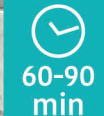


Irmgard Kaschler

# Das Leben des Mose

Escape-Room-Spiel zur Bibel

buch+  
musik



Verlag  
Junge  
Gemeinde

# DAS LEBEN DES MOSE – Escape-Room-Spiel zur Bibel

## ZIEL DES SPIELES

Kinder von 8 bis 12 Jahren sollen durch **Rätseln** und **Kombinieren** in diesem Escape-Room-Spiel spielerisch die biblische Geschichte und das Leben von Mose aus dem 2. Buch Mose (Exodus), mit dem Auszug der Israeliten aus Ägypten, kennenlernen. So wird ihnen mit Spiel und Spaß biblisches Wissen vermittelt.

*(Karte bitte wenden)*

*(Fortsetzung: Ziel des Spieles)*

Die Rätsel und Kombinationen dieses Spiels ergeben immer **3-stellige Codes**. Somit können die Kinder durch **drei Räume** oder **drei Ebenen** (Körbchen, Brennender Dornbusch, Schilfmeer) sich ein Wissen der Bibel erspielen.

Sie lernen damit die Geburt des Mose, sein Leben, den Auszug aus Ägypten bis zur Trennung des Meeres und des sicheren Ankommens auf der anderen Seite kennen.

**Tipp:** Manche der Codezahlen können von den Spielleitenden (SL) frei gewählt werden.

## Das Leben des Mose – Escape-Room-Spiel zur Bibel

### SPIELZEIT

Es benötigt ca. **zwei Unterrichtsstunden** oder gute **60 Minuten** Zeit, um das komplette Spiel durchzuspielen.

Das Tolle ist, Sie können das Spiel beliebig oft mit unterschiedlichen Kindern spielen. Es wird nie langweilig.

Wir empfehlen Ihnen das Spiel schon vorab durchzusehen. Die Infos zu den **Zusatzmaterialien** sehen Sie auf den jeweiligen Material-Karten. Sie finden ebenso die Möglichkeit, einige notwendige Dokumente herunterzuladen.

*(Karte bitte wenden)*



# MATERIAL

Karte für Spielleitende



## KÖRBCHEN: MATERIAL

- Einmachglas mit Wasser und Kieselsteinen (an der Außenseite des Bodens eine frei wählbare Codezahl befestigen)
- kleine Wanne mit Wasser
- Anleitung für Papierschiffchen (als Download verfügbar)
- DIN-A4-Papier
- Zusatzblatt »Palast und Hütte« (als Download verfügbar)
- 4 Pinnadeln
- 2 ca. 50 cm lange Fäden
- ca. DIN-A4-große Korkunterlage oder Pinnwand



# AUFGABE 1

Mitspielerkarte



## KÖRBCHEN: AUFGABE 1

Schaut nach, wo das Wasser ist.  
Die Steine sind noch im Weg.

## BRENNENDER DORNBUSCH: MATERIAL



- »MIDIAN« (als Download verfügbar)
- (optional) alle Buchstaben des Alphabets (je Blatt ein Buchstabe)
- vorbereitetes Puzzle aus dem Bild »Schafe und Ziegen« (als Download verfügbar)
- Karton, um das Puzzle darauf zu kleben
- Glasplatte oder zwei Kartons (je etwas größer als das Bild)
- DIN-A4-Blatt (mit Zaubertinte beschrieben; die Herstellung siehe Karten zu Beschreibung zu Aufgabe 3)
- Zitrone • Pinsel • Bügeleisen



# EINGANGSERZÄHLUNG 2.1

Karte für Spielleitende

## BRENNENDER DORNBUSCH: EINGANGSERZÄHLUNG 2

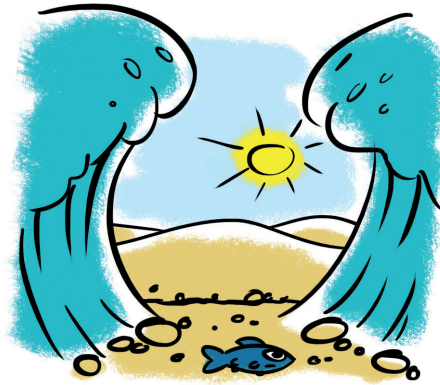
**nach 2. Mose/Exodus 2,11 - 3,4**

Mose lebt nun im Palast und wächst als Sohn der Tochter des Pharaos auf.

Seinen Namen hat er von ihr bekommen: Mose, »Aus-dem-Wasser-Gezogener«. Wie es Mose als Kind geht, wissen wir nicht. In der Bibel wird davon nichts berichtet. Doch Mose weiß, dass er ein Hebräer ist und nicht vom ägyptischen Königshof abstammt.

*(Fortsetzung auf 2. Karte)*





## AUFGABE 3

Mitspielerkarte



## SCHILFMEER: AUFGABE 3

Wenn ihr das Kreuzworträtsel vollständig ausgefüllt und das Lösungswort herausgefunden habt, bekommt ihr einen Hinweis auf die **dritte Zahl** des Codes.