

Die Suche nach den Splittern des Bahir

Ankunft in Aurelija

Julien Appler

© 2022 Julien Appler
Coverdesign von: Farras Raihan

ISBN Softcover: 978-3-347-74663-3
ISBN Hardcover: 978-3-347-74665-7
ISBN Großschrift: 978-3-347-74671-8

Druck und Distribution im Auftrag des Autors:
tredition GmbH, Halenreihe 40-44, 22359 Hamburg, Germany

Das Werk, einschließlich seiner Teile, ist urheberrechtlich geschützt. Für die Inhalte ist der Autor verantwortlich. Jede Verwertung ist ohne seine Zustimmung unzulässig. Die Publikation und Verbreitung erfolgen im Auftrag des Autors, zu erreichen unter: tredition GmbH, Abteilung "Impressumservice", Halenreihe 40-44, 22359 Hamburg, Deutschland.

Widmung

Dieses Buch ist meinem Cousin Jérôme
gewidmet.

Auch wenn du dein Augenlicht verlierst,
wird dich die Welt der Fantasie für immer
mit Wundern und Farben begeistern.

Tiefwald und versuchte sich zurechtzufinden. Als er plötzlich eine Riesenhornisse auf sich zufliegen sah ...<<

Ich sehe, wie sich hinter dem Statusfenster etwas bewegt, und höre ein Summen wie aus einem Flugzeug immer näher kommen. Plötzlich erkenne ich, dass die einen Meter große Riesenhornisse auf mich zufliegt. Sie schaut mich mit ihren gemeinen schwarzen Facetenaugen an, ihr gelb-schwarz gestreiftes Hinterteil bebt und ihre Flügel verschwimmen in der Luft. Der Stachel pulsiert raus und rein und zeigt dabei auf mich. Plötzlich stehe ich und haue ab.

>>PING<<

>>... Als er plötzlich eine Riesenhornisse auf sich zufliegen sah, rannte er davon. Seine Herkunft und sein Stand waren noch nicht geklärt. Doch bei seiner Flucht durch den Tiefwald spielte dies noch keine Rolle. Er sprang über Wurzeln und Erdlöcher. Sportlich, aber feige.

Wie wollte er sich gegen die drohende Gefahr verteidigen? War er dazu überhaupt im Stande? Wollte er noch weitere Stunden rennend verbringen?<<

»Was soll das? So lange bin ich doch noch gar nicht auf der Flucht.«

>>PING<<

>>Unser Held verlor nach und nach sein Zeitgefühl.<<

Ich will gerade etwas erwidern, als ich über eine herausstehende Karotte stolpere. Das Summen wird immer lauter und ich will wieder aufstehen, als ich einen dicken Ast streife, den ich ergreife. Das Summen wird zu einem Brummen.

>>PING<<

>>Du hast einen Holzprügel gefunden<<

>>PING<<

>>Holzprügel

Ein Holzstock, der immer breiter wird. Du hast ihn gefunden und bist froh eine

Waffe zu haben. Auch bekannt als Keule.<<

>>PING<<

>>Nur noch wenige Meter trennten den Helden von seinem sicheren Ende. Wird er sich doch noch verteidigen?<<

Ich drehe mich mit dem dicken Holzprügel schwungartig um und treffe die Riesenhornisse am Kopf. Sie donnert gegen den nächsten Baum und fällt zu Boden. Ihre Flügel zucken noch und über ihrem Kopf drehen sich drei Sternchen. Ich sehe kurz rüber, dann packe ich meinen Ast mit beiden Händen, stürme zu dem geflügelten Biest und prügele auf es ein. Es ist bestimmt kein schöner Anblick, wie ich mit zusammengebissenen Zähnen, angespanntem Blick und bebenden Nasenflügeln über diesem Insekt stehe und immer wieder aushole. Aber sterben ist die hässliche Alternative, auf die ich gerne verzichten möchte.

Plötzlich löst es sich in zum Himmel fahrenden Pixeln auf. Puh, erledigt.

>>PING<<

>>Riesenhornisse besiegt<<

>>PING<<

>>15 Erf.<<

>>PING<<

>>Riesenhornissenflügel erhalten<<

>>PING<<

>>Es wurde klar, dass unser Held ein Barbar war. Wild prügelte er mit seiner rohen unbändigen Kraft auf seine Feinde ein.<<

>>PING<<

>> Status: Barbar<<

Barbar Level 1			
LP	MP	An- griff	Verteidi- gung
693	59	22	21
M. An- griff	M. Vertei- digung	Ge- schick	Glück
10	11	23	36

>>PING<<

>>Die Welt von Aurelija

Die Welt von Aurelija besteht aus 5 Kontinenten. Sie wird von 2 Sonnen beschienen und von 2 Monden, einer grün schimmernd und einer weiß glänzend, umrundet. Sie dreht sich um ihre eigene Achse ...<<

»Meine Güte, ist das langweilig.« Ich sehe mir das Systemfenster an und scrolle durch. »Hast du keine Info, wo ich zum Beispiel bin?«

>>PING<<

>>Die Welt von Aurelija

Die Welt von Aurelija besteht aus ...<<

»Wo auf der Welt von Aurelija?«, schreie ich. Ein paar Vögel flüchten aus den Bäumen.

>>PING<<

>>Sie befinden sich hier:<<

Ich sehe eine Karte mit einem roten Punkt aufklappen. Allerdings ist die Karte größtenteils abgedunkelt und ich se-

he nur einen grünen Fleck mit der Beschreibung *Tiefwald*.

