



mitp

Peter
Prinz

C Das Übungsbuch

Testfragen und Aufgaben mit Lösungen

Grundlagen

Dieses Kapitel enthält grundlegende Fragen und Aufgaben zur Erstellung von C-Programmen. Hierzu gehören folgende Themen:

- Header-Dateien inkludieren

Eine Header-Datei beinhaltet Informationen, die von einem C-Programm verwendet werden. Zum Beispiel enthält die Header-Datei `stdio.h` Informationen über die Funktionen der Standardbibliothek, die für die Ein-/Ausgabe von Daten zuständig sind. Eine Header-Datei wird mit der `#include`-Direktive in ein Programm kopiert.

- Anweisungen schreiben

Die Anweisungen eines Programms legen fest, was das Programm macht. Jede Anweisung schließt mit einem Semikolon ab. Zur Ausgabe von Daten auf den Bildschirm steht in C die Funktion `printf()` zur Verfügung. So gibt z.B. die Anweisung

```
printf("Hallo!\n");
```

den Text `Hallo!` aus und setzt den Cursor an den Anfang der nächsten Zeile.

- Eine `main`-Funktion definieren

Jedes C-Programm besteht im Wesentlichen aus Funktionen, die sich gegenseitig aufrufen. Die erste Funktion, die ausgeführt wird, ist stets die `main`-Funktion. Die auszuführenden Anweisungen stehen im Funktionsblock, d.h. innerhalb der Klammern `{ }`. Bei Erreichen der `return`-Anweisung wird die Funktion verlassen. Die `return`-Anweisung in der `main`-Funktion beendet also das Programm.

- Quelldateien kommentieren

Kommentare dienen zur Dokumentation des Quellcodes. Sie verbessern die Lesbarkeit und können bei der Fehlersuche nützlich sein. Jede Zeichenfolge, die in `/* ... */` eingeschlossen ist oder mit `//` beginnt, ist ein Kommentar. Der Compiler ignoriert Kommentare.

Verständnisfragen

- 1.1 Ein C-Programm kann aus mehreren Quelldateien bestehen.
- ☐ Richtig
- ☐ Falsch
- 1.2 Die Übersetzung eines portablen C-Programms erzeugt eine ausführbare Datei, die auf allen Systemen lauffähig ist.
- ☐ Richtig
- ☐ Falsch
- 1.3 Eine Quelldatei wird mit einem _____ übersetzt.
- 1.4 Der _____ bindet eine Objektdatei mit anderen Modulen zu einer ausführbaren Datei.
- 1.5 Standardisierte Funktionen sind in der _____ enthalten.
- 1.6 Die Standardbibliothek ist eine Sammlung von
- a) Header-Dateien.
- b) Objektdateien.
- c) C-Quelldateien.
- 1.7 Bei der Suche nach Fehlern in einem C-Programm beginnen Sie immer mit
- a) dem letzten vom Compiler angezeigten Fehler.
- b) irgendeinem angezeigten Fehler.
- c) dem ersten angezeigten Fehler.
- 1.8 Eine Warnung des Compilers kann einen
- a) Syntaxfehler anzeigen.
- b) logischen Fehler anzeigen.
- c) Laufzeitfehler anzeigen.
- 1.9 Jedes C-Programm enthält die Funktion _____.
- 1.10 In einem C-Programm bedeutet das Doppelkreuz # am Anfang einer Zeile, dass diese Zeile für
- a) den Compiler bestimmt ist.
- b) den Präprozessor bestimmt ist.
- c) die Header-Datei bestimmt ist.

- 1.11 Die Deklarationen der Standardfunktionen für die Ein-/Ausgabe befinden sich in der Header-Datei _____.
- 1.12 Die Programmausführung beginnt (abgesehen von allgemeinen Initialisierungen) mit
- a) der ersten `#include`-Direktive.
 - b) der ersten Anweisung in der Funktion `main()`.
 - c) der zuerst definierten Funktion.
- 1.13 Ein C-Programm gibt mit der `printf`-Funktion eine Meldung aus. Es enthält auch die Zeile

```
#include <stdio.h>
```

