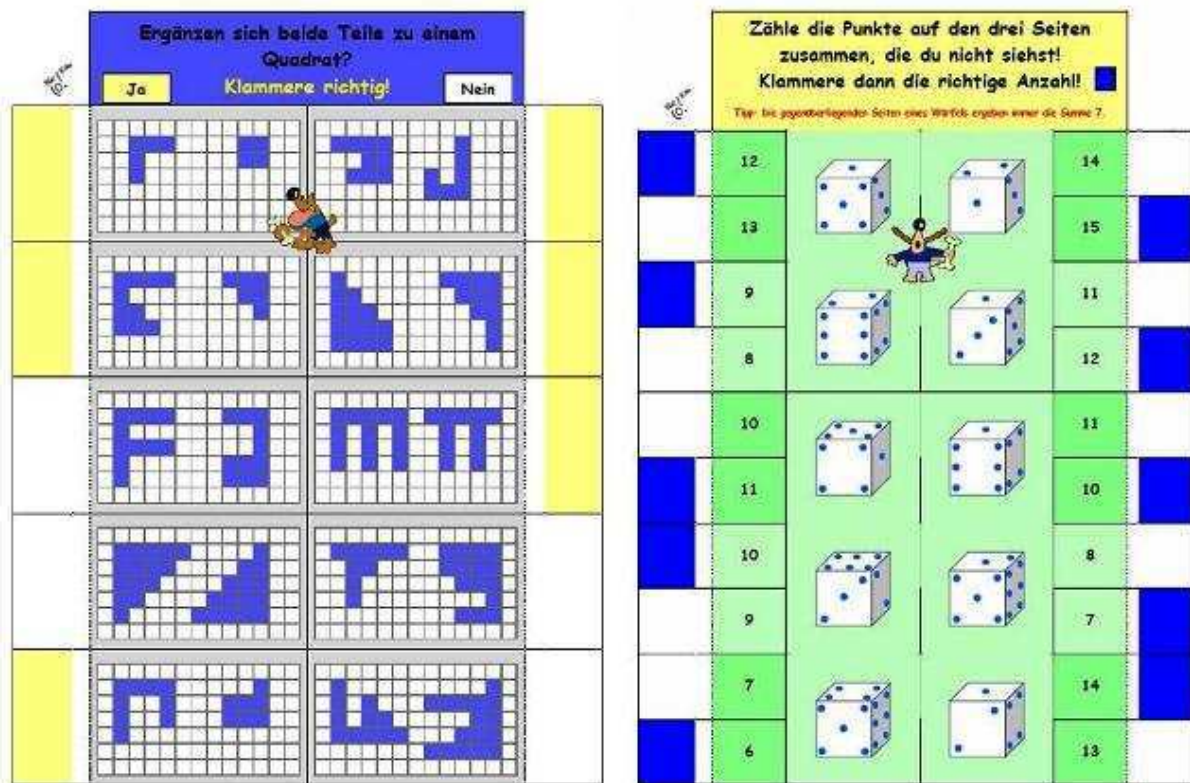
Ein Quadrat hat 4 gleich lange Seiten.	Ein Kreis hat 2 Kanten.
Ein Würfelnetz besteht aus 5 Quadraten.	Ein Quader hat 6 Flächen.
Ein Rechteck hat vier Ecken.	Ein Dreieck hat fünf Seiten.
Bei einem Viereck können alle Seiten verschieden lang sein.	An einer Würfelkante treffen 3 Flächen aufeinander.
Ein Quader hat dreieckige Flächen.	Eine Pyramide hat 4 dreieckige und 1 viereckige Fläche.
Ein Würfel hat 8 Ecken und 12 Kanten.	Dreieck, Viereck und Kreis bezeichnet man als Flächenformen.
Eine Pyramide hat 6 Ecken.	Zylinder, Pyramide, Kugel und Quader sind Körperformen.

**Haben die Buchstaben keine, eine oder zwei Spiegelachsen?**  
Klammere richtig!

A	senkrecht	A	Q	senkrecht	Q
A	waagrecht	A	Q	waagrecht	Q
B	senkrecht	B	X	senkrecht	X
B	waagrecht	B	X	waagrecht	X
H	senkrecht	H	U	senkrecht	U
H	waagrecht	H	U	waagrecht	U
N	senkrecht	N	S	senkrecht	S
N	waagrecht	N	S	waagrecht	S
O	senkrecht	O	I	senkrecht	I
O	waagrecht	O	I	waagrecht	I

**Wie geht die Reihe weiter?**  
Klammere richtig!



Diesen Artikel erhalten Sie wahlweise als:

- Download (PDF Format)
- CD (PDF Format incl. Erstellungsdatei Word/ Powerpoint)
- Schullizenz – CD

Weitere Informationen entnehmen Sie bitte unseren Liefer- und Versandbedingungen.

**ÜBEN MIT SPAß – LERNEN MIT ERFOLG !**