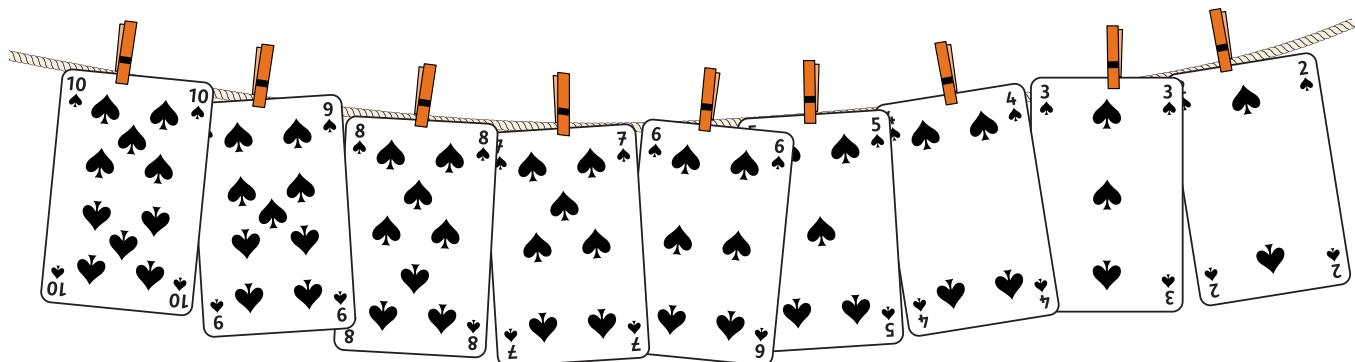


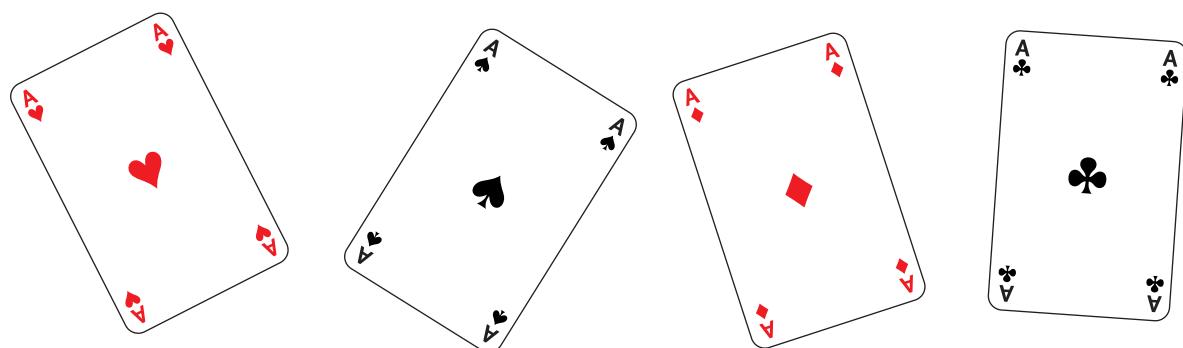
Rechenaufgaben von der Wäscheleine angeln – Teil 1



- 1. Ziehe die Karte ganz links und ganz rechts von der Wäscheleine.
Notiere die Rechenaufgabe.** 

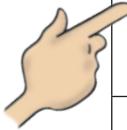
- 2. Ziehe die Karte, die genau in der Mitte hängt. Verdopple sie. Notiere die Rechenaufgabe.** 

3. Ziehe alle geraden Karten. Notiere die Rechenaufgabe.
Ziehe alle ungeraden Karten. Notiere die Rechenaufgabe.
Welches Ergebnis ist höher? 





1. a) Miss die lange Seite der Gegenstände mit der langen Seite einer Spielkarte.
Rechne in cm um.



| Gegenstand | Länge in Spielkarten | Umrechnung |
|-------------------|------------------------------------|--|
| Beispiel: Buch | <input type="text"/> 3 Karten lang | $9 \text{ cm} + 9 \text{ cm} + 9 \text{ cm} = 27 \text{ cm}$ |
| Stift | <input type="text"/> Karten lang | |
| Heft | <input type="text"/> Karten lang | |
| Mäppchen | <input type="text"/> Karten lang | |

- b) Ordne die Gegenstände nach ihrer Länge.

