

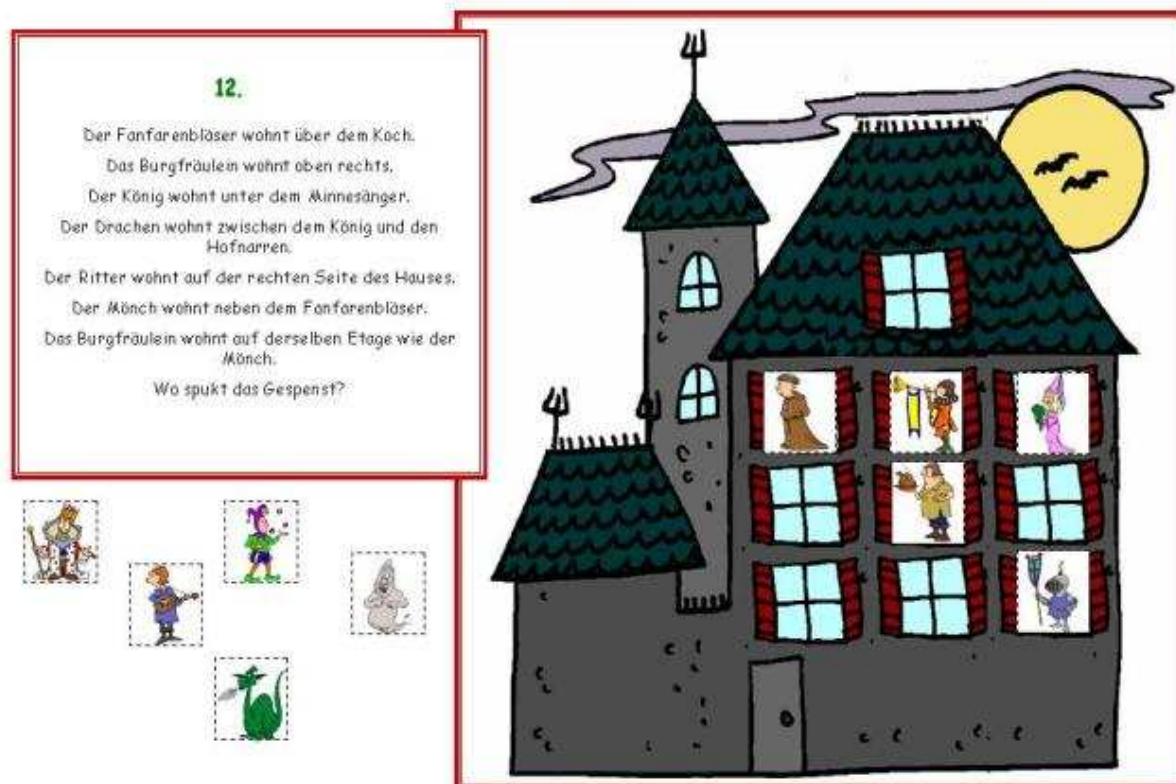
# Gespensterschloss – das Spiel zur Förderung der Konzentrationsfähigkeit und der visuellen Wahrnehmung

Klassen 3 – 6

**"Lerne dich zu konzentrieren, und die Konzentration lehrt dich leichtes Lernen." (Ernst Hartmann)**

Konzentrations- und Aufmerksamkeitsstörungen gehören heute zu den typischen Erscheinungen unserer schnelllebigen, reizüberfluteten Gesellschaft. Vielen Kindern fällt es schwer, ihre ungeteilte Aufmerksamkeit über einen gewissen Zeitraum auf eine bestimmte Sache auszurichten. Diese Fähigkeit kann trainiert werden. Dazu eignen sich das freie Spiel, Denkspiele und Rätsel, welche durch systematische Herangehensweisen gelöst werden können.

Angeboten werden 15 doppelseitige Auftragskarten mit Lösungen, ein Spielplan, 10 Spielfiguren, eine Spielanleitung sowie ein Laufzettel für die Hand der Kinder. Das Material muss noch ausgedruckt werden. Zur besseren Haltbarkeit sollten Spielplan, Auftragskarten und Spielfiguren außerdem laminiert werden.



## Wie arbeiten die Kinder mit dem Spiel?

Die Kinder holen sich den Spielplan von der Burg, die Spielfiguren und die Aufgabenkarten an den Platz. Sie lesen sich die Beschreibungen auf der Karte

aufmerksam durch. Jeder Satz beschreibt den Wohnort einer Spielfigur in räumlicher Beziehung zu weiteren Spielfiguren auf dem Spielplan. „Z.B. Der Drachen wohnt zwischen dem Fanfarenbläser und dem Koch.“

Entsprechend der Anleitung postieren die Kinder die Figuren in die Fenster der Burg. Um letztlich alle Wohnorte zu finden, müssen sie immer wieder neu lesen und ihre Figuren mehrfach auf dem Spielplan hin- und herschieben. Dabei trainieren sie Ihre Aufmerksamkeit, ihre Lesefertigkeit und die Orientierung auf dem Spielplan (rechts, links, über, unter, neben, zwischen...). Haben die Kinder ihre Lösung gefunden, wenden sie die Auftragskarte und vergleichen ihre Lösung mit der auf der Karte. Anschließend haken sie die Karte in ihrem Laufzettel ab.

**10.**

Der Hofnarr wohnt links und nicht über dem Mönch.  
Die Prinzessin wohnt unter dem Drachen.  
Der Ritter wohnt über dem Hofnarren.  
Der König wohnt zwischen dem Mönch und dem Fanfarenbläser.  
Der Koch wohnt neben der Prinzessin.  
Der Minnesänger wohnt über dem König.  
Der Koch wohnt auf derselben Etage wie der Ritter, aber nicht im zweiten Stock.  
**Wo spukt das Gespenst?**



Diesen Artikel erhalten Sie wahlweise als:

- Download (PDF Format)
- CD (PDF Format incl. Erstellungsdatei Word/ Powerpoint)
- Schullizenz – CD

Weitere Informationen entnehmen Sie bitte unseren Liefer- und Versandbedingungen.

**ÜBEN MIT SPAß – LERNEN MIT ERFOLG !**