

Provinzen auf der Karte

I. TERRITORIUM SCHLARRAFFENBURGI,

das Schlarraffenburgische Gebiet / so in 15 Aemptern und Städten bestehet / als die Städte: Reichseyn, Goldmachen, Verschwenden, Sauffausen, Grobehagen, Ludersheim, Geilhausen, Pralen, Stelenleuthen, Faullentzen, Schwelgendorff, Spilen, Narrnheim, Fluchenfein und Rauffengern.

II. MAGNI STOMACHI IMPERIUM,

des Groß Magens Reich / in welchem noch 8 darzu gehörig frässige Provinzen anzutreffen / als: Epulonia, Carnisolla, Schnabelweidia, Fischmarchia, Schweinlandia, Faistritia, Frissacia und Schmarotzia.

III. BIBONIA REGNUM,

das Königreich der Sauffer und Schlemmer / sampt seinen 9 darzu gehörigen versoffenen Ländern / als: Potolia, Lagenia, Crapulia, Vollemannia, Poldermannia, Tollandia, Säulandia, Rotnasonia sive Pfinnlandia und Insula Creta, oder die Kreiden-Insul.

IV. RESPUBLICA VENEREA,

die Herrlichkeit der geilen Weiber / welcher noch 2 andere prächtige Königreiche und Provinzen unterworfen / als: Venerea, Amasia, Langedock, Buhlgaria, Actæonia, Spuria, Nova Francia, Chorea, Leckerania, Charamannia, Bibalia und Amazonia, sampt denen Maullachischen und Zauberischen Insuln.

V. STULTORUM REGNUM,

das Reich aller Narren / in welchem die Provinzen: Stultiloquia, Fantastia, Grillilandia, Schalcklandia, Fressnarnia und Bacchanalia.

VI. LUSORIA REGNUM,

das Reich der Spielgurren / in welchem die Königreiche Chartifolia, Schach- und Brettspilia, Piladelfia und Gluckshafnia.

VII. IURONIA REGNUM,

das Flucher-Schelter- und Gottslästerer Reich / in die Landschaften des Hoch- und Alber nfluchs abgetheilet.

VIII. Das Königreich BALGER, oder die FECHT-INSUL, der Fechter und Duellanten Reich / zu welchem gerechnet werden die Insul Timor, der Lettfeigen / und Mors des Todes Insula.

IX. LITIGONIA,

das Königreich der Rauffer und Zancker / allwo die Provinzen Zanckebaar, Trutzelmannia und Affrontana.

X. LURCONIA REGNUM,

das Luder-Reich / in welchem die Landschaften: Ludermannia, Schlampania, Multalausia, Bengela und Säumagonia.

XI. TOBAGO INSULA & REGN.,

das Königreich und die Insul Tobago, in das Zuller-Schnupffer- und Schmaucher-Land abgetheilet.

XII. MARCOLFI REGNUM,

das Reich des Marcolfi, der grob- und wollüstigen Bauren / in welchem das Bauren-Paradeis und Præfectura Grobiana.

XIII. SUPERBIA REGNUM,

das Königreich der Hoffart / in welchem die drey Königreiche: Praler, Starzer und Barocco.

XIV. FURLANDIA REGNUM,

das Diebs-Beutelschneider-Zigenger-Rauber-Banditen- und Mauser-Reich.

XV. PIGRITARUM REGIO,

das Land der Faulen / zu welchen gehören die Königreiche Vaulentia, Arcadia und Endymionia.

XVI. INVIDIA REGNUM,

das Königreich der Neidischen / sonst auch Terra Neid genannt.

XVII. MAMMONIA DIVES,

das Land der Reichen / zu welchem gerechnet werden / das Königreich Avaritia, Reichemannia, Ducatus Aureus, Dominium Argenti und die Provinz Jubelia.

XVIII. IRRLANDIA CHYMICA,

das irrige Chymisten- oder Laboristen- und Goldmacher-Land / in welchem die Provinzen Aurofamelica, Lunatica und Terra Labrador.

XIX. PRODIGALIA REGNUM,

das Königreich der Verschwender / in welchem die 3 Gebiete der Stadt Pfandhausen, Credit und Verschwende.

1. IUVENTÆ REGNUM (Jugendland)

2. SENECTÆ REGIO (Greisenland)

3. TERRA SANCTA INCOGNITA (Unbekannte Länder der Frommen)

4. TARATARIA REGNUM (Höllisches Reich)