

DIE SIEDLER VON NÜRNBERG

Klaus Teuber

Anzahl c
Alter: ab
Spieldauer

ORIGINAL **Rummikub**

BRINGT MENSCHEN ZUSAMMEN



7+



20 min.



2-4

WORT



Spielidee



812

= 8 2-6

= 8 2-6

SPURENSICHERUNG Das Spiel

NEW
SCOTLAND
YARD



Scotland Yard



30-41



BREMER REHZAHL



Product Backlog

agil

Was ist das?

„Backlog“ bedeutet auf Deutsch soviel wie „Arbeitsvorrat“. Es ist also die Menge an Arbeit, die bereits sichtbar ist und in Zukunft ansteht. In SCRUM verwenden wir ein „Product Backlog“, um die noch zu realisierenden Produkt-Teile (Product Backlog Items) zu benennen.

Bestandteile

In einem Product Backlog können Elemente in verschiedenen Granularitäten enthalten sein.

Typischerweise nennen wir die groben, großen Elemente „Epics“, die mittelgroßen „Features“ und die ganz kleinen „User Stories“. Es kann aber auch „Komponenten“

oder „Funktionsblöcke“ geben.

Die Backlog-Items mit hoher Priorität sollten klein sein, die mit niedrigerer dürfen noch größer bleiben.

Varianten

In der Praxis findet man auch ein „Phase Backlog“. Hier werden alle Arbeitsergebnisse gesammelt, die bis zum Ende einer Phase (z. B. eines Produkt-Entwicklungs-Prozesses) erstellt werden müssen.

Wer ist Verantwortlich?

In SCRUM ist die Rolle Product Owner verantwortlich für den Inhalt und die Priorisierung des Product Backlog.

