



Kreuze die richtigen Sätze an. Wenn du es richtig machst, ergibt sich ein Lösungssatz.

## 1. Prinzessin Loretta geht

– in eine Zaubervorstellung.	G	
– in den Zauberwald.	O	
– in den Zirkus.	K	

## 2. Loretta sucht nach einer

– Schatztruhe.	Z	
– Schatzkiste.	U	
– Schatzkarte.	T	

## 3. Im Zauberwald trifft sie

– den Drachen.	F	
– den Dackel.	P	
– den Dachs.	W	

## 4. Eine kleine Elfe gibt Loretta

– einen Zauberstab.	N	
– eine Münze.	B	
– einen Rat.	M	

## 5. Loretta soll den

– Steinen nachgehen.	R	
– Lichtern folgen.	C	
– Fluss entlanggehen.	K	

## 6. Ein Eichhörnchen bewirft Loretta

– mit Kastanien.	E	
– mit Eiern.	M	
– mit Eicheln.	H	

## 7. Loretta setzt sich fast auf

– einen Pilz.	I	
– eine Fliege.	R	
– einen Frosch.	K	

## 8. Im dunklen Zauberwald trifft Loretta

– eine Giraffe.	A	
– einen Riesen.	O	
– ein Gespenst.	U	

## 9. Das Gespenst ist in eine

– Feldmaus verliebt.	B	
– Fledermaus verliebt.	T	
– Fee verliebt.	S	

## 10. Loretta reitet auf dem Rücken

– eines Elefanten.	K	
– eines Erdmännchens.	Q	
– eines Einhorns.	D	

## 11. Im Pilz wohnt

– ein Zebra.	L	
– ein Wurm.	Ö	
– ein Zwerg.	B	

## 12. Loretta findet die Schatzkarte

– beim Drachen.	P	
– beim Fuchs.	T	
– beim Zwerg.	V	

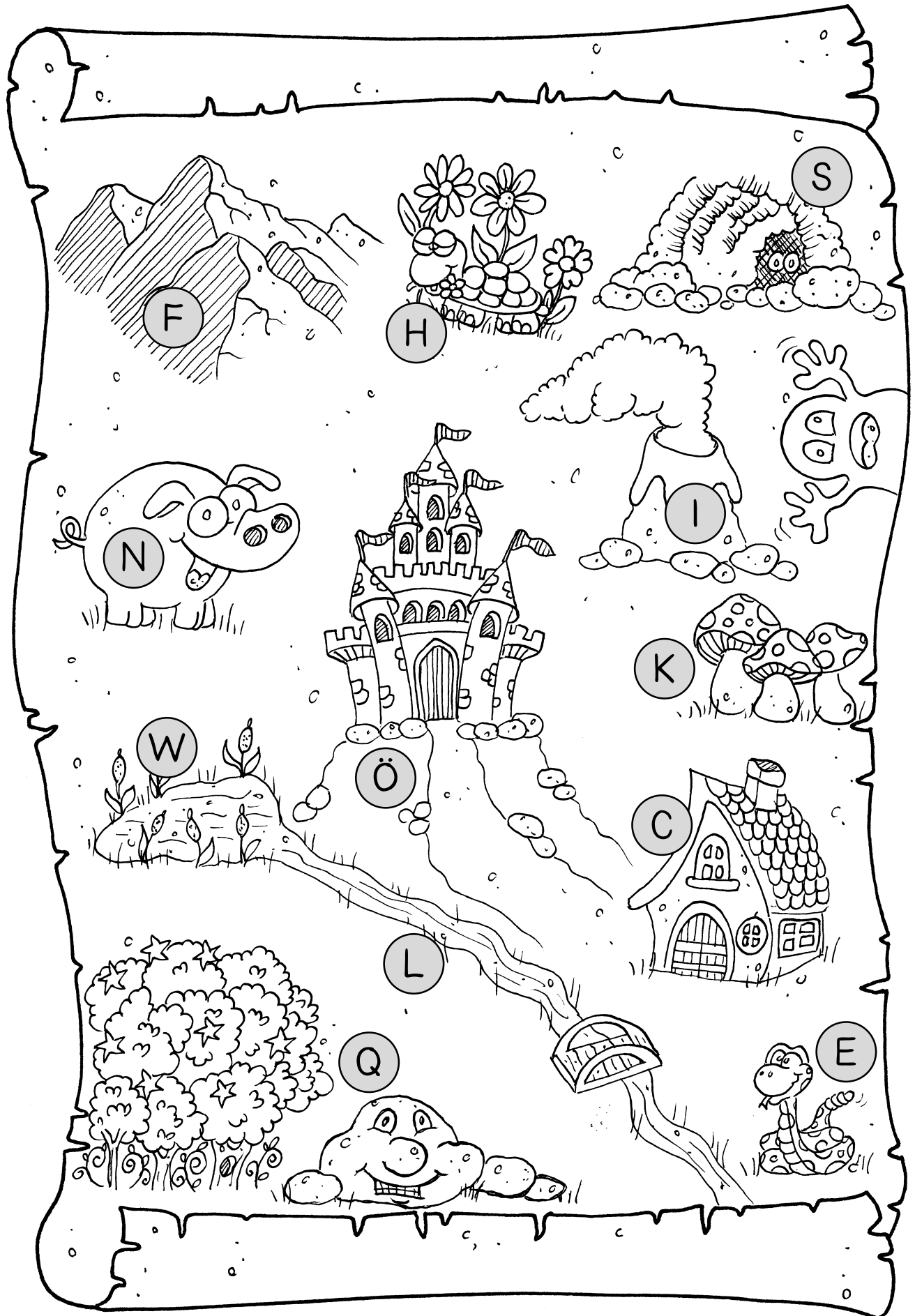
**Lösungssatz:**

L 1 RET 2 A LÄU 3 T 4 IT

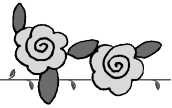
DE 5 SC 6 ATZ 7 ARTE Z 8

RIT 9 ER A 10 AL 11 ER 12.