- a) weil jedes C-Programm diese Zeile enthalten muss.
 - b) zur Deklaration der Funktion `main()`.
 - c) zur Deklaration der Funktion `printf()`.
- 1.14 In der Funktion `main()` bewirkt die Anweisung
- ```
return 0;
```
- a) das Verlassen von `main()`.
  - b) die Beendigung des Programms.
  - c) die Rückgabe des Exitcodes 0 an das aufrufende Programm.
- 1.15 Die kürzeste Anweisung besteht aus \_\_\_\_\_.
- 1.16 C-Funktionen müssen in einer bestimmten Reihenfolge definiert werden.
- ☐ Richtig
- ☐ Falsch
- 1.17 Die erste Funktion, die in einer Quelldatei definiert wird, ist stets die Funktion `main()`.
- ☐ Richtig
- ☐ Falsch
- 1.18 Der Prototyp einer Funktion liefert dem Compiler die notwendigen Informationen, um die Funktion vor ihrer Definition aufzurufen.
- ☐ Richtig
- ☐ Falsch

- 1.19 Zeichenfolgen werden als Kommentare interpretiert, wenn sie
- a) mit /\* beginnen.
  - b) in /\* \*/ eingeschlossen sind.
  - c) mit // beginnen.
- 1.20 In einer Zeile können mehrere Präprozessor-Direktiven stehen.
- ☐ Richtig
  - ☐ Falsch

## Aufgaben

- 1.1 Was gibt das folgende Programm auf dem Bildschirm aus?

```
#include <stdio.h>

int main()
{
 printf("Hi,\nWer geht");
 printf(" mit in den Biergarten");
 printf("?\n");
 return 0;
}
```

- 1.2 Formulieren Sie die entsprechenden Anweisungen, um

```
Los geht's!
```

- a) beginnend bei der aktuellen Cursorposition auszugeben.
  - b) am Anfang der nächsten Zeile auszugeben.
- 1.3 Jedes der folgenden Programme enthält zwei Fehler. Bestimmen und korrigieren Sie jeden Fehler.
- a)

```
#include <stdio>
int main()
{ // Eines von Murphy's Gesetzen
 print("Was schiefgehen kann, geht schief!\n");
 return 0;
}
```

b)

```
#include <stdio.h>
int main()
{
 printf("Was schiefgehen kann, geht schief!\n");
}
```

c)

```
#include <stdio.h>
int main()
{
 / Wer hat das gesagt? /
 printf "Was schiefgehen kann, geht schief!\n";
 return 0;
}
```

- 1.4 Schreiben Sie ein C-Programm, das Ihren Namen, Ihre Telefonnummer und E-Mail-Adresse in je einer Zeile auf dem Bildschirm ausgibt.
- 1.5 Fügen Sie Kommentare in die Lösung zur Aufgabe ein, und zwar einen Programmnamen, den Namen des Programmierers sowie eine Beschreibung, was das Programm macht.
- 1.6 Schreiben Sie ein C-Programm, das folgendes Menü ausgibt:

```
***** Meine Musiktitel *****

N = Neuen Eintrag hinzufügen
L = Eintrag löschen
F = Musiktitel finden
A = Alle Einträge anzeigen
B = Programm beenden

Ihre Wahl:
```

- 1.7 Sind die folgenden C-Programme vollständig und fehlerfrei?

a)

```
int main()
{
 return 0;
}
```

b)

```
include <stdio.h>
int main()
{
 return 0;
 printf "Da stimmt einiges nicht!\n";
}
```

c)

```
#include <stdio.h>
int main (
){ printf
("Alles klar?"); return
0;}
```

- 1.8 Angenommen, die folgenden Anweisungen befinden sich innerhalb einer main-Funktion. Was ist falsch?

- a) printf(Geben Sie eine Zahl ein: );
- b) return "Alles klar!";
- c) void pause() { printf("PAUSE!!!"); }

- 1.9 Verfolgen Sie den Ablauf des folgenden C-Programms und beschreiben Sie, was auf dem Bildschirm ausgegeben wird.

```
#include <stdio.h>
void star2(void), star6(void), star10(void);

int main()
{
 stars2();
 stars6();
 stars10();
 stars2();
 stars2();
 return 0;
}

void stars() { printf(" **\n"); }

void stars6() { printf(" **\n"); }

void stars10() { printf(" **\n"); }
```

- 1.10 Ändern Sie die `main`-Funktion aus der letzten Aufgabe so, dass folgende Grafik ausgegeben wird:

```



```

Fügen Sie außerdem Kommentare in den Quellcode ein, die erklären, was das Programm und die einzelnen Anweisungen machen.

