

Inhalt

■ So setzen Sie die Spiele ein	8
■ Die Vorteile von Spielen	8
■ Was Spiele bewirken	9
■ Das Einmaleins der perfekten Spiele	11

Eisbrecher 13

■ Schlüsselbund	14
■ Gemeinsamkeiten verbinden	16
■ Ich bin anders als du	18
■ Mein persönliches Stimmungsbild	19
■ Mein persönliches Wappen	20
■ Wer bist du?	22
■ Speed-Dating	24
■ Was kann da nicht stimmen?	25
■ Bemerkst du mich?	26
■ Was verbindet uns?	27
■ Partner rufen	28
■ Hipp Hopp	30
■ Wer zieht die Fäden?	31
■ Begrüßungsprozession	32
■ Vorstellung in Streichholzlänge	34
■ Wer bin ich?	35
■ Offenes Buch	37
■ Statistik I	39
■ Statistik II	41
■ Ich erinnere mich	42

■ Wissenstest	43
■ Wer zu spät kommt ...	45
Teambildung	47
■ Sprichwörter	48
■ Dosen schütteln	49
■ Spielsteine	50
■ Bonbons	51
■ Familienfindung	52
■ Puzzle	54
■ Filmteams	55
■ Anarchie	57
■ Die gemeinsame Rede	59
■ Hältst du mich, halt ich dich	60
■ Die dunkle Bedrohung	61
■ Decke wenden	63
■ Standpunkte	64
■ Gemeinsam auf eine einsame Insel	65
Kommunikation	67
■ Nein! Doch! Nein! Doch!	68
■ Flüsterpost mit Bild	70
■ Tabuwörter	72
■ Augen-Blicke	74
■ Fotograf und Kamera	75
■ Mein Körper spricht	77
■ Memory	78
■ Gutes tun	80

■ Mit Sinnlosem überzeugen	82
■ Was wirklich zählt	84
■ Geschichtenmemory	86
■ Ich habe mal erlebt	88
■ Quantensprung	89
■ Erklär es einfach	91
■ Ein Bild hat viele Gesichter	93
■ Für welche Zahl stehst du?	95
Gruppendynamik	97
■ Rutschen	98
■ Ich mach das, was machst du?	100
■ Über das ganze Jahr	101
■ Fantasie der Buchstaben	103
■ Plakat	105
■ Zweibeiniger Stuhl	108
■ Indiana Jones oder: Wer geht mit, wer muss warten?	109
■ Teamquadrat	111
■ Die Papierbrücke	113
Konflikt- und Problemlösung	115
■ Stimmungsskala	116
■ Gordischer Knoten	118
■ Jammern und wehklagen	119
■ Kräftespiel – Meine und deine Möglichkeiten	120
■ Assoziieren leicht gemacht	122

Teamführung	125
▪ Führen von »blinden« Mitarbeitern	126
▪ Delegation an »Blinde«	133
▪ Wer ist hier die Führungskraft?	136
▪ Der Außenseiter	137
▪ Bergung in höchster Not	138
▪ Druck erzeugt Gegendruck	140
▪ Stabchaos	141
▪ Das fliegende Ei	143
Aktivierung	147
▪ Meteoritenhagel	148
▪ Spiegeln	151
▪ Berg und Tal	152
▪ Kalimba de Luna	153
▪ Pflaumen pflücken	155
▪ Schnippen und Klatschen	157
▪ Tante Jo	159
▪ Keine Angst vor Mäusen	160
▪ Japanisch Knobeln	162
Konzentration	165
▪ Ballonfahrt	166
▪ Ballontreiben	167
▪ Ich sitze im Garten	168
▪ Hallo-Klatscher	170

■ 1 – 2 – 3	173
■ Danach ist alles anders!	174
■ Obstsalat	175
■ Handklopfen	177
■ Die Gedanken sind frei	179
Kreativität	181
■ Das Abitur für Schlaumeier	182
■ Top oder Flop?	185
■ Das Problem mit den Punkten	187
■ Filmreif	189
■ Wandelstift	191
■ Es war einmal	192
■ Puzzeln – einmal anders	193
■ Assoziationen	195
■ Was gehört zusammen?	197
■ Wo bin ich?	199
Entspannung	201
■ Pizza backen	202
■ Schreiben – einmal anders	204
■ Good Vibrations	206
■ Weg mit dem Stress!	207
■ Das etwas andere Volleyball	208
■ Siegesschrei der Samurai	210
■ Die Regenmacher	211
■ Der Zug kommt	213

Wiederholung	215
▪ Mooruhnschießen	216
▪ Karussell	218
▪ Der schlaue Ball	220
▪ Ja oder Nein?	222
▪ Aktiv & kreativ	223
▪ Stadt – Land – Fluss	225
▪ Warum ist Opa nur so schwerhörig?	227
Abschluss	229
▪ Brief an mich selbst	230
▪ Schluss – aus – basta!	232
▪ Barometer der Gefühle	233
▪ Rück(en)meldung	235
▪ Tagesschau	236
▪ Memo	238
▪ Mannschaftsgefühl	239
▪ Adressen für den Bezug von Hilfsmitteln	241
▪ Stichwortverzeichnis	244