Also, ich bin in einer anderen Welt gelandet, erinnere mich nicht, woher ich komme, und weiß gerade so meinen Namen. Dennoch weiß ich, dass das hier ein Systemfenster ist und ich nicht in meiner Welt bin. Ich lehne mich an einen Baum und sehe nach oben. Der Holzprügel neben mir.

>>PING<<

Quest

Entkomme aus dem Tiefwald und vernichte die Huldigerin der dunklen Weltenlenker, sonst wirst du gelöscht.

Willst du die Quest annehmen?

JA

NEIN

»GELÖSCHT?!?«

Verdutzt stehe ich da. Keine Antwort, kein Ping, kein nichts. Dann hebe ich meinen Finger.

»Ich habe ja wohl nicht wirklich eine Wahl. Oder?«

Ich drücke >>Ja<<

>>PING<<

>>Der Barbar nimmt seine erste Quest in Angriff und steht voller Tatendrang im Tiefwald, um dem Bösen ein Ende zu setzen.<<

»Tatendrang? Und warum zum Henker bin ich ein Barbar, kann ich nicht lieber ein ..., keine Ahnung, Magier oder so sein? Barbar ist blöd!«

>>PING<<

>>Barbar:

Eine kriegerische Rasse, die ihre negativen Emotionen im Kampf auslebt, um nicht dem Dunklen zu verfallen. Allerdings glaubt nicht jeder, dass Barbaren sich nur dem Guten widmen, da sie rabiat und ungebildet sind.<<

>>PING<<

>>Ja, blöd<<

»Na klasse, jetzt haben die Leute auch noch Vorurteile und halten mich für dämlich. Falls es hier überhaupt Leute gibt.«

>>PING<<

>>Die Welt von Aurelija

Die Welt von Aurelija besteht aus ...<<

»Schnauze!«, schreie ich und mein Magen knurrt.

Ich sehe mich nach Essen um und mir fällt die Karotte auf, über die ich gefallen bin. Ich sammle sie ein.

>>PING<<

>>Karotte

Lang, orange und lecker. Schälen nicht vergessen.<<

»Witzig. Ich habe nicht mal ein Messer.«

Ich marschiere in den Wald und beiße in meine Karotte.

>>PING<<

>>Die barbarische Art unseres Helden machte sich bereits bei seinen Essgewohnheiten bemerkbar, da er Gemüse am liebsten roh und unverarbeitet verzehrte. Ein Barbar wie keiner vor ihm.<<
»Ich hasse dieses System.«



>>PING<<

>>15 LP erhalten<<

Vor mir erscheint ein rotgefüllter Balken, der sich langsam weiter auffüllt. Jetzt ist er voll. »Was ist das?«

>>PING<<

>>Trotz seiner ungebildeten Art war der Barbar neugierig und wollte mehr über die ihn umgebende Welt erfahren.<<

»Gib mir einfach die Information!«

>>PING<<

>>LP

Lebenspunkte – Sie zeigen deinen Gesundheitszustand. Wirst du von Angriffen verletzt, verringert sich die Anzeige. Erreicht sie NULL, stirbst du. Sie kann durch Lebensmittel und Tränke wiederhergestellt werden.<<

Gelöscht werden, sterben. Ich schüttele den Kopf. Was hat das alles zu bedeuten? Ich frage lieber nicht, wo ich hier bin, und besorge lieber Proviant, falls ich wieder Hunger kriege.

Nach einer Ewigkeit habe ich Karotten, Äpfel und Birnen gesammelt, um fürs Erste ausgesorgt zu haben.

»Ich habe aber keine Tasche, um alles mitzunehmen«, murmle ich.

>>PING<<

>>Inventar

Im Inventar hast du genügend Platz, um Ausrüstung und Gegenstände zu lagern.<<

»Inventar?«

>>PING<<

Ein Systemfenster mit mehreren Kacheln öffnet sich vor mir. Dieses System nervt mich und ich werfe einen Apfel dagegen. In der Hoffnung, es zu beschädigen, doch der Apfel verschwindet. Kurz darauf erscheint mein roter Apfel in der Kachel mit einem x1-Symbol in der Ecke. Ich werfe einen weiteren Apfel und aus der 1 wird eine 2. Erst werfe ich alles einzeln hinein, dann werde ich ungeduldiger und feuere sie mit beiden Händen in das Inventar und am Ende packe ich den Haufen und schleudere ihn ins schwarze Kachelnichts. Ich habe jetzt 26 Äpfel, 33 Karotten und 32 Birnen. Da ist noch etwas. 3 Steine. Wie sind die denn da reingekommen? Ich greife, ohne nachzudenken, in die Steine und ziehe einen aus dem Nichts. Ich höre wieder ein Summen und drehe mich zu dem Geräusch. Eine Riesenhornisse. Ich schaue prüfend auf meine Hand,

dann ziele ich auf die Riesenhornisse und werfe den Stein.

>>PING<<

>>Fertigkeit erlernt: Steinwurf

Level 1: Der Schaden ist 0,8 von ihrem Angriffswert abhängig.<<

»GETROFFEN!« Ich schreie und führe einen Siegestanz auf. Die Riesenhornisse erholt sich von dem Rückstoß und fliegt weiter auf mich zu. Ich nehme die nächsten 2 Steine und werfe sie kurz hintereinander auf meinen Gegner. Dann packe ich meinen Holzprügel, um ihr den Rest zu geben.

>>PING<<

>>15 Erf.<<

>>PING<<

>>Riesenhornissenflügel erhalten<<

Das ist leichter als gedacht. Ich höre wieder ein Summen, doch diesmal etwas lauter, drehe mich lächelnd und siegessicher zu dem Geräusch und werfe mir den Holzprügel über die Schulter.