2. a) Suche weitere Gegenstände zum Messen mit der Spielkarte und trage ein.



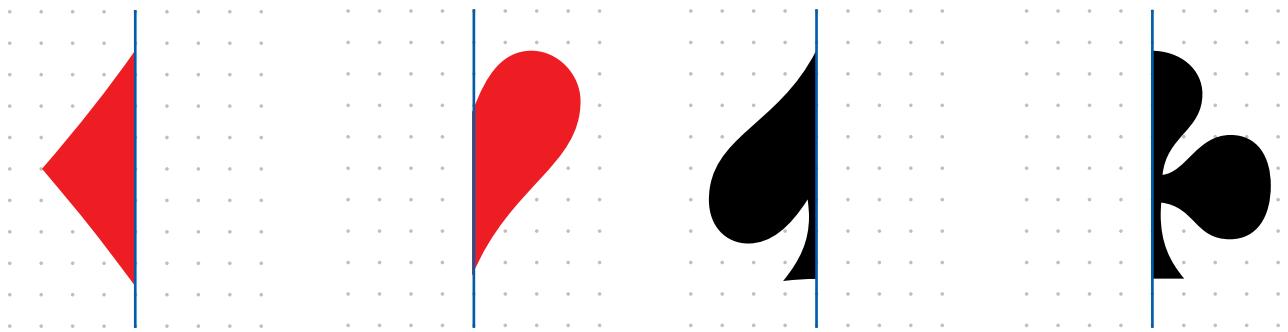
| Gegenstand | Länge in Spielkarten | Umrechnung |
|------------|----------------------------------|------------|
| | <input type="text"/> Karten lang | |

- b) Ordne die Gegenstände nach ihrer Länge.

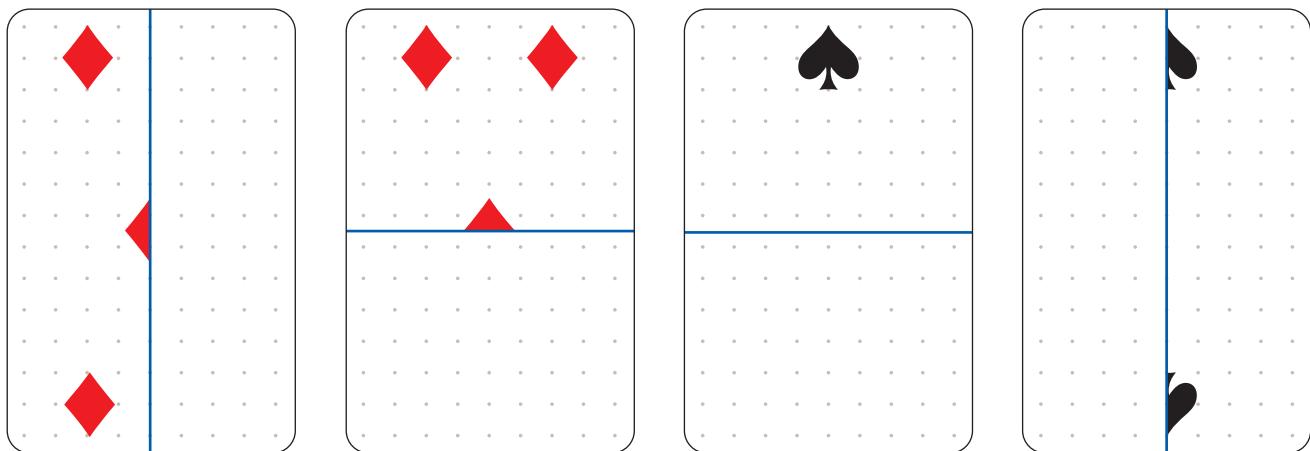
Symmetrien auf Spielkarten entdecken – Teil 2



1. Male das Spiegelbild der Symbole.



2. Male das Spiegelbild der Karten.



3. Diese Karte ist nicht achsensymmetrisch. Wie sieht die Karte aus, wenn sie eine Spiegelachse hätte und achsensymmetrisch wäre? Male.