## Lösungen zu den Verständnisfragen

- 1.1 Richtig
- 1.2 Falsch (Das Programm muss für jedes System übersetzt werden.)
- 1.3 Compiler
- 1.4 Linker
- 1.5 Standardbibliothek
- 1.6 b)
- 1.7 c)
- 1.8 b)
- 1.9 `main()`
- 1.10 b)
- 1.11 `stdio.h`
- 1.12 b)
- 1.13 c)
- 1.14 a), b) und c)
- 1.15 Einem Semikolon
- 1.16 Falsch
- 1.17 Falsch
- 1.18 Richtig
- 1.19 b) und c)
- 1.20 Falsch



## Lösungen zu den Aufgaben

I.1

```
Hi,
Wer geht mit in den Biergarten?
```

I.2 a)

```
printf("Los geht's!");
```

b)

```
printf("\nLos geht's!");
```

I.3

- a) In der ersten Zeile muss `stdio.h` statt `stdio` stehen.  
Die Funktion zur Ausgabe heißt `printf()`, nicht `print()`.
- b) Das Steuerzeichen `\n` muss im String stehen. Richtig ist also

```
printf("Hello, World!\n");
```

Am Ende der Funktion `main()` fehlt die Anweisung

```
return 0;
```

- c) Innerhalb der Funktion `main()` ist der Kommentar nicht korrekt.  
Richtig sind folgende Kommentare:

```
// Wer zum Teufel hat das gesagt?
/* Wer zum Teufel hat das gesagt? */
```

Außerdem muss das Argument der Funktion `printf()` wie in Teil a) oder b) in Klammern stehen.

I.4

```
#include <stdio.h>
int main()
{
 printf("Eva Sommer\n") ;
 printf("Tel. +49 /89/ 9182730\n");
 printf("eva.s@yahoo.com\n");
 return 0;
}
```

I.5

```
// -----
// Programmname: ex01_05.c
// Autor: Eva Sommer
// Das Programm gibt einen Namen, eine Tel.-Nr.
```

```
// und eine E-Mail-Adresse auf dem Bildschirm aus.
// -----
#include <stdio.h>
int main()
{
 // Wie in der Lösung zur Aufgabe 1.4.
}
```

1.6

```
// -----
// ex01_06.c
// Gibt ein Menü für ein Musikverzeichnis aus.
// -----
#include <stdio.h>
int main()
{
 printf("***** Telefonverzeichnis *****\n\n");

 printf(" N = Neuen Eintrag einzufuegen\n");
 printf(" L = Eintrag loeschen\n");
 printf(" F = Telefonnummer suchen\n");
 printf(" A = Alle Eintraege anzeigen\n");
 printf(" B = Programm verlassen\n\n");

 printf("Ihre Wahl: ");

 printf("\n\n");
 return 0;
}
```

- 1.7 a) Das Programm tut zwar nichts, der Quellcode ist aber fehlerfrei und vollständig.
- b) Im Quellcode gibt es drei Fehler:
1. Das Zeichen # fehlt vor include.
  2. Die Anweisung return 0; beendet die main-Funktion. Sie muss also hier am Ende der Funktion stehen.
  3. Das Argument von printf() muss in Klammern stehen.
- c) Der Quellcode ist fehlerfrei und vollständig, aber schlecht lesbar.
- 1.8 a) Bei dem String fehlen die Hochkommata. Richtig ist also:

```
printf("Geben Sie eine Zahl ein: ");
```

- b) Der Return-Wert der `main`-Funktion muss eine Ganzzahl sein.
- c) Die Definition der Funktion `pause()` ist korrekt. Sie darf aber nicht innerhalb einer Funktion stehen, auch nicht innerhalb von `main()`.

1.9

```

**

**
**

```

1.10

```

/* -----
 * ex01_10.c
 * Gibt das Muster aus Aufgabe 1.10 aus.
 * -----
 */
#include <stdio.h>

void stars2(void), // Prototypen der verwendeten
 stars6(void), // Funktionen.
 stars10(void);

int main()
{
 stars10(); // *****
 stars6(); // *****
 stars2(); // **
 stars6(); // *****
 stars10(); // *****
 return 0;
}

void stars2() // Gibt 4 Blanks und 2 Sterne aus.
{ printf(" **\n"); }

void stars6() // Gibt 2 Blanks und 6 Sterne aus.
{ printf(" *****\n"); }

void stars10() // Gibt 10 Sterne aus.
{ printf("*****\n"); }

```