## Hörübung – Die Nacht der dreizehn Gespenster



1. Verbinde die Eigenschaften der Gespenster mit ihren richtigen Namen.
2. Nummeriere sie in der richtigen Reihenfolge. Dann ergibt sich ein Lösungswort.

	<b>Paula Punktum</b>
--	----------------------

Das Gespenst trägt eine Perücke.	<b>I</b>
----------------------------------	----------

	<b>Zacharias Zunder</b>
--	-------------------------

Das Gespenst trägt eine Krawatte.	<b>N</b>
-----------------------------------	----------

	<b>Ludmilla Lucerna</b>
--	-------------------------

Das Gespenst hat große Punkte.	<b>E</b>
--------------------------------	----------

	<b>Bruno Barba</b>
--	--------------------

Das Gespenst trägt eine Laterne.	<b>G</b>
----------------------------------	----------

	<b>Theobald Timor</b>
--	-----------------------

Das Gespenst ist sehr grimmig.	<b>R</b>
--------------------------------	----------

	<b>Sigisbert Schlips</b>
--	--------------------------

Das Gespenst hat einen Schnurrbart.	<b>S</b>
-------------------------------------	----------

	<b>Leopold Lux</b>
--	--------------------

Das Gespenst hat Angst vor Spinnen.	<b>S</b>
-------------------------------------	----------

	<b>Wütender Waldemar</b>
--	--------------------------

Das Gespenst trägt einen Hexenhut.	<b>U</b>
------------------------------------	----------

	<b>Ketten-Konrad</b>
--	----------------------

Das Gespenst trägt eine Brille.	<b>T</b>
---------------------------------	----------

	<b>Fiodora Flora</b>
--	----------------------

Das Gespenst hat eine Kerze in der Hand.	<b>E</b>
--	----------

	<b>Walburga Weitblick</b>
--	---------------------------

Das Gespenst hat eine Blume in der Hand.	<b>D</b>
--	----------

	<b>Hildegard Hut</b>
--	----------------------

Das Gespenst rasselt mit einer Kette.	<b>T</b>
---------------------------------------	----------

	<b>Haariger Harry</b>
--	-----------------------

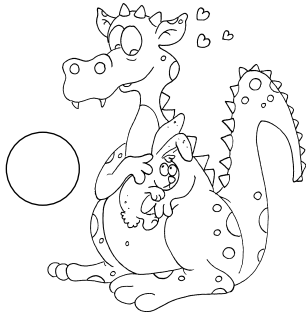
Das Gespenst streckt die Zunge heraus.	<b>E</b>
--	----------

**Lösungswort:**    1    2    3    4    5    6    7    8    9    10    11    12    13

# Hörübung – Der große Drachenzauber



1. Verbinde die Drachen mit ihren Namen.
2. Nummeriere sie in der richtigen Reihenfolge.  
Dann ergibt sich ein Lösungswort.



Renata Rex	R
---------------	---

Liborius Lepus	A
-------------------	---

Rogelius Rex	N
-----------------	---

Caius Caseus	D
-----------------	---

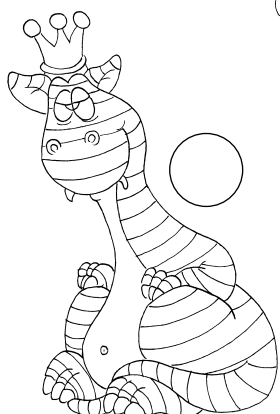
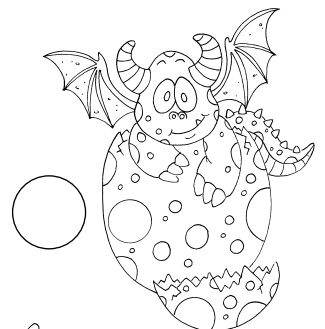
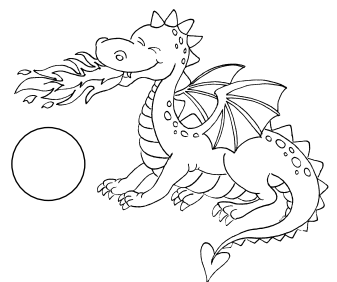
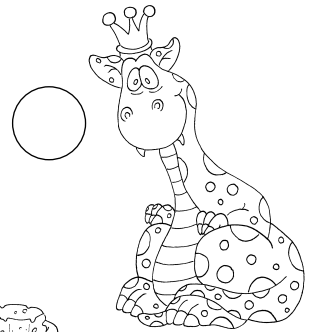
Lucius Luftikus	E
--------------------	---

Cornelius Cornibus	A
-----------------------	---

Fibirius Fungus	E
--------------------	---

Draco Potio	H
----------------	---

Cornelia Cornibus	U
----------------------	---



Lösungswort: 1 R 2 C 3 4 5 Z 6 7 B 8 9